PS2 PERFECT GUIDE BOOK




Castlevania
惡魔城
無罪的嘆息
Lament of Innocence
完全攻略本


Story
在王權逐漸弱化，
各地方的小領主不斷擴充實力的年代裏，
為了守住自己的領土，
於是乎有了所謂的騎士制度誕生。
在11世紀後半教皇葛雷戈流士的改革下，
騎士團們便以守護神的和平為其宗旨。
他們不但注重名譽和勇氣，
對異教徒的討伐也不遺餘力

在他們之中，

有個在兩名男子帶領下擁有常勝之名的騎士團。
他就是擁有無懼的勇氣及無比戰鬥力的雷恩・貝蒙特，
以及在疏於教養的騎士社會中大放異彩的天才戰術家，
瑪地亞斯・克倫畢斯特。
他們兩人彼此互相信賴，並建立了堅固的友情。
但是在某一天，
凱旋歸來的瑪地亞斯接到了一個令他無法置信的事實。
那就是他最深愛的妻子伊莉莎白突然逝世的消息。
瑪地亞斯由於太過悲傷，沒多久也讓他病倒在床上。

接著又經過了一年的歲月……

騎士團在雷恩的活躍下，依然保持著無敵的榮譽。
就在這時候，在雷恩原本和平的領地裡，
突然湧現出一大群神秘的怪物。
在正值十字軍進行遠征的這個時期，
比起怪物，與異教徒之間的戰爭是教會更注重的事，
當然嚴禁私底下擅自進行戰鬥。
雖然雷恩一直在等待出兵的許可，
但是教會似乎毫無出兵的意願。
這時候，一名男子出現在他的面前。

那就是原本應該臥病在床的瑪地亞斯……。
他告訴雷恩，這場動亂的起因，
來自於人稱"永遠之夜"的森林所包圍之城堡裡的吸血鬼。
同時他也告訴雷恩，
他的未婚妻莎拉也已經被抓到那座城堡裡了。
雖然雷恩為此感到十分為難，
但是最後他還是下定決心，捨棄了自己的爵位。

森林孕育著像要吞噬一切的黑暗，

只有一道月光照射出一線希望。
現在，偉大宿命的齒輪也開始轉動了。

主要角色介紹



Leon Belmondo
雷恩・貝蒙特

レオン・ベルモンド

22歲

在騎士團裡擁有最強名號的男子。自從16歲起就加入騎士團，之後便馬上嶄露頭角。由於雙親從他年幼時就已經雙亡，因此幾乎沒有任何親人。為了救出他的未婚妻莎拉，他決定要捨棄一切名利，將吸血鬼予以毀滅。

Sara Trantoul
莎拉・特蘭多爾

サラ・トラントゥール

18歲

美麗的商人之女。與雷恩定下婚約，並且馬上就要舉行婚禮，沒想到卻被帶到吸血鬼的城堡。雖然自己出身於富有的家庭，但是對任何人都樂於伸出援手，是個十分溫柔體貼的女孩。



Mathias Cronqvist
瑪地亞斯・克倫畢斯特

マティアス・クロンクビスト

32歲

他是雷恩的好朋友。在向來不注重教養的騎士世界中，被人稱之為智慧的克倫畢斯特，是個天才戰術家。其妻在他出兵的期間不幸逝世。

Elisabetha Cronqvist
伊莉莎白・克倫畢斯特

エリザベータ・クロンクビスト

？？歲

她是瑪地亞斯最鍾愛的妻子。在瑪地亞斯出兵的時候病倒，當他凱旋歸來時，早已經逝世身亡。



瓦爾達・貝倫哈特

ヴァルター・ベルンハルト

推定42歲

不知道從什麼時候開始就住在邊境森林裡的吸血鬼。他的魔力非常強大，具有能讓自己支配下的森林陷入永恆黑夜的力量。由於他擁有永恆的生命，因此熱愛以恐怖欺壓無辜的人民。他將莎拉加以誘拐，將雷恩引誘到他的神秘城堡。



Rinaldo Gandolfi
李納德・甘道菲

リナルド・ガンドルフィー

48歲

神秘的鍊金術師。因為過去的因緣，讓他對瓦爾達有著極深的恨意。為了協助單獨潛入城裡的雷恩，便把屠魔鞭給了雷恩，並且也販賣藥品之類的東西給他。

Succubus
女夜魔

サキュバス

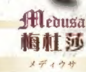
在神秘城堡裡等著主角上門的女惡魔。雖然她與李納德之間似乎有著某種因緣，不過目前還不清楚。

Joachim Armster
約希姆・亞姆斯塔

ヨアヒム・アルムスター

??歲

在神秘城堡內部與雷恩相遇的人物。他為了什麼樣的目的而進入城裡，又是什麼來歷等，跟他有關的情報完全不明。



Medusa
梅杜莎

メディウサ

能將入侵城堡的士兵全部變成石頭的恐怖敵人。難道她也想要把雷恩也變成她的收藏品嗎？


Castlevania
目錄


第一章
基本篇
System

遊戲畫面的看法

在這裡介紹遊戲中所顯示的主要畫面、地圖畫面及附屬畫面的看法。



主要畫面

遊戲中大部分的時間，玩家所看到的畫面幾乎都是主要畫面 HP、MP值等相關的情報，只要玩家按下R1或R2鈕就可以馬上顯示 此外，物品只要玩家一接近就會顯示出該物品的名稱，玩家可以確認是否看確實取得。



1 HP值



▲一旦HP降到0的話遊戲就算結束 因此千萬不能勉強硬撐，要記得回復。

受到敵人攻擊的話HP就會減少，計量表的紅色部分也會跟著減少 只要使用回復物品或者記錄房，就可以讓HP值回復。

2 MP值

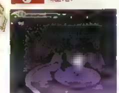


▲只要一看到會使用特殊攻擊的敵人就可以趁機利用它來回復。

只要一使用魔導器的話，MP就會減少，計量表的藍色部分就會跟著減少 使用回復物品，或者是擋住敵人的特殊攻擊就能讓MP值回復。



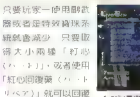
3 紅心



▲直到紅心全滿為止，只要玩家破壞燭台就會出現大小不一的「紅心」。

只要玩家一使用副武器或者是特效寶珠系統就會減少 只要取得大小兩種「紅心（ハート）」，或者使用「紅心回復藥（ハートリペア）」就可以回復紅心

4 連段次數與總殺傷量

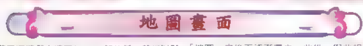


▲在附屬畫面中可以確認自己曾創下最高的連段數。

這是顯示攻擊時的連續打擊數及造成的殺傷力總量 在附屬畫面裡將游標指向帶恐的話，就可確認在遊戲中所記錄下來的最大連段數。

可在玩家紀錄中確認的東西

在附屬畫面（サブ畫面）裡只要將游標對準主角雷恩就可確認的「玩家紀錄（プレイヤーの記錄）」，除了最高連段數之外，也可確認其他的各種情報記錄。在這些數值當中，有些跟能擴展主角雷恩的動作範圍，也就是跟技能（スキル）的學會條件有關。關於技能的學會條件在P.028有詳盡的解說，請玩家參考這部分。



地圖畫面

只要在遊戲中按下SELECT鈕的話，就可以顯示出地圖畫面。在地圖畫面中所顯示的範圍，會隨著主角雷恩侵入新的地區，或者是取得「地圖」之後而逐漸擴大。此外，與此相對應，顯示在畫面右上角的地圖過關率也會隨著玩家的過關率而增加。



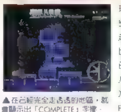
1 玩家游標



▲以紅色顯示的地方就是紀錄用（セーブルーム），只要一發現就要進去

當時玩家所在的位置與面對的方向，都會以紅色的箭頭顯示在地圖上。如果地圖模式是固定的話，玩家也要特別注意此時所面對的方向。

2 地圖過關率



▲在已經完全走過的地區，就會顯示出「COMPLETE」字樣。

現在整座城堡有哪些地方是玩家已經走過的，會以百分比顯示在這裡。在已經完全走過的地方，會在數值的下方顯示出「COMPLETE」的字樣。

3 地圖模式

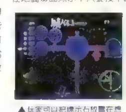


▲這是固定模式的畫面。玩家可以自由選擇自己最合適的顯示模式。

地圖的顯示方式，一共有固定模式與旋轉模式兩種種類。不管是哪一種模式，都可以依照玩家自己的需求讓地圖傾斜或放大。

4 標示石

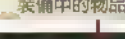
在地圖畫面顯示中只要按下L2鈕就可以顯示出設置選單，選擇顏色後就可設置標示石（マーカーストーン）。只要把它設置在玩家認為可疑的地方，在往後想要回到這個地方時，這就可作為判斷的標記。



▲玩家可以把標示石放置在想要紀錄下來的地方。

附屬畫面

只要按下START鈕的話就會顯示出附屬畫面。在附屬畫面裡，玩家可以確認跟玩家有關的各種情報。但是，雖然可以確認並替換持有的物品，但是在附屬畫面裡是無法變更裝備的。

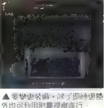






1 裝備中的物品

顯示出現在裝備中的物品。只要將游標對準物品，與該物品有關的說明就會顯示在畫面下方。



▲裝變更裝備，除了臨時更換外也可利用附屬視窗進行。

2 附屬選單

可以將手上的物品依照使用頻率較高的順序重新排列，也可以確認已經學會的技能、遭遇過的敵人等等情報。此外在「Options」選單裡，也可以變更操作方式與聲音、振動等功能的相關設定。在顯示附屬畫面的期間，遊戲中的時間流動是處於靜止的狀態。



▲玩家可以確認手上物品的詳細說明。

▲按下L．R鈕可以切換顯示的類別。

Item List

玩家可以確認手上擁有的消耗物品及事件物品（使用後也不會消失）。只要改變物品的排列順序，即時顯示視窗裡的排列順序也會跟著改變。

Orb List

可以確認手上擁有的寶珠種類，同時也可以改變排列順序。裝備中的寶珠會加上一個「E」的圖示。若是改變排列順序的話，即時顯示視窗裡的排列順序也會改變。

Equip List

可以確認手上擁有的鞭子、防具、裝飾品。裝備中的物件會加上一個「E」的圖示。

Skill List

在這裡可以確認已經學會的技能名稱及指令，也可以確認各項技能的詳細說明。還沒學會的技能欄會以「？？？」顯示。至於各技能的學會條件請參照P.XXX的說明。



▲使用之際的條件與指令都可以在此確認。

Relics List

可以確認手上擁有的魔導器。只要按下 鈕就可以改變排列順序。裝備中的魔導器會加上一個「E」的圖示。

Encyclopedia

在這裡可以確認目前為止交戰過的敵人資料。只要將游標指向敵人的名稱並且按下 鈕的話，就會顯示出該敵人的詳細資料。「Tolerance」代表對各屬性的抵抗力，「Weakness」代表該怪物所害怕的弱點屬性。在「Drop Items」裡，則會顯示打倒該怪物時會掉落的物品。



▲還沒有遇過的敵人就會以「？？？」顯示。



▲還沒有拾過的物品名稱也會以「？？？」顯示

3 能力值

在附屬畫面右邊所羅列出來的一排項目，就是主角雷恩的能力值。在能力值當中，有些項目只要裝備了特定的裝飾品，就可以讓數值產生變化。想要讓雷恩的能力向上提升，就必須要裝備能提高能力值的物品。此外，HP、MP、紅心等項目的上限，只要在玩家取得位於城內各處的物品，就可以再進一步提高。

能力值	減少	回復
HP（體力）	受到敵人攻擊	使用藥水或記錄房
MP	使用魔導器	防禦敵人的特殊攻擊
紅心	使用副武器	取得紅心或使用紅心回復藥

能力值	內容
Atk	角色的攻擊力，數值越高所造成的損傷就越大
Def	防禦力，例如防禦力為5的話，敵人攻擊所造成的損傷就可減輕5%
Con	肉體的強韌度，數值越高的話中毒或詛咒的回復速度就越快
Int	智力，數值越高的話，以附屬武器攻擊時的威力就越高
Lck	運氣，數值越高的話敵人掉落物品的機率就越高

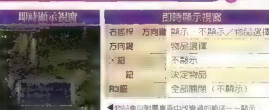
Status	影響／回復方法
Good	良好的狀態
Poison（毒）	每經過一段時間HP就會減1／經過一定時間之後，使用解毒藥（セイフム）
Curse（詛咒）	無法使用技能／經過一定時間，使用解咒藥（アンカース）
Stone（石化）	無法進行所有行動／快速轉動左類比搖桿
Paralysis（麻痺）	無法進行所有行動／經過一定時間※

※在麻痺狀態下只要快速轉動左類比搖桿的話就可加快回復的速度。

能力值	內容
Curse%	受到詛咒攻擊時，詛咒狀態的迴避率
Stone%	受到石化攻擊時，石化狀態的迴避率
Poison%	受到毒攻擊時，中毒狀態的迴避率

即時顯示視窗・環狀視窗

玩家在使用消耗物品或變更裝備時，可以在即時顯示視窗(リアルタイムウィンドウ)或者是環狀視窗（サークルウィンドウ）裡進行。由於在視窗顯示的期間，遊戲裡的時間也是繼續進行的，因此絕對不能大意。在即時顯示視窗裡會顯示出物品、魔導器、寶珠、裝備品的變更畫面，環狀視窗則會顯示寶珠及魔導器的變更畫面。此外，在即時顯示視窗、環狀視窗顯示的期間，雷恩只能夠同時移動，不能做其他事情，這點要注意。



即時顯示視窗	
右搖桿・方向鍵	顯示・不顯示／物品選擇
方向鍵	物品選擇
×鈕	不顯示
鈕	決定物品
R3鈕	全部關閉（不顯示）

◀物品會以附屬畫面中改變過的順序一一顯示。

環狀視窗

環狀視窗	
L1鈕	顯示寶珠視窗
L2鈕	顯示魔導器視窗
R3鈕	選擇、決定／解除裝備
×鈕	解除裝備

◀可以瞬間切換到玩家想要使用的魔導器。

基本篇 遊戲畫面的看法

Castlevania

基本動作

在這裡為大家介紹雷恩的幾個基本動作。按鈕以初期狀態設定下的操作為主。

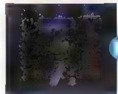


移動

步行・跑步

左類比搖桿

扳動左類比搖桿就可以讓雷恩移動。如果搖桿輸入角度比較小的話雷恩就會步行，輸入角度較大就會奔跑。此外，在防禦的狀態（按住R1或R2鈕的狀態）下輸入搖桿方向的話，就可以在固定雷恩面對方向的狀態下，慢慢地朝各方向移動。





跳躍・兩段跳躍

鈕

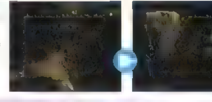
按下×鈕就可以讓雷恩跳躍。只要按下按鈕的時間較短的話就會使出小跳躍，按鈕時間較長則是大跳躍。此外，在跳躍過程中只要再度按下×鈕，就可以從那個位置再度跳躍（兩段跳躍）。在進行兩段跳躍的時候雷恩也是可以改變面對方向的。



跳躍與鞭子併用下的移動

鈕＋□鈕

雷恩在跳躍中也是可以使用鞭子的。在跳躍當中按下　鈕的話，就可以用鞭子抓住前方的棒子之類，並且能在這樣的狀態下進行移動。當然，在空中使用鞭子時也是可以用來攻擊敵人。



更加高速的移動方法

只要使用魔導器「狼足（狼の足）」的話，雷恩的移動速度就會變快。此外，使用特效寶珠（エフェクティブオーブ）中的高速刃斬（ハイスピードエッジ），也是可以高速移動的。當然這些都是會消耗MP或紅心的





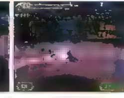
攻擊

大小鞭的攻擊

□鈕／△鈕

按下　鈕能以鞭子進行小攻擊，按　鈕則是大攻擊。大攻擊的攻擊力、距離都會比較大，但是攻擊的速度則是以小攻擊比較好，這兩個按鈕只要連續並且依特定的時機按下，就可以使出各種連續攻擊。玩家可以參照系統篇中技能的單元。

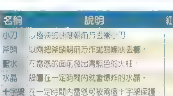




以副武器攻擊

○鈕

當玩家擁有副武器的時候，只要按下　鈕就可以使用副武器。副武器只要在玩家破壞特定的燭台時就會出現，每一種副武器所消耗的紅心量效果都不同。而且若是有裝備寶珠（オ－ブ）的話副武器還能進一步強化，這就稱之為特效寶珠系統（エフェクティブオ－ブ）。



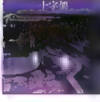
名稱	說明	紅心消耗
小刀	以極快的速度朝前方丟擲小刀	1
斧頭	以兩把斧頭朝前方作拋物線狀丟擲。	4
聖水	在雷恩的面前發出青藍色的火柱。	4
水晶	設置在一定時間內就會爆炸的水晶。	3
十字架	在一定時間內雷恩可被兩個十字架保護。	4









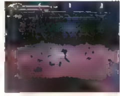


防禦

以防禦抵擋



在按住R1或R2鈕的期間，雷恩就會擺出防禦的架勢。在防禦當中能抵擋大部分敵人的攻擊，也不會受到傷害。此外在學會快速跑步（クイ－クステ－プ）之後，在防禦當中按下　鈕的話就可以快速地朝搖桿的方向採取閃避動作。





城堡的探索

雷恩在遊戲中必須在城堡裡進行全面的探索，並且解開各式各樣的機關來破除謎題。

擴展行動範圍

雷恩必須要自行擴展自己的行動範圍，只要解開城內的機關，或是取得鑰匙並加以使用，原本所無法前往的地方就可以進入了。在探索過程中玩家有進去過的房間，在地圖畫面上就會以藍色顯示，相對的地圖過關率也就會提高。

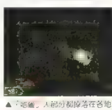


▲在城堡裡，玩家必須自行解開各式各樣的機關才能繼續探索

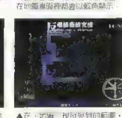


▲雷恩自己所走過的行動範圍，在地圖畫面裡都會以藍色顯示。

只要取得物品「地圖（マップ）」的話，玩家在地圖畫面裡也可以察看到目前還沒有去過的地方。「地圖」一共有五種，玩家都可以在該地區裡取得。只要一取得「地圖」，該地區大致上的整體輪廓就可以在地圖畫面裡看到。不過龍天朧月宮並沒有對應的地圖存在。



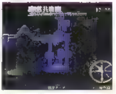
▲「地圖」大部分被擺落在各地區內相當深的地方。



▲在「地圖」裡所見到的範圍，並不代表該層的全部。

利用記錄房

在地圖畫面中以紅色顯示，並且有著獨特形狀的房間就是記錄房（セーブルーム）。在記錄房裡，除了可以儲存目前為止玩家的探索成果外，也可以回復HP。在必須持續跟危險怪物戰鬥的城內，只要一發現記錄房的話就要馬上進去進行記錄



▲記錄房在地圖畫面裡都會以紅色顯示



▲玩家除了可以在此進行記錄，只進行HP的回復。

記錄房的位置

在各地區裡，大多存在有1～4間記錄房。萬一戰鬥失敗而結束遊戲的話，玩家就會從最後一次進行記錄的記錄房重新開始探索。因此，玩家一定要隨時進行紀錄。

城入口	入1F-11，B1-3
聖骸共鳴院	聖1F-7，40，B1-17
反魂秘術研究棟	反1F-6，2F-4，14
地下瀑布迷宮	瀑B1-13，28，B2-18
忘卻時刻的庭園	刻1F-13，31，45，56
沒有鳴采的舞樂堂	鳴1F-26，2F-2，15
龍天朧月宮	朧2F-17

＊如「1F-11」等標記，為攻略篇裡的房間編號

設置在城裡的各種機關

在城裡探索的時候，玩家會遇到各式各樣的機關或障礙所阻擋去路。在這裡，就為大家介紹設置在城內的主要機關或障礙，以及對付它們的方法。除此之外也有其他的機關或障礙存在，至於這些部分在後面的攻略篇裡都會再另行解說，請玩家參考。

被閘門關閉的房間

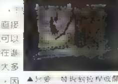
有非常多的房間，只要在雷恩一踏進去的同時，門就會被閘門給關閉。除非打倒裡面的敵人，或者是解開某些機關才能打開這些閘門，離開那個房間。



▲幾乎全部的房間從第二次開始就不會封鎖起來。

拉桿或開關

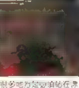
位於各地的拉桿（レバー）或開關（スイッチ），只要以鞭子敲打或者直接站在上面的話，就可以讓機關啓動。由於在進行的過程中，這些大多是比較重要的地方，因此一定要加以啓動。



▲只要一找到拉桿或開關，就要用鞭子加以攻擊。

會動的地板

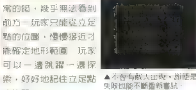
有時候玩家必須站在那些漂浮在半空中的地板來進行移動。在站上地板或跳下地板之際，雷恩的行動一定要格外謹慎。有時候會因為地點的關係，有些地板會隨著時間經過而消失。



▲有很多地方是必須站在漂浮地板上才能到得了。

黑暗的房間

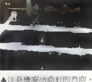
有些地方的房間內部非常的暗，幾乎無法看到前方。玩家只能從立足點的位置，慢慢接近才能確定地形範圍。玩家可以一邊跳躍一邊探索，好好地記住立足點的位置。



▲不會有敵人出現，即使是失敗也能不斷重新嘗試。

雷射

有些機關是會發出雷射的。只要一被雷射碰到就會受傷。除了利用跳躍來閃躲外，也可以採取某些特定行動來讓雷射消失。



▲注意機關所面對的方向，就不會發出雷射。

斬首刀

有些地方會有大型的斬首刀，像鐘擺般地擺動。玩家要趁著它擺向其中一邊的時候趁機通過。由於斬首刀都是連續設置的，因此玩家也要留意下一個斬首刀的動向。



▲注意每一個斬首刀的動向一邊通過。

有可疑的地方就要調查看看

在城內，還有許多的機關與謎題存在。最重要的是，玩家不能只是經過，而是要以自己的雙眼仔細觀察城裡的每一個角落。只要一發現有可疑的地方，在確定沒問題之前一定要先調查看看。有時候會有意想不到的發現或攻略時的捷徑哦。



戰鬥

在與敵人戰鬥時，有各種不同的攻擊手段可運用。此外，防禦也是十分重要的技術哦。

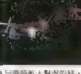


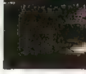

攻擊

以鞭子攻擊

□鈕／△鈕

在攻擊敵人之際最基本的方法，就是用鞭子攻擊了。只要連續加以攻擊的話就可以將敵人擊退回去（也有些敵人是無法擊退的），也有些技能是使用鞭子攻擊的哦。

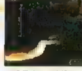

▲只要將敵人擊退的話，敵人就會露出破綻。

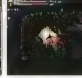

▲還是使用技能牽引鞭（ドロ・・ア・ブ）將敵人拉近的時候

使用魔導器攻擊

R1（R2）鈕，○鈕

在魔導器當中，有些對敵人也是具有攻擊效果的。雖然需要消耗MP，但是對付有些敵人時卻是非常好用的。一旦發動的話，除了將魔導器關掉或遇到MP耗盡，否則其效果都將一直持續下去。


▲像是「火神之像（ ゲの像）」，就可以順著惡的足跡發出火焰


▲如「墮天使的裝飾劍（ル フ ル の裝飾劍）」，就可以衝撞敵人

特效寶珠系統

○鈕（裝備寶珠與副武器）

將副武器的攻擊，利用寶珠加以強化的系統就稱為「特效寶珠（エフェクティブオーブ）系統（＝E・O・S）」。根據寶珠與副武器的搭配方式，可以發揮出各種不同的魔法效果。

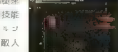

▲也可以用來攻擊近距離的敵人。

▲有些攻擊則可以自動追擊敵人。

使用踢腿攻擊

鈕（學會技能後）

雷恩也可以使用踢腿來攻擊敵人，那就是技能中的飛鷹爪（ファルコンクロウ）。只要敵人的身體夠龐大的話，踢腿也有可能會連續命中。


▲不要著地而連續以踢腿加以攻擊。

以寶石攻擊

裝備「寶石粉碎拳」按○鈕

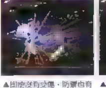
只要裝備裝飾品中的寶石粉碎拳（ジュエル シュ）」，就可以使用手上的貓眼石（オパール）、藍寶石（サファイア）、紅寶石（ルビー）等寶石進行攻擊。效果則各不相同。


▲被「寶石粉碎拳」用掉的寶石就會消失。

防禦

要善用防禦

在戰鬥中，以防禦來抵擋敵人攻擊是非常重要的。只要按下R1或R2鈕，雷恩就會採取防禦架勢。如果再使用技能中的快速跨步（クイックステップ），就可維持防禦姿勢快速地移動。此外，如果在使用EOS之後就馬上防禦的話，還可以一邊保護自己一邊安全地攻擊敵人。





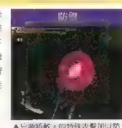
▲即使沒有受傷，防禦也有可能會被敵人瓦解。



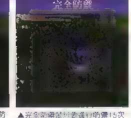
▲敵人使用的某些招式也是無法防禦的哦。

防禦與完全防禦的追加效果

將敵人的特殊攻擊（發出紫色光芒時所使出的攻擊）加以防禦，就可以讓雷恩的MP得以回復。此外，敵人的攻擊（不是特殊攻擊也可以）在快打到之前的瞬間加以防禦的話，就會變成完全防禦（パーフェクトガード），一旦成功的話畫面上就會顯示出「Perfect」的字樣，紅心與MP就可完全回復。



▲只要將敵人的特殊攻擊加以防禦，雷恩的MP就可回復



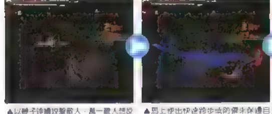
▲完全防禦是只要進行防禦15次之後就可以學會的技能。

攻擊與防禦的搭配

在實戰中，雖然往往會想要一直揮鞭子以攻擊代替防禦，不過這座城堡可不是這麼簡單就可以讓你征服的。不管從城內的那個地方開始探索，每一個敵人都可說是非常難纏的。玩家不能只一昧魯莽地攻擊，應戰時確實地加以防禦或迴避，才是能讓你存活下去的不二法門。

攻擊→迴避→再攻擊 的組合

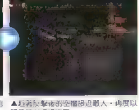
一旦看到正在攻擊中的敵人做出反擊動作的話，就要馬上停止攻擊，仔細看清楚敵人的動向，確實地加以迴避與防禦。然後，趁對方在反擊後露出破綻時，就再度加以攻擊。



▲以鞭子連續攻擊敵人，萬一敵人想反擊的話……



▲馬上使出快速跨步或防禦來保護自己。



▲趁著反擊後的空檔接近敵人，再度以鞭子加以連續攻擊

技能

雷恩的動作，會隨著技能的學習而有著明顯的成長。

學會新的技能

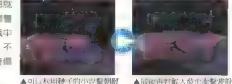
技能全部共有15種，每一種技能都只要在你達成特定條件之後就可以學會。基本上只要在正確的時機按下特定按鈕就可以發動技能。有些技能對於使用時的條件也會有所限制。首先就先在沒有敵人的地方練習之後，再拿到實戰裡面運用吧。



連鞭擊、エクステンション □→□→□→□

學得條件 打倒20隻、5種種類以上的敵人

只要連續按下鞭子的小攻擊按鈕，雷恩就會以鞭子對著敵人連續攻擊。以連續攻擊系的技能來說，這是最簡單的，在實戰中也非常好用。造成的殺傷力雖然不大，不過有些敵人會因為這樣而被擊退，有時候還可以在這之後進一步追加攻擊。



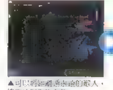
▲可以利用鞭子的小攻擊朝敵人連續攻擊

▲最後再對敵人發出衝擊波般的攻擊

牽引鞭、ドローアップ □→△→□

學得條件 打倒150隻、30種種類以上的敵人

這一招可以將位於遠處的輕型敵人，以鞭子將他拉過來。抓準時機按鈕是最重要的要素。至於被你拉近的敵人，就可以用鞭子給予追加攻擊。但是，將敵人給拉近，就代表非得跟敵人進行接近戰不可，在玩家體力不夠的情況下，這一點要格外注意。



▲可以將距離遠處的敵人，把他拉到你的面前

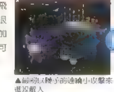


▲將敵人拉近過來後就要馬上給予追加攻擊

高空鞭、ヴァーティカルハイ □→□→□→△

學得條件 打倒180隻、35種種類以上的敵人

以鞭子朝地面強烈地打擊，可以讓敵人飛到空中去。由於飛到空中的敵人會露出很大的破綻，因此玩家可再用鞭子進行追加攻擊。如果還有學會其他技能的話，也可以演變成強力的連續攻擊（コンボ）哦。



▲首先以鞭子的連續小攻擊來進攻敵人

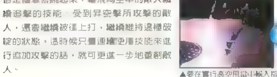


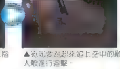
▲最後再朝地面重擊，讓敵人飛到天上去

昇空擊 ライジングショット　在高空甩中按□

學得條件 打倒400隻、50種種類以上的敵人

這是讓雷奇跳起來，朝飛向空中的敵人繼續追擊的技能。受到昇空擊所攻擊的敵人，還會繼續被往上打，繼續維持這種破綻的狀態。這時候只要連續使用技能來進行追加攻擊的話，就可更進一步地重創敵人。


▲要在實行高空甩鞭中輸入指令

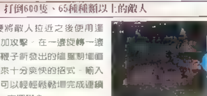

▲就能夠跳起來往上空中的敵人輸進行追擊。

急速昇空 ファストライジング　輸入△後，再快速按下□

學得條件 打倒1000隻以上的敵人

雖然上述中的昇空擊，必須要在使出高空甩的狀態下輸入指令，但是只要使用這招急速昇空，就可從站在地面上的狀態下馬上使出昇空擊。這樣一來即使是對付正在空中的敵人，也能快速地先發制人。玩家要好好練習按按鈕的時間。


▲還在跟輸入…幾乎相同的時間內快速按下□鈕。




▲這樣就可以馬上使出昇空擊了。

迴旋爆 スピニングブラスト　在牽引鞭當中按□

學得條件 打倒600隻、65種種類以上的敵人

只要在以牽引鞭將敵人拉近之後使用這招，就可進行追加攻擊。在一邊旋轉一邊跳躍之後，再以鞭子所發出的能量朝地面撞擊，是個看起來十分爽快的招式。輸入指令也很簡單，可以輕輕鬆鬆地完成連續技，因此請玩家一定要學會。

▲首先，開始使用牽引鞭將敵人拉近。

▲迴轉時將拉近後的敵人朝地面強力撞擊

能量爆發 エナジーブラスト　在昇空擊當中按△

學得條件 打倒525隻、55種種類以上的敵人

趁著以昇空擊將敵人打到空中的期間輸入指令，就可讓鞭子的能量朝地面衝擊，繼續進行追擊。由於高空甩→昇空擊→能量爆發的連續技相當有利用價值，因此玩家一定要多加練習，讓招式可以確實施展。


▲玩家也可以直接從急速昇空直接連接到這招。


▲以鞭子朝地面衝擊，讓敵人更進一步受到重創。

音速斬 ソニックエッジ　左搖桿旋轉一圈＋△

學得條件　打倒1250隻、70種種類以上的敵人，或者連續達成完全防禦100次以上

只要旋轉左搖桿一圈並且按下△鈕，在雷恩的周圍就會發出如同衝擊波一般的真空刃來攻擊敵人。真空刃可以打到相當遠且相當廣的範圍，在被複數敵人包圍時，這是非常有效的一種攻擊手段。在輸入時，旋轉方向往哪邊都可以，不過搖桿一定要確實旋轉一圈才行。



▲對於位在遠處的敵人也能加以攻擊。



▲在當您被敵人包圍的時候使用會特別有效。

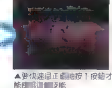
空中連甩擊1 Aエクステンション1　在空中□→□→□

學得條件　打倒40隻、10種種類以上的敵人

這是在空中的狀態下，對著敵人連續以鞭子小攻擊進行連續攻擊的技能。例如，在二段跳躍後掉落到地上的途中輸入這個技能的指令，雷恩就會維持漂浮在半空中的狀態，並當場以鞭子連續攻擊。若從消除落下中的破綻這點來看，此技能的使用價值是非常高的。



▲從地上跳躍起來之後馬上使用也是可以的。



▲要快速且正確地按下按鈕才能使出這個技能

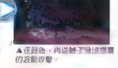
空中連甩擊2 Aエクステンション2　在空中□→□→□→□→□

學得條件　打倒80隻、20種種類以上的敵人

這個技能可說是空中連甩擊1的威力強化版，學會的條件也是該技能的兩倍數值。此技能可以在停留空中的狀態下，對敵人發動比空中連甩擊1更強大的連續攻擊。由於按按鈕的次數更多，因此必須在更準確的時間下按下按鈕。



▲在空中朝敵人甩出鞭子的連續攻擊。



▲在最後，再從鞭子發出強烈的波動攻擊。

跨步攻擊 ステップアタック　在快速跨步中按下□或△鈕

學得條件　打倒230隻、40種種類以上的敵人，或者連續達成快速跨步100次以上

這是在下一頁所介紹的快速跨步中輸入指令後，一邊閃避敵人攻擊，並同時以鞭子攻擊的技能。這招並非以鞭子直接攻擊，而是將鞭子的能量集中之後以波動的方式發射出去。由於在攻擊的瞬間會解除防禦狀態，因此要留意敵人的反擊。



▲在快速跨步當中輸入指令。

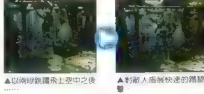


▲不管是□還是△鈕，對敵人的攻擊力都是一樣的。

飛鷹爪 ファルコンクロウ　在兩段跳躍當中按×

學得條件　打倒300隻、45種種類以上的敵人

在兩段跳躍當中再按下跳躍鈕，就可以讓雷恩在朝斜方向緊急降落的同時以踢腿攻擊敵人。此技能可以用在搖桿來控制踢腿的方向，對於頭目之類體型較大的敵人，在著地之前更可以連續攻擊，可說是實戰中非常好用的技能。



▲以兩段跳躍飛上空中之後……

▲對敵人施展快速的踢腿攻擊。

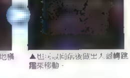
快速跨步 クィックステップ　R1（或R2）＋×

學得條件　打倒3隻、1種種類以上的敵人

學會的條件雖然不難，但是在實戰中的使用頻率非常高，同時也是非常重要的技能。只要在防禦當中按下×鈕，就可以讓雷恩朝著在搖桿所輸入的方向快速移動。只要在抵擋敵人攻擊的同時使用，就可以遠離敵人，或者是衝進敵人身邊加以攻擊。



▲這招可以朝橫方向快速地橫越跨步



▲也可以向前後做出大迴轉跳躍來移動。

2段跨步 ステップ2段目　在快速跨步當中按下R1（或R2）＋×

學得條件　打倒110隻、25種種類以上的敵人

這是快速跨步的強化版，可以再增加一個階段的跨步動作。只要是在敵人十分密集的地方使用的話，就可以快速地拉開與敵人集團之間的距離。雖然與攻略無直接關係，不過雷恩朝前後方、橫方向的移動動作都不一樣，光是看動作就讓人覺得很有意思。



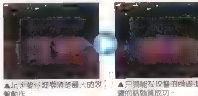
▲若是往橫方向移動的話，首先就會以橫越跨步移動。

▲接著雷恩會再使出跳躍，快速地移動。

完全防禦 パーフェクトガード　在受到敵人攻擊的瞬間進行防禦

學得條件　將敵人的攻擊防禦15次

這個技能可說是終極的防禦技巧。只要在敵人攻擊快要打中雷恩之前按下防禦按鈕進行防禦，一旦成功的話在畫面上就會顯示出「Perfect」，雷恩的紅心與MP也會跟著回復。敵人的攻擊即使不是特殊攻擊也沒關係，記住發動防禦的時機是最重要的。



▲[illegible]敵人的攻擊動作。

▲只要能在攻擊的瞬間進行防禦的話就算成功。

魔導器

魔導器是可以讓雷恩擁有某些特殊能力的物品。在這裡就為大家解說有關於魔導器的內容吧。

隨機應變地運用

只要按下R1（R2）鈕＋ 鈕，就可以將當時裝備的魔導器效果進行開啟或關閉。只要在防禦中按下 鈕，就會發動魔導器的效果，這點要注意。由於魔導器只能在同一時間內裝備一個，因此玩家要充分認識這些魔導器的效果，並且依照狀況開啟環狀視窗或即時顯示視窗。

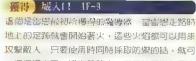




使用魔導器的話就會消耗MP

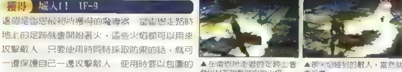
只要玩家一使用魔導器的話就會消耗MP。只要是在效果打開的期間內，MP就會一直持續消耗，因此當不需要用到這個效果時，就要馬上把魔導器的效果給關掉。

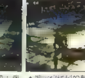
火神之像 スヴァローグの像



獲得 城入口 1F-9

這個是雷恩最初所獲得的魔導器。當雷恩走路時地上的足跡就會開始著火，這些火焰都可以用來攻擊敵人。只要使用時同時採取防禦的話，就可一邊保護自己一邊攻擊敵人。使用時要以包圍的方式用火焰將敵人包圍起來。





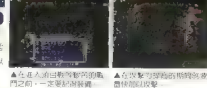
▲在雷恩所走過的足跡上會發出具有攻擊判定的火焰。

▲被火焰碰到的敵人，當然就會受傷。

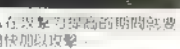
黑主教 黒のビショップ

獲得 聖骸共鳴院 1F-55

這是在黑檀木上進行精細的雕刻，有著西洋棋中主教外型的魔導器。使用之後雷恩的攻擊力會暫時提升。在對付頭目或頑強敵人的時候，就可以使用這個魔導器。







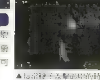
▲在進入頭目戰等艱苦的戰鬥之前，一定要記得裝備。

▲在攻擊力提高的期間就要盡快加以攻擊。

小鐵鎚 リトルハンマー

獲得 地下瀑布迷宮 B2-4

這是個傳說中可以達成願望的小槌子。只要用雷恩的槌子攻擊一命中敵人，就會出現黃金。雖然會消耗MP，但是在想要盡快累積資金的時候就可以使用。槌子攻擊要盡可能命中更多敵人。





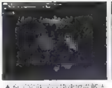
▲以槌子攻擊命中的時候就會有黃金出現！

▲只要賺到一大筆的錢就馬上到商店去吧

狼足 狼の足

獲得 反魂秘術研究棟 2F-18

只要使用它，雷恩的移動速度就會大幅提高。這點在需要通過有敵人密集的場所時尤其有效。此外，也有些地方必須要有這項魔導器才能通過。



▲有了它就可以快速地從敵人的身邊擦身而過

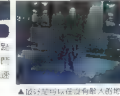


▲只要裝備它後，再跑的話，就可以跑得比平常還要遠

犀星香爐 犀星の香爐

獲得 忘卻時刻的庭園 1F-62

消耗MP來焚燒香爐，就可以讓雷恩的HP一點一點地回復。由於回復的速度很快，在戰鬥中也能充分發揮效用，不過由於MP的消耗速度也很快，因此千萬不要濫用



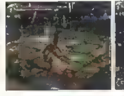
▲最好是可以在沒有敵人的地方移動時再使用

▲一旦HP完全回復的話，如果不把效果關掉的話MP就會持續減少。

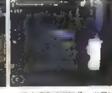
墮天使的裝飾劍 ルシフェルの装飾剣

獲得 沒有喝采的奏樂堂 2F-7

它能讓雷恩從身體發出具有攻擊判定的波動。在這狀態下只要一碰觸雷恩的身體，就可以讓敵人受傷。只要是普通的小敵人，光是這樣一碰就可加以打倒。



▲一旦使用它的話，雷恩全身就會被波動所包圍。



▲即使沒有使用鞭子，也可以破壞燭台取得紅心

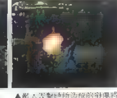
白主教 白のビショップ

獲得 李納德的商店

在象牙上施以精細雕刻，有著西洋棋中主教外型的魔導器。只要使用它，就可讓雷恩的防禦力暫時上升。當HP所剩不多，或者想要盡可能降低敵人攻擊所造成的損傷時，這是非常有效的



▲以狀態視窗來變更裝備吧

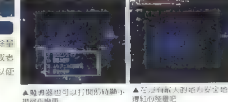


▲敵人攻擊時所造成的損傷將會大幅降低

瞑想香爐 瞑想の香爐

獲得 地下瀑布迷宮 B1-21

消耗MP來焚燒香爐，能讓雷恩紅心的殘餘量一點一點地回復。像是在頭目戰之前，或者是會大量用到特效寶珠系統的時候就可以使用。



▲魔導器也可以打開即時顯示視窗來變更

▲在沒有敵人的地方安全地回復紅心數量吧

特效寶珠系統（E.O.S.）

玩家可以利用寶珠的力量來強化副武器。多采多姿的魔法，好好善用它來擊退敵人吧！



以寶珠來強化副武器

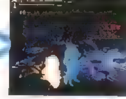
寶珠（オーブ）基本上都是在打倒頭目以後獲得的，取得的寶珠雖然無法單獨使用，不過只要在跟副武器結合之後，就可強化副武器的攻擊，讓玩家使用特殊的魔法，這個就稱之為特效寶珠系統（エフェクティブオーブシステム），簡稱為E.O.S.。



▲副武器在各地區內的某些特定擺台都可以找到。



▲大部分的寶珠，則是在打倒某些地區的頭目時獲得。



▲只要將寶珠及副武器結合，就可使出特殊的攻擊

視情況切換寶珠種類使用

取得的寶珠可以隨時帶在身上，只要打開環狀視窗或即時顯示視窗的話就可以變更裝備。副武器只能夠在地區內的某些特定場所才能取得，同時間只能擁有一種而已。也就是說，在E.O.S.裡，大多都是切換寶珠的種類，來切換當時所裝備副武器的效果



▲打開環狀視窗來切換寶珠的種類。



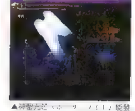
▲各魔法所消耗紅心的量也都不盡相同

認識魔法的特徵

在E.O.S 裡所使用的各種魔法都具有各自的特性，有適合近距離攻擊的類型，對付遠方敵人的類型，還有能自動追蹤敵人的類型等等。只要瞭解各種魔法特徵，就可視狀況選擇最適合的魔法



▲龍殺火焰（[illegible]），可以在當思的周圍發出火焰。



▲神聖光芒（[illegible]）能發出巨大的十字架往前方飛去。



▲魔法飛刃（[illegible]）則是射出會發光的小刀朝敵人追蹤。

藍寶珠 ブルオーブ



獲得 打倒不死寄生蟲（アンデッドパラサイト） P.050

刺針叢生 ニードルグロース 近距離 ＋

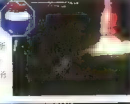
攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
63	4	-	4



以從地面長出來的4支巨大刺針攻擊敵人，只要4支全部命中敵人，就可讓敵人受到相當大的損傷。由於小刀是會貫穿敵人們，因此只要在複數敵人密集的地方使用，就可以同時攻擊複數敵人，效果會更好。

能量噴發 エナジーゲイザー 近～遠距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
86	1	-	18



朝地面揮擊，發出衝擊波般的火焰來攻擊敵人。火焰會沿著雷恩所面對方向的地面前進，在碰到牆壁或離開房間之前都會持續燃燒。對於單一目標的敵人可以命中數次。至於對付密集的敵人時，從稍遠一點的距離使用會比較好。

迴旋刃斬 スピニングエッジ 中距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
45	1	-	5



雷恩會朝前方丟出巨大的斧頭。斧頭前進一定距離之後，就會像回力鏢一樣飛回來。斧頭具有貫穿力，且對敵人能攻擊數次，因此在前進與回來的往返過程中，都可以連續攻擊敵人。如果是在斧頭回來的附近命中敵人的話，就可以命中更多次，效果將會更好。

地獄水晶 ヘイルクリスタル 遠距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
83	1	1秒	8



這招可以從空中掉下巨大的水晶。水晶在掉落到地面的時候就會爆炸，在掉落下來的時候，以及爆炸時兩者都具有攻擊判定。由於玩家可以站在離敵人較遠的位置，讓水晶直接掉在敵人的頭上，因此在對付玩家不想接近的敵人或頭目戰時將會非常好用。

聖光十字 ディバインクロス 近距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
144	1	7秒	8

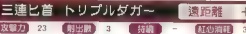


在雷恩的前方，會出現一個具有攻擊判定的巨大十字架。十字架與雷恩之間會保持一定的距離，同時十字架也會移動到雷恩所面對的方向。在對付頭目或防禦力較高的敵人時，只要與鞭子攻擊同時使用的話，就可造成更多的損傷。玩家也可以一邊防禦一邊以十字架攻擊。

※攻擊力為雷恩Int=20，敵人耐性=0的時候，全部命中所造成的最大損傷值

紅寶珠　レッドオーブ

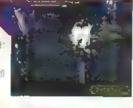




獲得　打倒石像怪（ゴーレム）

P.060

三連匕首　トリプルダガー　遠距離　＋



攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
23	3	–	3

若是在沒有寶珠的狀態下（單獨使用副武器的情況），原本只能丟出一把的小刀，只要使用三連匕首的話，就可以同時發射三把小刀丟出的動作非常快，而破綻也非常小，但是攻擊的威力本身是很弱的，在碰到敵人或障礙物之前會筆直飛出去，一旦碰到就會消失。

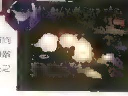
迴旋火焰　ロアリングフレームス　近距離　＋



攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
98	1	0.5秒	6

雷恩將聖水灑在地上，讓自己的周圍燃燒起熊熊的神聖火焰，火焰具有攻擊判定，任何碰到火焰的敵人都會受傷，並且對敵人能造成多次攻擊的效果。由於揮灑聖水的動作很快，不過由於火焰出現的時間較短，因此最好是能在被敵人包圍時使用。

螺旋飛斧　スパイラルアックス　近～遠距離　＋



攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
35	8	–	6

雷恩會以自己為中心，朝周圍丟出 8 支斧頭，斧頭會朝著 8 個方向水平飛出去，並且貫穿途中的敵人，還可以一次攻擊大範圍內的敵人。但是，無法對單一敵人造成數次傷害。此外，在斧頭消失之前，無法丟出下一波的斧頭。

地雷水晶　マッシブクリスタル　陷阱　＋



攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
23	1	4秒	4

可設置一碰到敵人後就會爆炸的水晶，爆炸的範圍遠比普通的水晶來得大，這些水晶在經過一定時間、被敵人碰到、被其他水晶爆炸所波及、按下R1或R2鈕都會爆炸，被爆風所波的敵人都會受傷。玩家也可以一邊走一邊沿路設置水晶、加以引爆。

雙重十字架　ダブルクロス　近距離　＋



攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
62	5	7秒	[illegible]

在雷恩的周圍，發出五個十字架守護在周圍旋轉，碰到十字架的敵人都會受傷。外型與效果都跟黃寶珠＋水晶的衛星（サテライト）非常相像，不過這一個主要是偏向防禦類型的，尤其是在序盤，可說是非常可靠的魔法

※攻擊力為雷恩Int＝20，敵人耐性＝0的時候，全部命中所造成的最大損傷值。

綠寶珠 グリーンオーブ

獲得 打倒約希姆（ヨアヒム） P.070

魔力火砲 フォースキャノン　遠距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
70	1	–	4

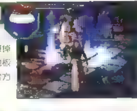
能發射出具有貫穿力，宛如光束般的光彈。光彈能貫穿敵人，直到碰到牆壁或障礙物為止都會筆直前進。雖然射程很長是它最大的吸引力，不過由於攻擊判定較小，因此如果沒有好好瞄準的話是很難命中的。攻擊力還不差，紅心消耗量不多也是它的優點。



彈跳聖火 スプリンクルフレーム　遠距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
87	1	0.5秒	4

雷恩會丟出發著綠光的球，球一旦碰到敵人或障礙物時就會反彈掉在地上，並且當場燃燒。在碰到敵人或障礙物時，以及掉落在地板上的時候都具有攻擊判定，並且也有複數打擊效果，使用上相當方便。



高速刃斬 ハイスピードエッジ　突進 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
60	1	–	5

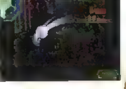
雷恩會手拿巨大的刀刃，朝著左搖桿所輸入的方向前進。這是只要碰到敵人就能給予重創的衝撞攻擊。雖然也可以作為高速移動的手段來使用，不過在必須用到魔導器「狼足（狼の足）」的地方，它就無法代替「狼足」使用了。



吸收魔石 ドレインストーン　回復 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
10	1	–	8

雷恩會朝著正面筆直地丟出水晶。只要水晶一命中敵人並且造成傷害的話，所造成的損傷當中就會有部分被雷恩所吸收，能以此來回復雷恩的HP。在眾多特效寶珠當中，這是唯一的回復系魔法。



神聖光芒 ホーリーライト　遠距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
100	1	–	6

在雷恩前方發射出巨大的十字架型光芒。十字架本身會直接往前方一直飛去，碰到它的敵人就會受傷。雖然可以貫穿敵人或障礙物，但是並無法命中數次。雖然是單發，但是攻擊力很高，攻擊判定也很大，在頭目戰當中可算是相當可靠的

※攻擊力為雷恩Int＝20，敵人耐性＝0的時候，全部命中所造成的最大損傷值。





白寶珠 ホワイトオーブ

獲得 反魂[illegible]研究棟1F-22 P.052

散光彈 スプレッドガン

遠距離 +

攻擊力 100 射出數 1 持續 － 紅心消耗 6

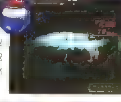


能朝前方直線射出飛行的光彈，光彈只要一碰到障礙物或敵人就會爆炸，對敵人心接造成傷害。此外由於爆風也具有攻擊判定，因此也可利用爆風波及敵人，不過對單一敵人無法造成連續性的打擊

水霧圓鋸 アクアソーサー

近距離 +

攻擊力 199 射出數 1 持續 3秒 紅心消耗 10



當雷恩將手高舉至頭上，就會從手中發出圓鋸狀的聖水之霧來攻擊敵人。只要持續按住 鈕不放，就可在一定時間內持續發射，不過並無法一邊移動一邊使用。聖水之霧能對敵人給予複數攻擊，雖然紅心消耗量很大，不過相對的攻擊力也很高

利斧陷阱 アックストラップ

陷阱 +

攻擊力 238 射出數 6 持續 5秒 紅心消耗 10



在雷恩的周圍出現 6 把斧頭，並且呈圓圈狀旋轉。即使雷恩同時移動，斧頭也會在原地旋轉一陣子，碰到敵人也不會消滅而持續貫穿，同時也能產生複數打擊的效果。出現時間比利斧龍卷（アックストルネード）更長，對橫方向的攻擊判定也很大，但是很難用來當作對空技使用

審判 ジャッジメント

自動追蹤 +

攻擊力 161 射出數 17 持續 2秒 紅心消耗 20



從空中陸續在敵人頭上降下雷射光進行攻擊。除了攻擊力很高之外，也能對敵人連續地造成損傷。此外，不管與敵人之間的距離多遠，都可加以攻擊。在所有的寶珠系統當中，這可說是相當強的魔法。

聖雷 アグネア

近距離 +

攻擊力 205 射出數 1 持續 3秒 紅心消耗 12

能發射出神聖的雷光，攻擊近距離的敵人。只要按住 鈕不放的話，電擊就會持續發射。電擊也可對敵人造成數次連續性的打擊。雖然紅心的消耗量很大，但由於攻擊力非常高，因此在緊急的時候是非常可靠的。



☆攻擊力為雷恩Int＝20、敵人耐性－0的時候，全部命中所造成的最大損傷值

紫寶珠 パープルオーブ

獲得 打倒梅杜莎（メディウサ） P.078

魔法飛彈 マジックミサイル 自動追蹤 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
118	7	--	8

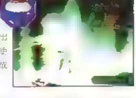
在雷恩的頭上出現7支發光的小刀，並且自動追蹤敵人加以攻擊。只要與鞭子一起併用攻擊敵人的話，就可更有效率地重創敵人。雖然性能跟星辰小刀（アストラルナイフ）非常相近，不過紅心消耗量較小，攻擊力也較小。



十字閃光 クロスブレイザー 近距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
100	1	-	8

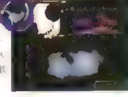
以拳頭重擊地面產生龜裂，以裂縫揮發出的光柱將敵人給擊飛出去。攻擊力本身很高，不過不容易命中敵人是它最大的缺點。即使是對稍微漂浮在地面上的敵人也無法發揮其效果，而且也無法造成複數打擊。



刹斧龍卷 アックストルネード 近距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
219	1	--	10

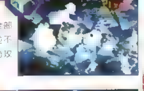
雷恩會利用斧頭，並以自己為中心颳起龍捲風，對敵人進行攻擊。即使雷恩移動之後，龍捲風也會留在原地一陣子。龍捲風能對敵人造成複數打擊，而且對上方也具有攻擊判定，可以作為迎擊空中敵人用的對空攻擊。



碎裂的世界 砕け散る世界 全體攻擊 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
70	1	-	20

能讓畫面上包含敵人在內的所有東西全部停止不動，之後畫面全部變成碎裂的影像，能對畫面上所有敵人造成重創。攻擊力本身並不是非常的高，但是能將討厭的敵人一網打盡，也可用來對付我方攻擊所無法到達之處的敵人。



米迦勒之劍 ミカエルの剣 近距離 ＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
153	1	2秒	10

在雷恩的頭上會降下神聖的光芒。當光芒碰到地面的時候，就會出現具有攻擊判定的巨大十字架火柱來攻擊敵人。最初第一擊的攻擊力特別的高。之後，火柱的攻擊判定會再持續一陣子，攻擊力雖然會逐漸減弱，但是能對敵人造成連續性的打擊。



※攻擊力為雷恩Int－20，敵人耐性＝0的時候，全部命中所造成的最大損傷值



黃寶珠　イエローオーブ

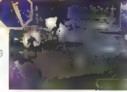
獲得　打倒女夜魔（サキュバス）

P.088

星辰小刀（アストラルナイフ）　自動追蹤　＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
315	8	5秒	10

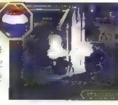
在雷恩的頭上會出現 8 支小刀，並且會持續在頭上停留一段時間。在小刀出現之前會有一小段的空檔。此外，只要按住　鈕不放的話，就可稍微擴大小刀停留的半徑。只要一發現有敵人出現的話，小刀就會自動追蹤並加以攻擊



聖光印記　ホーリーシンボル　近距離　＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
70	1	3秒	4

雷恩會在地面上描繪聖印，只要敵人一進入裡面的話就會發出火柱，並且受傷。即使聖印的範圍內沒有敵人進入，在經過一定時間之後也會自己發出火柱。雖然這是近距離用的且範圍也很狹窄，但是只要消耗少量紅心就能獲得不錯的攻擊力，算是還滿好用的魔法。



靈體利刃　スピリットリッパー　自動追蹤　＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
182	3	8秒	12

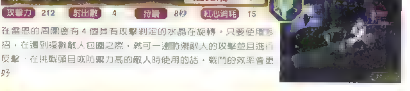
出現 3 個旋轉的刀刃，並且會在一定時間內像衛星般的圍繞在雷恩周圍。只要一發現敵人就會飛過去攻擊敵人。一旦搜尋到敵人的話，直到打倒敵人或出現時間結束為止都會一直連續攻擊。攻守能力都相當均衡，是相當好用的魔法。



衛星　サテライト　近距離　＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
212	4	8秒	15

在雷恩的周圍會有 4 個具有攻擊判定的水晶在旋轉。只要使用此招，在遇到複數敵人包圍之際，就可一邊防禦敵人的攻擊並且進行反擊。在挑戰頭目或防禦力高的敵人時使用的話，戰鬥的效率會更好



大地十字架　グランドクロス　近距離　＋

攻擊力	射出數	持續	紅心消耗
176	1	1.5秒	12

召喚出無數個一邊旋轉一邊上升的黃金十字架，攻擊上方周圍的敵人。對於不會被擊飛出去的敵人或頭目，這招能給予連續性的打擊並造成重創。在使用時，雷恩幾乎處於無敵狀態也是這招最大的好處。



※攻擊力為雷恩的Int　20，敵人耐性　0的時候，全部命中所造成的最大損傷值

商店&物品

在位於城外的商店裡，玩家可以購買到許多對冒險有幫助的物品哦。

物品的買賣

在李納德（リナルド）所經營的商店裡，玩家可進行物品的買賣。只要使用「魔法票（マジカルチケット）」的話，不管玩家身在何處，都可以瞬間傳送到商店前面。由於這裡有各種對探索很有幫助的物品，因此玩家一定要常來看看這裡賣的東西。



▲在Buy裡，玩家可以購買物品，挑選玩家所需要的東西吧。



▲在Sell裡，玩家可以把不需要的東西拿到商店裡賣掉。

販賣的商品種類豐富多樣

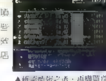
防具

這是用來提高雷恩防禦力的裝備，一共有4種防具，每個防具在商店裡販賣的時間都不一樣，是危險的探索過程中不可或缺的。


▲各個防具出現在商店裡的時間都不一樣。

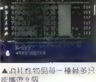
裝飾品

雷恩只要裝備裝飾品，就能讓特定的能力值項目得以提升。由於有些裝飾品也具有特殊的效果，因此玩家可在商店裡確認情報。


▲確認商品之後，再購買探索過程中所需的裝飾品吧。

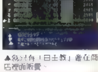
消耗物品

這是用來回復雷恩HP及MP的物品，只要一使用就會消失。為了可以在有緊急需要時可以使用，消耗性物品一定要準備一些帶在身邊。


▲消耗性物品每一種最多只能攜帶9個。

魔導器（只限白主教）

魔導器基本上都是在地圖裡的特定位置發現的，不過就只有「白主教（白のビショップ）」是可以在商店裡直接購買的。還有，「白主教」的販賣價格為3000G。


▲就只有「白主教」會在商店裡面販賣。

與販賣防具有關的條件

4種防具在商店裡出現的時機如附表所示。

大地胸甲	大地の胸當て	地圖探索率在10%以上	月光胸甲	月光の胸當て	地圖探索率在60%以上
流星胸甲	流星の胸當て	地圖探索率在35%以上	太陽胸甲	太陽の胸當て	地圖探索率在80%以上

攻略流程圖

如果要以達成地圖過關率100%為目標的話，就要將這裡介紹的流程全部攻略完成。如果想要早一點到達結局的話，只要照著有箭頭連接的流程進行即可。

『城入口』1F・B1F P.040

在房間5～9裡學會操作

傳送到聖骸共鳴院

『聖骸共鳴院』1F P.044

『聖骸共鳴院』B1F P.046

取得『白虎鑰匙（白虎の鍵）』

不死寄生蟲（アンデッドパラサイト）

取得「藍寶珠（ブルオーブ）」

『反魂秘術研究棟』1F P.052

『反魂秘術研究棟』2F P.054

火焰元素（フレイムエレメンタル）

取得「炎之鞭（炎の鞭）」

『反魂秘術研究棟』1F隱藏房間 P.052

取得「黃龍鑰匙（黃龍の鍵）」

『反魂秘術研究棟』3F P.057

取得「刻有e的石板（eと刻まれた石板）」

『反魂秘術研究棟』2F P.054

石像怪（ゴーレム）

取得「紅寶珠（レッドオーブ）」

『聖骸共鳴院』1F P.044

取得「黑主教（黒のビショップ）」

『地下瀑布迷宮』B1F P.062

『地下瀑布迷宮』B2F P.066

取得「小鐵鎚（リトルハンマー）」

化身魔（ドッペルゲンガー）

取得「青龍鑰匙（青龍の鍵）」

『地下瀑布迷宮』B1F P.062

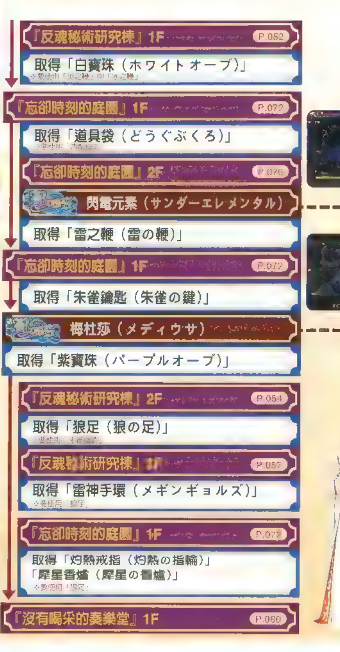
冰凍元素（フロストエレメンタル）

取得「冰之鞭（氷の鞭）」

約希姆（ヨアヒム）



取得「綠寶珠（グリーンオーブ）」



『反魂秘術研究棟』1F　P.052

取得「白寶珠（ホワイトオーブ）」

『忘卻時刻的庭園』1F　P.072

取得「道具袋（どうぐぶくろ）」

『忘卻時刻的庭園』2F　P.076

閃電元素（サンダーエレメンタル）

取得「雷之鞭（雷の鞭）」

『忘卻時刻的庭園』1F　P.072

取得「朱雀鑰匙（朱雀の鍵）」

梅杜莎（メディウサ）

取得「紫寶珠（パープルオーブ）」

『反魂秘術研究棟』2F　P.054

取得「狼足（狼の足）」

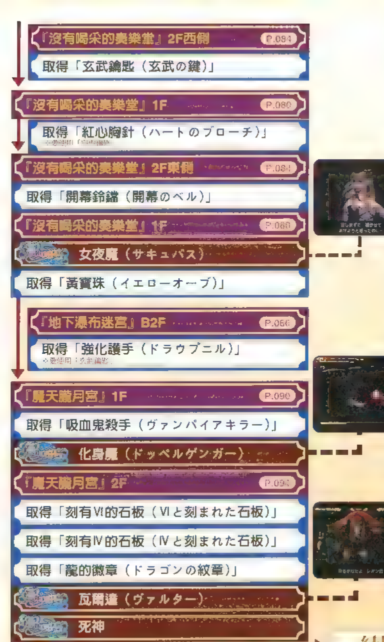
『反魂秘術研究棟』3F　P.057

取得「雷神手環（メギンギョルズ）」

『忘卻時刻的庭園』1F　P.078

取得「灼熱戒指（灼熱の指輪）」
「犀星香爐（犀星の香爐）」

『沒有喝采的奏樂堂』1F　P.080



『沒有喝采的奏樂堂』2F西側 P.084
取得「玄武鑰匙（玄武の鍵）」
『沒有喝采的奏樂堂』1F P.080
取得「紅心胸針（ハートのブローチ）」
『沒有喝采的奏樂堂』2F東側 P.084
取得「開幕鈴鐺（開幕のベル）」
『沒有喝采的奏樂堂』1F P.080
女夜魔（サキュバス）
取得「黃寶珠（イエローオーブ）」
『地下瀑布迷宮』B2F P.066
取得「強化護手（ドラウプニル）」
『魔天朧月宮』1F P.090
取得「吸血鬼殺手（ヴァンパイアキラー）」
化身魔（ドッペルゲンガー）
『魔天朧月宮』2F P.092
取得「刻有Ⅵ的石板（Ⅵと刻まれた石板）」
取得「刻有Ⅳ的石板（Ⅳと刻まれた石板）」
取得「龍的徽章（ドラゴンの紋章）」
瓦爾達（ヴァルター）
死神
結局

基本篇

遊戲操作

攻略篇的看法

在這裡，先為大家說明下一章開始的攻略篇單元的閱讀方法。

區域的開頭

❶ 該區域的標題

在攻略篇裡，一共會介紹7個地方的區域攻略情報。

❷ 樓層地圖

基本上只要玩家照著房間編號的順序前進的話就可以進行攻略。紅色的房間為記錄房（セーブルーム），橘色的房間則代表每次出入都會讓門關閉的房間。如1等則代表重要的攻略地點，在本文中的解說編號是相對應的。

❸ 出現敵人一覽表

介紹在該樓層裡出現的敵人名稱、出現的房間、資料篇裡介紹的頁數等。若敵人名稱為紅色，為代表擁有特殊攻擊的敵人。





❹ 攻略流程

把該樓層裡需要所要做的事情，製作成流程圖的形式依序介紹。有加上編號的，會再另行以文章及照片進行詳細的解說。

❺ 攻略說明

在地圖上及流程圖裡有加上編號的地方，進行詳細的文章及照片解說。

頭目的攻略單元

❶ 頭目的資料

把關頭目的資料。在抵抗力的部分，數值若為負數者代表對該屬性的抵抗力較弱。若是以該屬性加以攻擊的話會更有效果。

❷ 招式一覽表

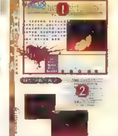
頭目所擁有的招式一覽表。攻擊技、防禦技的名稱及內容在此都會簡單的解說。紅字代表特殊攻擊。

❸ 推薦的E.O.S.

介紹在本書攻略順序裡應該已經取得的寶珠當中，較值得推薦用來攻略該頭目的E.O.S.組合。

❹ 頭目攻略情報

關於頭目的攻略情報方面，HP表為藍色的期間代表第一階段，變成黃色時代表第二階段，攻略內容分別依照兩階段進行解說。





❺ B.E.O.S.

介紹在已經取得全部寶珠的前提下，對付該頭目時最有效的特效寶珠系統。


第二章
攻略篇



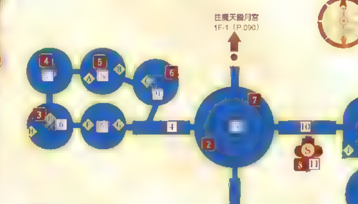
城堡入口

Entrance

城入り口

雷恩終於踏入了神秘城堡。這個地方只是個入口而已，玩家將以這裡為根據地，進入各個不同的地區。









A	解咒藥（アンチカース）
B	魔法票（マジカルチケット）
C	火神之像（スヴァローグの像）
D	地圖1
E	聖靈藥（セイソム）
F	藥水（ポーション）
G	標示石1（マーカーストーン1）
H	標示石2（マーカーストーン2）
I	標示石3（マーカーストーン3）
J	高級藥水（ハイポーション）

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
骷髏（スケルトン）	7	P.110
黃金騎士（ゴールデンナイト）	9	P.109

1F・B1F流程圖

	流程	房間
1	從李納德商店前面進入城堡	ROOM 1F-1
2	破壞燭台取得紅心	ROOM 1F-3
	學得2段跳躍	ROOM 1F-5
	學習2段跳躍＋鞭的移動	ROOM 1F-6
4	將敵人誘導後把門打開	ROOM 1F-7
	學會使用鞭子移動的方法	ROOM 1F-8
	避攻擊予以防禦並使用魔導器	ROOM 1F-9
	確認房間的梯子	ROOM 1F-3
8	使用記錄房	ROOM 1F-11
	取得「地圖1」「標示石3」	ROOM 1F-12
9	確認地下的狀況	ROOM B1-2
10	傳送至聖骸共鳴院	ROOM 1F-12

1 終於要開始探索城內

雷恩的行程，就從李納德所經營的商店入口前面開始。商店雖然位於城堡的範圍內，不過城堡本身必須要從這裡爬上位於黑夜山中的昏暗坡道才能到達。

在這時候雖然也可以進入商店，但是由於身上沒有錢，因此還不能買東西，而李納德也不可能對你有特別待遇。首先就朝著城堡往山裡前進吧。



2 以鞭子破壞燭台

位於城內各處的燭台，都是可以用鞭子加以破壞的。只要破壞燭台的話，就會從裡面出現紅心、金錢或副武器。因此只要一發現燭台的話，就先用鞭子加以破壞看看吧。其中也有些燭台跟解開城堡的機關有關係哦。



◀只要一發現燭台，就要使用鞭子加以破壞。

▶紅心要記得隨時補給到最大值為止

3 利用鞭子進行移動

在位於此地區1樓西側的五個房間裡，可以讓玩家練習在探索過程中所必須學會的幾個重要動作。在房間6裡，玩家可以學會在跳躍當中利用鞭子把身體拉上去的動作。使用鞭子的時候要注意時機。



◀在跳躍途中使用鞭子，將自己的身體往上牽引

▶在那門不同的另一個平台上可拿到「標示石2（マ　カ　メト　ン2）」

4 將敵人全滅

一進入房間7的話，出入口的門就會被閘門（シャッター）給關閉。只要將房間內的敵人全部打倒的話就可以打開閘門，接著就可自由出入。城內大部分的房間，幾乎都是像這樣以閘門來控制的。

◀在一進入房間的時候，門的前面就會被閘門關閉

▶將房間裡的敵人全部打倒的話就可打開閘門

5 使用鞭子在空中移動

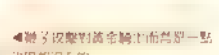
一進入房間8的時候就要從平台上跳起來，並且在跳躍中按下　鈕，以鞭子纏住位於房間中央的棒子。只要用鞭子纏住棒子，雷恩就可以吊在空中前進。只要重複兩次，就可以到達出口所在的平台。

◀在跳躍中以鞭子纏住棒子，就可讓雷恩在空中移動

▶在通過之後到達的地方可以取得「魔法壺（マジカルチケット）」

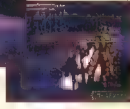
6 使用魔導器

首先要一邊閃避黃金騎士，並同時取得位於房間中央的魔導器「火神之像（スヴァローダの像）」。一邊抵擋黃金騎士的攻擊一邊累積MP，並且使用「火神之像」的話，就可以打倒黃金騎士了。



◀鞭子攻擊對黃金騎士而言是一點效用都沒有的





▶在雷恩的走過的軌跡上出現的火焰可以用來攻擊黃金騎士。

7 隱藏著秘密的地方

只要將動作的基本知識學會之後，就先到房間3的內部去看看吧。裡面有由不同顏色的圓球所支撐的裝飾，以及寫著「這裡被5隻怪物施加了封印」的門等等，都是將來必須要解開的謎題。



◀五個並排著的裝飾，究竟代表著什麼意義呢？

▶被封印的門，目前還沒辦法將它打開

8 使用記錄房

房間11是第一個遇到的記錄房。在這裡，玩家可以將遊戲的進度給記錄下來。此外，即使沒有記錄，只要站在魔法圓陣內就可以回復雷恩的HP。只要一發現記錄房就要趕緊進入。



◀要先選擇記憶卡所插的插槽才能進行記錄。

▶探索的成果一定要記得記錄下來，絕對不能怕麻煩。

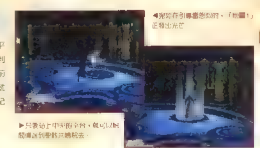
9 位於入口地下的房間

在房間13，有個邊長的螺旋狀樓梯通往城堡入口的地下。這時候雖然可以來到地下，但是只有找到記錄房與「高級藥水（ハイポーション）」而已，在目前而言似乎沒什麼事情可做。即使看到似乎沾滿鮮血的地板，也只能懷疑這裡可能有著什麼秘密，不過現在還是先回到一樓去吧。當然也別忘了把「高級藥水」給拿走。



10 通往各地區的門

位於房間12裡舞台上的五個圓形平台，只要一站上去就可以瞬間傳送到對應的地區去。最初要往那個地區前進是玩家的自由。在本書裡，首先就從可在這裡取得的「地圖1」中所記載的「聖骸共鳴院」開始前進。



◀宛如在引導著您似的，「地圖1」正發出光芒

▶只要站上中央的平台，就可以瞬間傳送到聖骸共鳴院去。


Cathedral of resonance
聖骸共鳴院
聖骸共鳴院
因為有地圖的指引，最初就先造訪這個地區吧。進門的封印一一地加以解開，往最深處前進吧。
地圖篇
聖骸共鳴院
1F
往城堡入口
1F-12 (P.040)
往B1F
(P.048)
黃昏之門
A 250G
B 250G
C 250G
D 250G
E 茄汁肉醬麵（ナポリタン）
F 250G
G 高級藥水（ハイポーション）
H MP上限提升（MPマックスアップ）
J 250G
K 250G
L 250G
M 250G
N 解咒藥（アンカース）
O HP上限提升（HP
P 解毒藥（セイタム）
Q 25G×4
R 100G×3
S 25G×7
T 100G×6
U 1000G×1
V 藥水（ポーション）
X 黑主教（黒のビショップ）
Y 400G
Z 拉麵（ラーメン）
α 250G
044

敵人一覽表

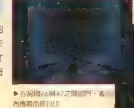
敵人名稱	房間編號	資料頁數
瓦沙戈（ヴァサゴ）	48	P.111
骷髏投[illegible]	28、44、49	P.120
蝙蝠（こうもり）	10、27	P.109
鬼魂戰士（[illegible]）	8、9、16	P.116
骷髏（スケルトン）	1、2、3、6、9、13、25、50	P.110
骷髏[illegible]	3、38	P.115
骷髏劍士（スケルトンソードマン）	8、25、39	P.112
骷髏騎士（スケルトンナイト）	16、17、19、23、25	P.118
骷髏獵人（スケルトンハンター）	12	P.126
斯巴達戰士（スパルタクス）	49	P.127
殭屍（[illegible]）	[illegible]	P.109
跳蚤人（のみ男）	32	P.116
邪惡眼怪（[illegible]）	27、29	P.119
漂浮眼怪（ピーピングアイ）	50	P.111
重裝盔甲（[illegible]）	13、30、47	P.123
古代惡靈（ルーンスピリット）	19、21、25、26	P.127
血紅骷髏（[illegible]）	10、12、29、30	P.114

1F流程圖

	流程	房間
1	踩下開關	ROOM 4
	取得「高級藥水」等物品	ROOM 8
2	前往房間10的門	ROOM 9
	取得「MP上限提升」	ROOM 11
3	開[illegible]往房間14[illegible]機[illegible]	ROOM 13
	踩下開關	ROOM 14
	走回來[illegible]路從中央部前往西側上[illegible]	ROOM 15~30
	踩下開關	ROOM 31
4	一邊閃避攻擊一邊前進	ROOM 33
5	通過尖刺地板前進	ROOM 35
	踩下開關	ROOM 36
	一邊閃避攻擊一邊前進	ROOM 41
	通過尖刺地板前進	ROOM 43
6	踩下開關解除封印	ROOM 45→46
7	確認[illegible]部	ROOM 50
8	踩下開關	ROOM 51
9	踩下開關往B1F移[illegible]	ROOM 53→54
	[illegible]反魂[illegible]術研究[illegible]「黃[illegible]」後	P.052
10	取得「黑主教」	ROOM 55

1 踩下開關

在這個地區裡，有兩個被施加封印的門。想要解開這些封印，[illegible]踩下位於此地區裡的6個開關（スイッチ）才行。每當踩下開關，門的封印就會跟著解除一個。

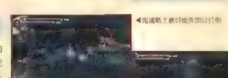


◀以小跳躍跳到開關上面去往下[illegible]

▶在房間46與47之間的門，[illegible]為機關而被封印

2 門就在較高的位置

一進入房間9，骷髏與鬼魂戰士就會向你襲擊。鬼魂戰士在你往位於高處的門前進時會成為一大阻礙，因此必須要先將它解決掉。沿著牆壁旁的平台往上前進，再從那裡使出兩段跳躍及鞭子，往房間10前進。



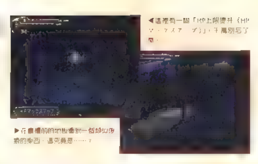
◀鬼魂戰士最好能先加以打倒

▶從平台往門的過程，就必須用到跳躍與鞭子組合的技巧



3 重裝鎧甲

在房間13裡，若是在防禦骷髏的攻擊時又同時遭到重裝鎧甲攻擊的話，防禦就會遭到瓦解而受傷，這點玩家要格外注意，物品也別忘了拿哦。



◀這裡有一個「HP上限提升（HPマックスアップ）」，千萬別忘了拿。

▶在書櫃前的地板看到一個發光的東西，這究竟是……？

4 逐漸逼近的黑影

在房間33裡的地板上，會有個神秘的黑影在到處遊動，只要玩家隨時記得一邊跳躍一邊移動的話，就不用擔心會被影子攻擊，由於這裡有許多金額頗高的金幣掉落，因此玩家可以一路收集金幣一路往門移動。



◀在地板上，可以看到移動速度非常快的黑影。

▶在柱子與柱子之間有個透明的縫隙，玩家要以跳躍飛越過去

5 波浪般的尖刺地板

房間35是陷阱房間，在地板上有許多尖刺陷阱如波浪般地流動，玩家前進時要避免被這些尖刺所傷害，如果走過頭的話，只要再繼續往同一個方向走就可以了，在房間36裡就有個開關。



◀地板上會有尖刺像波浪般的向你襲擊。

▶玩家可以利用二段跳躍來越過這些尖刺陷阱。

6 被解開封印的門

在房間45裡，有個用來解開門之封印的開關，只要一踩上這個開關，就可以解開兩扇門當中通往一樓的那扇門，這樣一來，玩家就可以從房間46往房間47前進了。



◀這樣一來就可以打開通往房間47的門了

▶打開一扇被解開的門，往後就可以自由通過了

7 漂浮眼怪與骷髏集團

一進入房間50後，漂浮眼怪就會接近雷恩。由於這時候牠不知為何會在刺向地板之後停止一陣子，玩家可以趁機以鞭子加以攻擊。往前前進後，會再遇到骷髏集團。由於一一打倒它們十分麻煩，玩家可利用攻擊範圍較廣的E.O.S.加以打倒。



◀趁著漂浮眼怪靜止的期間加以攻擊

▶只要一擊就會有整排並列的骷髏，它們就會開始自動

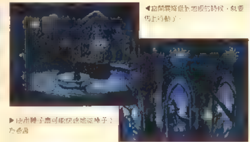
8 最後的開關

在房間51，有個解開門之封印的最後一個開關。只要踩上這個開關，另一個門的封印也會跟著解除。這扇門就位於地下一樓的房間4。發現了所有的開關，並且將門的封印都解除之後，這個樓層裡還剩下的工作就只有房間53裡的「限時考驗」而已。朝著地下一樓往前進吧。



9 限時考驗

一進入房間53，首先就踩下開關，打開通往房間54門前的閘門。馬上跳到最裡面繼邊的平台，並且往有棒子的方向繞過去，再使用鞭子跳躍通過這根棒子吧。在閘門再度關閉之前到達那扇門就算通過。



◀當閘門降低到地板的時候，就要馬上移動了。

▶由於鞭子盪可以擺盪越過棒子的方向過

10 取得黑主教

想要打開房間55的門，就必須使用在反魂秘術研究棟1樓取得的「黃龍鑰匙（黄龍の鍵）」。取得這個鑰匙之後，就回到這個地區，進入房間55。在房間裡，就可以找到魔導器「黑主教（黒のビショップ）」。



◀只要使用「黃龍鑰匙」的話，就可以打開通往房間的門

▶在房間裡拿到，就可得到魔導器「黑主教」。

B1F

往1F
(P.044)

Boss P.050

- A 染血披風（血染めのマント）
- B HP上限提升（HPマックスアップ）
- C 白虎鑰匙（白虎の鍵）

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
[illegible]	2、11	P.115
[illegible]	16	P.133
邪惡魔劍（イーバルソード）	12	P.110
[illegible]（[illegible]スケルトン）	15	P.120
瓦沙戈（ヴァサゴ）	2、7	P.111

敵人名稱	房間編號	資料頁數
處刑者（エクゼキューショナー）	7、16	P.126
[illegible]（スケルトンアーチャー）	5	P.115
無魂屍（ソウルレス）	18	P.130/131
[illegible]	[illegible]	P.118
血紅骷髏（レッドスケルトン）	15	P.114

BTF流程圖

流程	房間
確認房間的內部	ROOM 2
解開封印的門進入	ROOM 4
取得「白虎鑰匙」	ROOM 6
確認房間內部	ROOM 7
1 解開石像之謎，進入下個房間	ROOM 9
取得「HP上限提升」	ROOM 10
取得「[illegible]」	ROOM 13
2 解開房間裡面的機關，進入下個房間	ROOM 15
55 不死寄生蟲（アンデッドパラサイト）	ROOM 18
取得「藍寶珠」	ROOM 18

1 神秘的石像群

進入房間9以後雖然會有關門關閉，但是並沒有敵人出現。相對的，這裡有5座石像並列在這裡。只要解開這些石像的謎題，就可以打開關門。這些石像，應該在哪個地方看過……。



◀這些石像應該有甚麼機關，玩家不妨多嘗試看看。

▶只要解開這些石像的謎，就能打開關門往前進。

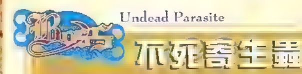
2 迴避雷射的攻擊

在房間15裡，前進時必須閃躲會移動的雷射，此時，只要在位於途中的某些地板上跳躍，地板就會崩塌往下掉落。一旦掉下去的話就要再爬回來，走出房間後再度重新挑戰。玩家要躲在能遮斷雷射光的障礙物後方，計算時機再前進。



◀只要躲在障礙物的後面，就不會受到雷射的攻擊。

▶最後一個雷射就要以跳躍加以越過。



第一次與頭目對戰，就是在這個濁熱的舞台上進行。這裡是由不死寄生蟲所建造的不淨大聖堂。玩家要攻擊的目標，就是從地底出現的核心。只要攻擊副核心、主核心並獲得勝利，就可以獲得「藍寶珠（ブルオーブ）」。



BOSS DATA

No	074
HP	1200
物理抵抗	0
魔法抵抗	20
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：0
副武器抵抗	0　0　−20　0　−20

攻擊與防禦模式

大蟒蛇 ビッグパイパー
以蛇般的姿態到處移動攻擊

無魂屍 ソウルレス
從地面出現的敵人

副核心 サブコア
位於地面上的４個核心

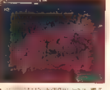
主核心 メインコア
在第二階段出現的核心

推薦的副武器 斧

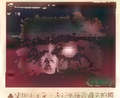
第一階段

攻擊的重點

一邊閃避到處移動的大蟒蛇，並同時攻擊副核心。以副武器斧頭朝著能同時打到兩個副核心的位置進行攻擊，如果能再同時以鞭子加以攻擊的話，攻擊效率會更好。無魂屍雖然也會接近你，不過玩家還是要在以鞭子攻擊副核心的同時，順便攻擊接近的無魂屍。



▲[illegible]兩個副核心[illegible]出斧頭吧。

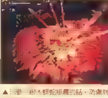


▲[illegible]，[illegible]接近過來的無魂屍也是個不錯的方法

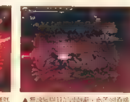


防禦的重點

玩家有需要進行迴避的，是到處移動的大蟒蛇及從地底出現的無魂屍。大蟒蛇的動作很大，但速度本身並不快，因此只要一看到牠就只要以快速踏步加以迴避即可。無魂屍的動作很慢，攻擊動作也很容易預測，因此當然要以鞭子加以迎擊。



▲[illegible]大蟒蛇接觸的話，防禦就會被破解。

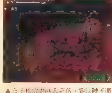


▲無魂屍[illegible]，[illegible]以鞭子加以攻擊

第二階段

攻擊的重點

由於主核心會從副核心所在的洞穴與中央的洞穴等共計 5 個洞穴裡露出來，玩家可朝著露出的位置加以攻擊。大蟒蛇的速度也會變快，而無魂屍的攻擊力也會上升，因此玩家要仔細看清楚牠們的動作。總而言之，只要主核心露臉的時候就要集中加以攻擊。



▲[illegible]，要以鞭子[illegible]加以攻擊



▲[illegible]，[illegible]朝著到所有洞穴的位置

防禦的重點

大蟒蛇在動作變快的同時，還會從裡面的洞穴露出頭來發射火焰。由於火焰的攻擊力很高，因此玩家別太接近牠。此外，在第二階段出現的黑色無魂屍攻擊力也很高，因此要比第一階段時更加留意，在遭到牠攻擊之前就加以打倒。



▲[illegible]，大蟒蛇[illegible]



▲[illegible]

B.E.O.S.

靈體利刃（スピリットリッパー）



+



在[illegible]的武器，可以同時攻擊[illegible]的無魂屍或是必須攻擊的主核心。只要與鞭子攻擊併用的話，就可以有效率地進行攻擊



這個地方存在的目的，就是為了讓某人研究某種東西。這個詭異的地圖，現在還存在著許多的謎團

1F

往城堡入口
1F-12（P.040）

往2F
（P.054）

- A 白寶珠（ホワイトオーブ）
- B 黃龍鑰匙（黃龍の鍵）
- C 地圖2
- D 400G
- E 標示石4（マーカーストーン4）
- F 古文書4

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
亞瑟騎士（アーサーナイト）	5	P.119
[illegible]	16	P.121
巨斧鎧甲（アックスアーマー）	12、17	P.110
[illegible]	15	P.129
鬼魂騎士（ゴーストナイト）	3、8、12	P.115
骷髏（スケルトン）	1	P.110
骷髏劍士（スケルトンソードマン）	3、17、19	P.112

敵人名稱	房間編號	資料頁數
漂浮眼怪（ピーピングアイ）	16	P.111
火焰魔劍（フレイムソード）	18	P.113
火焰殭屍（フレイムゾンビ）	4、7、8、10、11、14	P.113
冰凍殭屍（フローズンゾンビ）	10、19	P.122
地獄獵犬（ヘルハウンド）	5	P.112
地底潛行者（[illegible]）	14	P.111
血紅骷髏（レッドスケルトン）	15	P.114

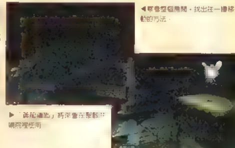
1F流程圖

從西側往上方前進，前往東側下方	ROOM 1～10
取得「地圖2」	ROOM 13
取得「古文書4」	ROOM 14
取得「標示石4」	ROOM 15
走樓梯往2F移動	ROOM 20
1 從2F-16房間傳送取得「黃龍鑰匙」	ROOM 21

在地下瀑布迷宮取得「冰之鞭」後	P.062
2 取得「白寶珠」	ROOM 22

1 沒有入口的房間

房間21與這個樓層的任何一個房間都沒有門相連接。在這個房間裡，實際上只能夠從2樓的房間16才能移動進去。雖然說是移動，但是卻也沒有樓梯。只要看看2樓的房間16裡面，應該就可以發現到什麼。在這房間21裡，玩家可以取得「黃龍鑰匙（黄龍の鍵）」。


◀要看穿這個房間，找出往一樓移動的方法。

▶「黃龍鑰匙」將來會在聖殿中??院裡使用

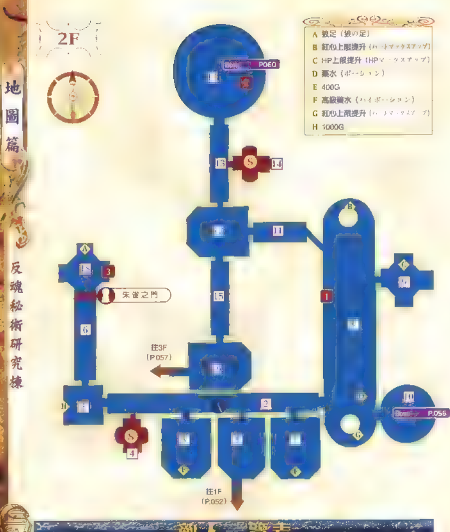
2 石像的封印

在房間22的門前，放置了一個巨大的石像，嘗試用鞭子鞭打後，的確看一點動靜感……。在這地區的3樓裡可以取得2個古文書，不過其中之一就記載了與這座石像有關的秘密。看來，現在還沒辦法解開這個封印。



◀在石像的旁邊，可以看到一個像是要通往房間22的門

▶在房間22裡，就是「白寶珠（ホワイトオーブ）」收藏的地方。



敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
異空騎士（アストラルウォーリアー）	3	P.121
巨斧騎士（アックスナイト）	6	P.129
石像怪（ゴーレム）	17	P.133
骷髏花（スケルトンフラワー）	8	P.123
吊死人（ハングドマン）	7	P.126

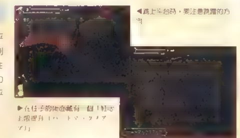
敵人名稱	房間編號	資料頁數
飄浮眼怪（ピーピングアイ）	11、15	P.111
火焰元素	10	P.131
地獄獵犬（ヘルハウンド）	6	P.112
紅皮巨人（レッドオーガ）	12	P.127
血紅骷髏（レッドスケルトン）	12	P.114

2F流程圖

	通過西側下方的房間	ROOM 1～6		3F過關流程	P.057
	取得「高級藥水」	ROOM 7	2	把某種東西放進牆上的洞穴	ROOM 17
1	利用腳下平台跳躍移動	ROOM 8～10	Boss	石像怪（ゴーレム）	ROOM 17
	取得「HP上限提升」	ROOM 9		取得「經驗值」	ROOM 17
Boss	火焰元素（フレイムエレメンタル）	ROOM 10		在忘卻時刻的庭園裡取得「朱雀鑰匙」之後	P.075
	取得「闇之種」	ROOM 10	3	取得「狼足」	ROOM 18
	經過中央部分房間	ROOM 11～15			
	走樓梯往3F移動	ROOM 16			

1 踏上會移動的平台

只要跳上位於房間8中央會移動的平台，就可以移動到房間9～11。只要來到各房間的門前，就要從會移動的平台往門的方向跳過去。但是若想要朝房間10的方向前進的話，就要從藥水所在的平台上，在跳躍當中使用鞭子前進。



◀跳上平台時，要注意跳躍的方向

▶在任務的底部藏有一個「HP上限提升 [illegible]」

2 該如何把洞穴填起來？

在房間17裡有個巨大石碑般的東西，在其中央有個空的小洞。玩家對這個小洞的形狀應該有印象吧？在這個地區的某處應該可以發現某個東西才是。如果再回想起古文書的內容，玩家應該就知道該怎麼做了吧。當你解開這個石碑的謎時，戰鬥就會開始。



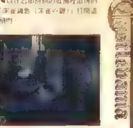
◀解開謎題的提示就記載在古文書上的。

▶當你解開謎題時，在你身後的背後就會有某個東西開始動起來。

3 取得狼足

通往房間18的入口是上了鎖的。這個地方必須以在忘卻時刻的庭園裡取得的「朱雀鑰匙（朱雀の鍵）」才能打開。當你取得這個鑰匙之後，就再度回到這個地方吧。在房間裡面，放的是探索此城堡時必須用到的「狼足」。





◀以在忘卻時刻的庭園裡取得的「朱雀鑰匙（朱雀の鍵）」打開這個門。

▶「狼足」是探索這個城堡所不可或缺的魔導器之一。

火焰元素

フレイムエレメンタル

No	069	HP	1500
物理抵抗	10	魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：100／冰：100／雷：0		
副武器抵抗	0 0 0 0 0		

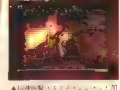
推薦的E.O.S 地獄水晶（ヘイルクリスタル）



第一階段

攻擊的重點

在火焰元素以劍向下揮砍之後，就以快速踏步等動作接近，並且連按一組。如果不是在揮劍之後露出破綻的狀態，是無法以鞭子連續攻擊的。若是使用地獄水晶攻擊的話，除了可以一邊逃命一邊攻擊外，由於其爆風也能讓對方受傷，因此十分適合用來對付他。



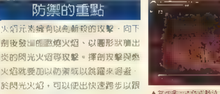
▲回轉斬擊（ミラージュシャッター）加以擊退之後，就是進一步使出連續攻擊的好機會



▲接著使用地獄水晶進一步給予重創。

防禦的重點

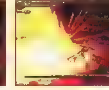
火焰元素擁有以劍斬殺的攻擊、向下揮劍後發出的燃燒火焰、以圓形狀噴出爆炎的閃光火焰等攻擊。揮劍攻擊與燃燒火焰就要加以防禦或以跳躍來迴避。至於閃光火焰，可以使出快速踏步以跟火焰元素擦身而過的方式迴避。不過若是沒有信心的話就直接遠離。







▲當他舉起劍高高揮起，就是要使出燃燒火焰的時候，要注意。



▲閃光火焰也是可以加以防禦的。

第二階段

攻擊的重點

到了第二階段，由於火焰元素使出攻擊的間隔會變短，因此玩家要仔細觀察其動作，不要錯過任何可以攻擊他的機會。在他使出閃光火焰之後的破綻是比較容易攻擊的機會，以包含了迴旋擊等技能在內的連續攻擊，或是以地獄水晶之類的E.O.S.來加以攻擊吧。



▲在他使出閃光火焰之後就馬上接近他



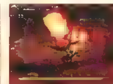
▲接近火焰元素之後，就以鞭子進行連續攻擊吧

防禦的重點

由於火焰元素的移動速度與攻擊之間的間隔會變快，玩家要注意。此外，燃燒火焰變成在以劍揮砍兩次之後才會發動。由於他的揮劍攻擊會將我方的防禦加以瓦解，因此在第一下被彈開之後，第二下就要利用快速踏步加以迴避。



▲向下揮劍攻擊的第一下雖然可以加以防禦，但是卻會被瓦解防禦態勢。



▲第二下的攻擊是無法加以防禦的，以快速踏步來拉開距離



F 極寒戒指（極寒の指輪）
G MP上限提升（MPマックスアップ）
H 古文書1
I 頂級藥水（エクスポーション）
J 古文書3

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
星靈戰士（アストラルウォーリアー）	1	P.121
巨斧騎士（アックスナイト）	5	P.129
巨鐵鎧甲（アックスアーマー）	5	P.110
火焰惡魔（フレイムデーモン）	7、12	P.114
血紅骷髏（レッドスケルトン）	7	P.114

敵人名稱	房間編號	資料頁數
吊死人（ハングドマン）	14	P.126
地獄獵犬（ヘルハウンド）	6、12	P.112
火焰魔劍（フレイムソード）	11	P.113
火焰[illegible]（[illegible]）	1[illegible]	P.113
地底潛行者（マッドダイバー）	4	P.111

2F流程圖

1	調查房間內部移動到隱藏房間	ROOM 2
2	取得「極寒戒指」	ROOM 3
3	取得「古文書3」	ROOM 4
	取得「頂級藥水」	ROOM 5
4	取得「古文書1」	ROOM 6
5	取得「MP上限提升」	ROOM 7
6	在限時考驗2裡往上部移動	ROOM 8
7	取得「刻有e的石板」	ROOM 10
	在2F取得「狼足」	P054
8	取得「雷神手環」	ROOM 15

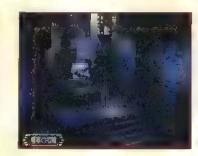
1 神秘的壁畫

3樓的房間2是個長形的走廊，從這裡可以進入好幾間房間，以門連接的房間基本上沒什麼問題，問題是房間3，即使走到走廊的盡頭處，也沒有任何一扇門。這裡只有昏暗的牆壁，以及在牆壁上的一副不可思議的壁畫。不過，在這面牆壁的另一邊的確是有個房間存在的。究竟該怎麼做才能進入房間3呢……。打開先前取得的古文書，從裡面去推敲看看吧。



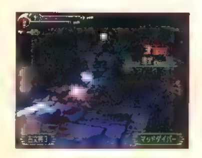
2 取得極寒戒指

進入房間3之後，在房間裡面放有裝飾品「極寒戒指（極寒の指輪）」。裝備極寒戒指之後，就可以提高對冰屬性的抵抗能力。取得戒指之後，救回到當初來到這個房間的方向吧。這樣一來，雷恩就會自動的回到剛剛所在的那條長廊。玩家接著就繼續探索在長廊裡有門相連接的其他房間吧。



3 守護者在哪裡

進入房間4之後門就會關閉，玩家將要與3隻地底潛行者戰鬥。地底潛行者的動作非常快速，只要我方一攻擊就會馬上躲到地底下。除了使用「火神之像（ブヴァロ・・ダの像）」外，就等待地底潛行者從地底飛出來，再以鞭子加以攻擊。打倒了地底潛行者之後，就可取得房間裡的「古文書3」。在古文書裡面，記載著解開城內謎題的提示。



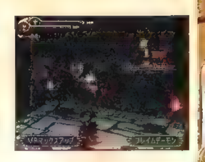
4 生或死

在這房間6裡，玩家要跟4隻地獄獵犬戰鬥。由於牠們也會集體向你攻擊，因此玩家要使出快速踏步，並快速地以鞭子加以攻擊。在房間裡面有「古文書1」。取得並加以調查內容後，會看到一些不知道是什麼意思的文字。但是若從這個地窖裡所能取得的物品來看，應該就可以之道這些話所說的意思。這時就暫且先進入下一個房間吧。



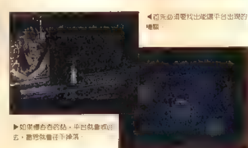
5 別錯過了強化物品

在房間7裡，玩家將要與火焰惡魔、血紅骷髏等敵人戰鬥。火焰惡魔會以火炎彈，以及會以火焰將你包圍的火炎魔法陣進行攻擊。只要能打倒火焰惡魔的話，入口處的閘門就會打開。打倒了火焰惡魔，取得房間裡面的「MP上限提升（MPマックスアップ）」，馬上就離開這個房間吧。血紅骷髏就算打倒了也會一直復活。



6 限時考驗2

想要進入下一個房間9，就必須往位於此處房間8高處的門。編邊用來讓你爬上去的平台，必須要在有限的時間內爬上去才行。首先玩家必須先找出讓平台出現的方法。在房間裡面應該可以找到啟動裝置般的東西，以鞭子加以攻擊吧。

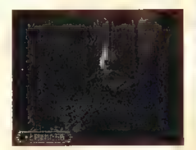


◀首先必須要找出能讓平台出現的機關。

▶如果慢吞吞的話，平台就會收回去，害您就會往下掉落。

7 發現石板

沿著房間8的牆壁往上爬並通過房間9後，會在到達房間10時停下來。在這裡有個事件物品「刻有e的石板（eと刻まれた石板）」。這上面的「e」應該代表著某種含意。至於它的提示，就記載在此區域內房間所取得的某個物品上。只要能解讀它所代表的意義，應該就可以知道這片石板所代表的意義了。



8 會崩落的橋

架在房間14中央的橋樑，只要雷恩一站上去就會逐漸崩塌。即使是用跑的，也會趕不上崩落的速度而墜落橋下。在橋下有著吊死人在等著你。除非找到能讓你跑得比橋崩落速度更快的魔導器「狼足（狼の足）」，否則就無法取得位於下個房間裡的「鬼神手環（メギンギャルズ）」。



◀即使是用跳躍後甩鞭子，也無法繼續前進。

▶只要能夠跑得比橋崩落速度還要快，就可進入下一個房間。

Boss

Golem

石像怪

（ゴーレム）

房間裡，散落著許多看起來像是人造物的零件。最後這些零件終於合而為一，形成一個巨大的身影！全身上下以堅硬的石頭構成的巨大敵人，就是雷恩此時要面對的強敵。只要順利戰勝它，就可以取得「紅寶珠（レッドオーブ）」。

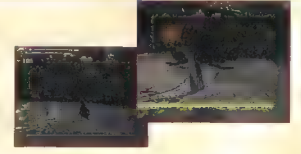


Boss Data

No.	075
HP	1500
物理抵抗	0
魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：100
對武器抵抗	50　0　0　0　0

攻擊與防禦模式

巨神鐵拳　Gスイング	巨神鎖鍊拳　Gチェーンパンチ
轉動手臂攻擊	以鎖鍊連結的拳頭
巨神地震　Gクェイク	巨神颶捲拳　Gスクリューパンチ
落下大岩石攻擊	旋轉的鐵拳攻擊
巨神衝擊　Gストンプ	巨神衝撞鐵拳　Gチャージスイング
跳躍後發出衝擊波	巨神鐵拳的特殊攻擊版



推薦的E.O.S 聖光十字（ディバインクロス）

第一階段

攻擊的重點

一邊以快速踏步閃避巨神鐵拳或巨神衝擊邊接近巨石像，並且以鞭子連續攻擊是最基本的攻擊方法。只要併用攻擊判定很大的聖光十字，攻擊效果會更好。一旦巨石像進入攻擊態勢的話，就得趕緊保持距離，等待下一次攻擊的機會。

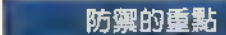


▲如果對技巧沒有自信的話，就以兩段跳躍來閃避吧。



▲在巨石像進入攻擊態勢之前，就要以鞭子連續攻擊

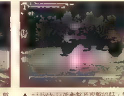
防禦的重點



巨石像的攻擊，除了特殊攻擊巨神鎖鍊拳及巨神衝擊鐵拳之外，都是無法加以防禦的。在接近它加以攻擊之後，一旦巨石像進入攻擊態勢時就要馬上把距離拉開。巨神地震雖然可以用快速踏步來迴避，不過迴避後的方向依然可能會有岩石掉落，玩家要注意。



▲一旦巨石像擺出攻擊動作的話，就要趕緊逃跑

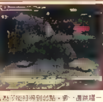


▲一旦受到巨神衝擊波攻擊的話，就會陷入暈眩狀態

第二階段

攻擊的重點

在第二階段裡，它胸部的人造心臟為它的弱點，玩家只有攻擊該處才能讓它受傷。玩家可趁著巨石像攻擊結束時的破綻急速接近，並在跳躍後朝著胸部以鞭子連打加以攻擊。此外，由於聖光十字的攻擊判定也很大，因此也能讓它胸部的弱點受到損傷。



▲為了能打得到弱點，要一邊跳躍一邊以鞭子攻擊。



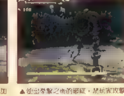
▲只要使用聖光十字的話，就能更進一步給予重創。

防禦的重點

到了第二階段，巨石像的攻擊當中就會新加入距離較長的拳頭攻擊。巨神鎖鍊拳、巨神龍捲拳都只要朝橫方向使出快速踏步就可迴避。在拳頭的攻擊之後，巨石像會有一小段時間無法動彈，玩家可趁隙接近加以攻擊。



▲拳頭攻擊就以橫方向的快速踏步加以迴避



▲使出拳擊之後的破綻，是玩家攻擊的一大良機。

B.E.O.S.



冰霜龍捲（アックストルネード）

由於巨石像對小刀的抵抗力很高，因此一定要選擇小刀以外的副武器。其中，在第二階段必須攻擊位置較高的胸部，因此可以使用對上方具有攻擊判定的魔法。



The Labyrinth
地下瀑布迷宮
地下瀑布迷宮
這個地區裡還包括了洞窟地形，讓人無法聯想這是在城堡內部。有許多會使用特殊攻擊的敵人出現也是這裡的一大特徵
B1F
往城堡入口
1F-12（P.040）
A 1000G
B 頂級藥水（エクスポーション）
C HP上限提升（HPマックスアップ）
D 紅心上限提升（ハートマックスアップ）
E 地 3
F 紅心回 （ハートリペア）
G 紅心上限提升（ハートマックスアップ）
H 標示石8（マーカーストーン8）
I 400G
J 400G
往B2F-11
（P.066）
Boss
P.065
從B2F-19
（P.066）
往B2F
（P.066）
Boss
P.070
地圖篇
地下瀑布迷宮
062

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
巨斧盔甲（[illegible]）	19	P.110
瓦沙人（ヴァサゴ）	14、26	P.111
骷髏（スケルトン）	1	P.110
[illegible]	10	P.115
[illegible]體劍士（スケルトンソードマン）	3	P.112
骷髏[illegible]兵（[illegible]）	14	P.120
跳蚤人（のみ男）	9	P.11
半魚人	[illegible]	P.122
魚人（フィッシュマン）	2·3·4·5·11·18·23	P.121

敵人名稱	房間編號	資料頁數
冰凍[illegible]（[illegible]）	22	P.132
冰凍[illegible]（フロス[illegible]）	5、17	P.121
冰凍惡魔（フロストデーモン）	17	P.122
[illegible]	14、18、25	P.123
約希姆（ヨアヒム）	31	P.134
[illegible]人（リ[illegible]マン）	12	P.117
古代怨靈（ルーンスピリット）	26	P.117
血紅骷髏（[illegible]スケルトン）	19	P.114

1F流程圖

	流程	房間
1	打倒魚人前進	ROOM 2→3
	[illegible]過西側下[illegible]內側的房間	ROOM 3~6
	啓動機關，在房間30裡把[illegible]起來	ROOM 7
	經[illegible]西邊外側的房間	ROOM 8~13
	取得「地[illegible]3」	ROOM 14
4	通過內部[illegible]	ROOM 15
	取得「標示石8」	ROOM 16
	走樓梯往B2F[illegible]	ROOM 16
	從B2-19[illegible]間傳送過來之[illegible]	P.066
5	[illegible]由中[illegible]上部[illegible]上部移動	ROOM12~2 ·17~19
	取得「頂級[illegible]K」[illegible]物品	ROOM 20
	取得「HP上限提升」	ROOM 21
Boss	冰凍元素（フロストエレメンタル）	ROOM 22
	取得「冰之[illegible]」	ROOM [illegible]
	一邊[illegible]首刀一邊移動	ROOM 24
	取得「紅心回復藥」[illegible]物品	ROOM 26
	取得「紅心上限提升」	ROOM 27
Boss	約希姆（ヨアヒム）	ROOM 31
	取得「綠寶珠」	ROOM 31

1 魚人

只有在最初進入房間2的時候，會出現一段魚人在天花板上爬行的動畫。魚人會在接近之後以爪子及旋轉衝撞等招式攻擊，玩家要保持一段距離後再以鞭子連打加以攻擊。在副武器方面，則是以小刀與斧頭的效果較高。



◀這是[illegible]有在[illegible]初進入這個房間時[illegible]看到的[illegible]

▶[illegible]

2 在盡頭處房間裡的東西

只要持續沿著此地區西邊內側的路線前進，就會在走到房間7的地方停住。進入這個又小又暗的房間後，可以看到有種詭異氣氛的機關在運作著。這些機關應該不可能是毫無意義地運作的。環顧房間內部，眼前看到的是個巨大的拉桿……總之就先以鞭子鞭打看看吧。



7 敵人的巢穴

在狹小的房間14裡，有重裝鎧甲、骷髏士兵、瓦沙戈等三種敵人盤據。玩家可以用迴旋刃斬（スピニングエッジ）之類能使出大範圍攻擊的E.O.S.配合鞭子攻擊，有效率地攻擊敵人。在這房間裡，有能看到這整個地區地形的「地圖3」。



◀這裡有個能讓你看到整個地區地形的「地圖3」。

▶這時候就可知道此處還有地下1層與地下二層的存在。

8 通往地下2樓的門

取得了地圖之後，就可知道這個地區的東側也有個廣大的地區。但是，在前往該處時，必須要先到地下2樓探索，將機關給解開。首先就從房間15經由房間16，往地下2樓前進吧。此外，只要解開地下2樓裡的機關，它的影響將會使得房間15與16之間的門無法開啟，玩家就無法從這裡回到地下1樓了。雖然若能發現別的路線的話就可解決，不過這點還是要請玩家記住。



9 修補過的牆壁

一邊對付魚人一邊在房間18的分歧處往東前進的話，就會來到一片看起來十分奇怪的牆壁。在這片牆壁上，可以明顯看到有修補過的痕跡。但是，這片牆壁十分的堅固，雷恩的攻擊完全無法傷得了它。有沒有人能夠幫得上忙呢……。



◀堅固的牆壁，光是靠雷恩的攻擊是無法加以破壞的。

▶若是一直停留在這裡，魚人就會出現向你攻擊。

9 使用鞭子往上爬

房間20跟本不像在城內，簡直就像是洞窟的內部。房間裡的構造也不是人工所做。進入房間裡到處察看，應該可以看到房間入口左上角的地方有個類似平台的地方。玩家必須經由那裡再繼續往上方的門前進。使用鞭子進行跳躍，是通過這裡的關鍵。



◀想要爬上去的話，就要一邊跳躍一邊用鞭子

▶在房間21裡，有物品及通往地下2樓的電梯入口。

冰凍元素
（フロストエレメンタル）

No	070	HP	1500
物理抵抗	10	魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：－50／冰：100／雷：0		
副武器抵抗	0　50	0　10	50

推薦的E.O.S 雙重十字架（ダブルクロス）



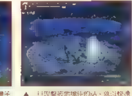
第一階段

攻擊的重點

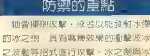
由於冰凍元素很害怕炎屬性，因此一定要裝備「炎之鞭」應戰。雖然牠會以非常靈敏的動作攻擊，但是在牠攻擊之後就是進行反擊的好機會。當牠揮動劍攻擊時就加以迴避，趁著攻擊結束之際的破綻以鞭子攻擊，一旦加以擊退後再發動技能，以猛烈的連續攻擊予以重創。



▲趁牠攻擊之後的破綻接近，以鞭子攻擊。

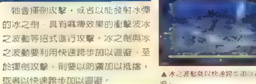


▲一旦攻擊被牠擋住的話，就以快速跨步後退。

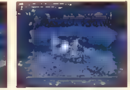


防禦的重點

牠會揮劍攻擊，或者以能發射冰彈的冰之劍、具有麻痺效果的衝擊波冰之波動等招式進行攻擊。冰之劍與冰之波動要利用快速跨步加以迴避，至於揮劍攻擊，則要以防禦加以抵擋，或者以快速跨步加以迴避。



▲冰之波動就以快速跨步加以迴避吧。



▲若想揮劍攻擊過來的話，就要採取防禦或快速跨步。

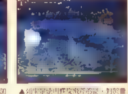
第二階段

攻擊的重點

玩家要趁著牠在使出斬裂揮劍攻擊之後的破綻進攻，一旦攻擊被牠擋住的話，就要馬上接近以鞭子連打進行反擊。牠的特殊攻擊結晶刺針可以利用快速跨步閃過後快速接近牠，以雙重十字架進行追加攻擊，或者一邊逃跑一邊使出螺旋飛斧（スパイラルアックス）攻擊等E.O.S.，攻擊時的效果都相當不錯。



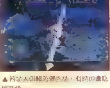
▲趁此時機使用雙重十字架進行追加攻擊。



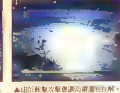
▲如果能使用螺旋飛斧的話，對於擅長閃避的對手也能輕易命中。

防禦的重點

雖然到了第二階段時攻擊內容也沒有什麼改變，不過牠的動作會變得比較快。在防禦之際若是太仰賴防禦的話，就會在第2～3下的時候遭到瓦解而受傷。以從防禦狀態轉移到快速跨步來進行移動，就可能解除對方的攻擊。



▲若是太仰賴防禦的話，有時也會吃到苦頭。



▲由於揮劍攻擊會讓防禦遭到瓦解，因此必須格外注意。



A 小鐵鎚（リトルハンマー）
B 藥水（ポーション）
C 強化護手（ドラウプニル）
D 青龍鑰匙（青龍の鍵）
E HP上限提升（HPマックスアップ）
F 250G

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
盔甲騎士（アーマーナイト）	8	P.118
獨眼巨人（サイクロプス）	7、10、12	P.125
骷髏弓箭手（スケルトンアーチャー）	1	P.115
化身魔（ドッペルゲンガー）	17	P.132
跳蚤人（のみ男）	2、3、7	P.116

敵人名稱	房間編號	資料頁數
半魚人	2、8、10	P.122
冰凍惡魔（フロストデーモン）	6	P.122
重裝鎧甲（ヘビーアーマー）	6	P.123
蜥蜴人（リザードマン）	1、3、12、14、15	P.117

B2F流程圖

	流程	地點
1	解開機關，進入裡面的房間	ROOM 3
	取得「小鑰匙」	ROOM 4
2	一邊閃避斬首刀一邊前進	ROOM 5
	一邊閃避斬首刀一邊前進	ROOM 9
3	解開機關，改變水的流向	ROOM 11
	取得「HP上限提升」	ROOM 14
Boss	化身魔（ドッペルゲンガー）	ROOM 17
4	進入裡面的房間取得「[illegible]」	ROOM 20、21
5	傳送到1F-12	ROOM 19
	在沒有喝采的晚餐堂裡取得「玄武鑰匙」之後	P.085
	取得「強化護手」	ROOM 23

1 被凍結的門

到了房間3要朝著最裡面的地方前進，由於這裡會有跳蚤人與蜥蜴人向你攻擊，因此要邊以快速跨步閃避一邊以鞭子的連續攻擊加以打倒。通往房間4的門被完全凍結，照目前看來似乎無法打開。能融化冰的東西……有哪些東西能具有熱能……，你會沒有這樣的東西呢？

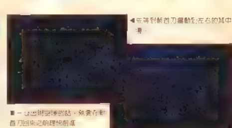


◀當這樣被厚厚的冰給凍結起來，就不可能打得開。

▶只要能讓冰融化的話，就可以通過這扇門了

2 巨大的斬首刀

進入房間5後，可千萬不要突然就衝出去哦。在這裡有許多像鐘擺一樣擺動的巨大斬首刀，玩家要趁著斬首刀往左右其中一邊擺動的時候，趁機從通道的其中一邊穿越過去。由於斬首刀共有3個，玩家千萬不能著急，要一個一個慎重地閃躲前進



◀先等到斬首刀擺動到左右的其中邊。

■一口氣閃避掉的話，就要在斬首刀回來之前趕緊前進

3 機關房間再度出現

跟地下一樓的房間7一樣，在房間11裡也有相同以古老機械運作的機關。這個機關的解除方法就跟地下一樓的房間一樣，只要加以啓動的話，就可以改變這個迷宮裡水流的方向。一旦讓機關啓動的話，就到房間14裡取得「HP上限提升（HPマックスアップ）」，往樓層的西邊前進。

◀這個機關看起來就跟地下一樓裡的機關一模一樣

▶只要讓機關啓動的話，就可以改變水流的方向

4 打開閘門的方法

通往房間21的門被閘門所關閉，因此玩家必須要找出打開這個閘門的方法才行。這個房間裡特別顯眼的東西，就是並列在房間中央，跟人一樣高的柱狀建築物。這些東西應該隱藏著某些秘密才對……，玩家不妨找看看吧。

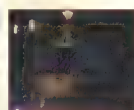


◀這些柱狀的建築物裡似乎隱藏著某些秘密……

▶在房間21裡就可以取得「青龍鑰匙（青龍の鍵）」

5 回到地下一樓的路

在這裡雖然可以回到地下一樓，不過回去的方法卻是個問題。因為水流已經改變了，因此即使從樓梯回到地下一樓的房間16，也無法通過房間15的門。也就是說，玩家無法照著原路回去。這時候，不妨調查地下二樓的房間19試試看吧。

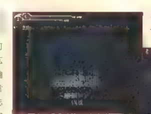


◀在房間19裡，隱藏有回到地下一樓的秘密

▶回到地下一樓時將會來到房間1○的中央一帶

6 取得強化護手

想要從有三個分歧方向的房間7打開通往房間22的門，就必須要有「玄武鑰匙（玄武の鍵）」。取得「玄武鑰匙」的地方，就在沒有噴泉的奏樂堂裡。只要在那裡取得鑰匙的話，別忘了要再回到這裡來。只要能通過房間22進入房間33的話，就可以取得「強化護手（ドンウアニル）」。



◀取得「玄武鑰匙」之後，就回到這裡把門打開吧

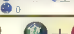
▶在房間23裡有裝飾品「強化護手」

化身魔

（ドッペルゲンガー）

No	072	HP	1000
物理抵抗	10	魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：0		
副武器抵抗	0	0	0
	0	0	

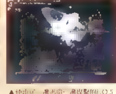
推薦的E.O.S 地雷水晶（マッシヴクリスタル）



第一階段

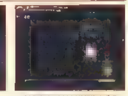
攻擊的重點

化身魔的移動速度很快，攻擊也非常強，因此最好能採取邊逃命邊攻擊的方法。使用一碰到就會爆炸的地雷水晶，就可在逃命的同時進行攻擊。如果要積極進攻的話，就可以在閃過突進而來的猛豹拳之後，趁著空檔以鞭子攻擊。





▲使用可一邊逃命、一邊攻擊的E.O.S會比較安全



▲只要引誘他到房間的狹小通道，會更容易進行攻擊

防禦的重點

他就跟當恩一樣，能做出鞭子、魔法、技能等等動作。為了避免成為化身魔的標靶，必須隨時移動隨時奔跑。當他以鞭子攻擊時，由於就算採取防禦也會遭到瓦解，因此最好能趕快逃離。



▲如果沒有及時逃跑而被他的攻擊擊中的話，是非常危險的

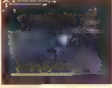


▲面對鞭子的連續攻擊，千萬不要防禦，要趕快離開。

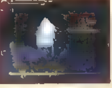
第二階段

攻擊的重點

在第二階段裡，玩家必須以更快的速度看穿化身魔的動作。除了以能邊逃邊攻擊的E.O.S加以攻擊，也要趁隙以鞭子連打進行攻擊。一旦看不到化身魔時，就要移動到視野良好的地方確認他的蹤影。



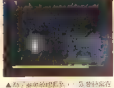
▲使用E.O.S或鞭子，或者兩者同時使用進行攻擊



▲使用地雷水晶的話，一旦能看穿其動向的話，將會出乎意料地輕易命中

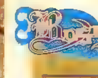
防禦的重點

到了第二階段，他使出攻擊的間隔將會變短，速度也會變快，因此我方也絕對不能大意，要持續移動應戰。一旦沒有細心的話，就要等待他使出不會將防禦瓦解的冰屬性攻擊，以完全防禦來對抗。



▲為了躲避他的攻擊，一定要持續在房間裡面跑來跑去。

▲快速移步至他的側邊攻擊將會非常有效。

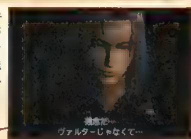


Joachim

約希姆

（ヨアヒム）

約希姆雖然被瓦爾達變成了吸血鬼，但是卻因為背叛了瓦爾達，而被囚禁在監牢裡。只要能打倒心中滿是對瓦爾達恨意的約希姆，就能獲得他所擁有的「綠靈珠（グリーンオーブ）」。



BOSS DATA



No	078
HP	1500
物理抵抗	30
魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：0／冰：－20／雷：0
副武器抵抗	30　10　－10　10　－50



攻擊與防禦模式

能量根源 エナジーソース
保護約希姆的三顆寶珠

流星 シューティングスター
同時丟出五支武器進行攻擊

火柱
以噴出的火焰攻擊

迴轉劍 スピニングソード
慢慢[illegible]出去的劍

劍之牢籠 ソードプリズン
使用魔法陣進行攻擊

大地之刃 アースブレード
從地面突刺出來的劍

穿孔擊 ピアシング
丟出一支武器進行攻擊

迴旋刃擊 ローリングスラッシャー
使出旋轉攻擊的特殊攻擊





推薦的E.O.S 雙重十字架（ダブルクロス）

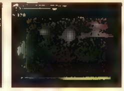
第一階段

攻擊的重點

首先，如果沒有先把配置在房間角落的3個能量根源給破壞的話，玩家是無法傷到約希姆的。由於約希姆馬上又會讓這些能量根源復活，因此每次出現時都要盡快加以破壞才行。此外，由於約希姆害怕冰屬性，因此要裝備冰之鞭來對付他。



▲[illegible]3個能量根源[illegible]以破壞

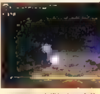


▲約希姆[illegible]，[illegible]可以鞭子進行攻擊，效果會非常好

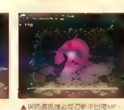


防禦的重點

大部分約希姆的攻擊都不會造成複數打擊效果，因此是可以用防禦來加以抵抗的。此外，迴旋劍也可以用鞭子攻擊加以擊落。至於特殊攻擊的迴旋刃斬只要一邊防禦一邊應戰就可以回復MP，這樣也能利用「摩星香爐（慶星の香爐）」來回復HP。



▲迴旋劍可以利用鞭子加以擊落。

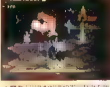


▲因防禦抵擋迴旋刃斬來回復MP。

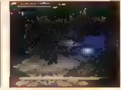
第二階段

攻擊的重點

由於約希姆非常害怕十字架屬性，因此以雙重十字架保護自己並同時應戰的方法效果就很不錯。一邊閃避大地之刃一邊接近約希姆，趁著他攻擊時的破綻加以反擊也可以。此外，事實上只要以鞭子將迴旋劍給打回去的話，即使是能量根源還沒被破壞時，也能讓約希姆受傷。



▲雙重十字架對約希姆而言是很有效的戰法



▲也可以將迴旋劍打回去來攻擊約希姆

防禦的重點

由於跟約希姆交戰的房間非常狹窄，因此在他動作變得更快的第二階段裡，與其使用快速跨步，倒不如以防禦為中心。一旦使出快速跨步而被逼到牆角的話，就有可能會被約希姆給壓制得抬不起頭。因此要盡可能在房間較寬敞的地方應戰。



▲[illegible]，[illegible]為中心應戰



▲[illegible]，就要轉守為攻進行攻擊。

B.E.O.S.

米迦勒之劍（ミカエルの劍）



由於約希姆對十字架的抵抗力很低，因此最好是能夠選擇十字架系的E.O.S.。其中最值得推薦的，是攻擊力很高的米迦勒之劍。[illegible]，再持續[illegible]連續攻擊的話，所造成的殺傷力也會[illegible]。



Forgotten Gardens
忘卻時刻的庭園
地圖篇
1F
A 灼熱戒指
B 朱雀鑰匙（朱雀の鍵）
C 爆雷戒指
D 400G
E HP上限提升
F 藥水
G 地圖4
H 寶石粉碎拳
J 250G
K 400G
L 400G
M 400G
N 摩星香爐
O 標示石5
P 道具袋（どうぐぶくろ）
往城堡入口
1F-12（P.040）
Boss P.078
往2F
（P.076）

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
重裝騎士（アーマーナイト）	40、50	P.118
[illegible]	11	P.117
巨斧鎧甲（アックスアーマー）	22	P.110
[illegible]	15、22、24、60	[illegible]
石像魔（ガーゴイル）	17、26、30、41、53	P.116
蝙蝠（こうもり）	6	[illegible]
鬼魂（ゴースト）	6、14、25、40、48、49、58	P.123
[illegible]	[illegible]、61	[illegible]
閃電惡魔（サンダーデーモン）	28、35、60	P.124
[illegible]	[illegible]、30、38	[illegible]
食人花	32、39	P.119
骷髏（スケルトン）	[illegible]	[illegible]
骷髏■箭手（スケルトンアーチャー）	9、26、28	P.115
骷髏劍士	[illegible]	[illegible]
骷髏士兵（スケルトンソルジャー）	24、48	P.120
■髏花	41、42、[illegible]	[illegible]
風暴骷髏（ストームスケルトン）	19	P.125
邪靈（[illegible]）	[illegible]	[illegible]
邪惡眼怪（バックベアード）	11、29、39、42	P.119
[illegible]	[illegible]、49	[illegible]
迷霧（ミスト）	32、38	P.119
梅杜莎（メディウサ）	57	[illegible]
血紅骷髏（レッドスケルトン）	15	P.114

1F流程圖

1	解開石像的謎	ROOM 5
2	取得「HP上限提升」等物品	ROOM 8
	解開石像的謎	ROOM 10
	取得「地圖4」	ROOM 14
	取得「藥水」	ROOM 15
	使用「青銅鑰匙」	ROOM 20
	取得「道具袋」	ROOM 21
3	打倒敵人	ROOM 22
4	從高處的門繼續往前進	ROOM 32
5	取得「寶石粉碎拳」，解開石像的謎	ROOM 33
6	取得「標示石5」，解開石像的謎	ROOM 37
	取得「爆雷[illegible]」	ROOM 44
	回到房間39從高處的門往東側下部前進	ROOM 39、46
7	啟動機關從高處的門往前進	ROOM 47
	走樓梯往2F移動	ROOM [illegible]
	在2F打倒肉■元■	P077
8	解開石像的謎取得「朱雀鑰匙」	ROOM 52
9	解開石像的謎繼續前進	ROOM 54
Boss	梅杜莎（メディウサ）	ROOM 57
	取得「紫寶珠」	ROOM 57
	在反魂秘術研究棟裡取得「狼足」	P054
	取得「灼熱戒指」	ROOM 59
10	使用「狼足」往前進	ROOM 48、60
	取得「[illegible]香爐」	ROOM 62

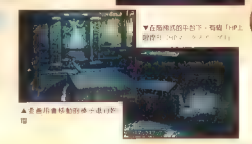
1 石像與它下面的溝

在房間5的中央有個巨大的石像，除此之外幾乎沒有其他擺設的樣子，最令人注意的，就是這座石像的下方，下面有個跟石像完全同寬的溝渠，這道溝渠一直延續到房間裡面的牆壁中，而那面牆壁上，也剛好有個跟石像同樣大小的凹槽，解開這座石像機關的方法，應該就跟推動石像到牆上的凹槽有關，只要啟動這座石像的機關，就可解開門的封印。



2 訓練房

房間8可說是為雷恩所準備的巨大練習房，這邊有3支棒子會上下移動，在前方的牆上還有個巨大的拉桿，而在它左邊則是出口處的門，利用跳躍通過牆邊的棒子，並且以鞭子鞭打前方的拉桿，離出口就不遠了。



▼在階梯式的平台下，有個「HP上限提升（[illegible]）」

▲要善用會移動的棒子進行移[illegible]

3 巨斧鎧甲

房間22是每當你進入時鋼門就會關閉的房間，雖然會有好幾隻巨斧鎧甲出現，不過就算用鞭子攻擊它也很難加以擊退。如果使用E.O.S.中的神聖光芒（ホーリーライト）、魔力火砲（フィースキャノン）等攻擊的話會比較容易對付。只要將巨斧鎧甲打倒之後，邪惡潛行者（イーバルスターパー）會再接著出現，千萬別大意。



▼在邪惡潛行者突然冒出來的時候加以攻擊

▲以神聖光芒一口氣攻擊巨斧鎧甲

4 花與臉

在廣大的房間32裡，有個巨大的食人花，以及有著霧般頭部的迷霧（ミスト）。雖然每次攻擊所造成的傷害都很低，但是迷霧可以用鞭子連打加以打倒。問題是食人花，玩家絕對不能慌張攻擊牠。因為，要進入下一個房間的話，必須要借助食人花的「幫助」。食人花只要以鞭子攻擊的話就可讓它稍微移動。如果再繼續攻擊它的話，就能讓花瓣打開，就可站在花瓣上面繼續前進



5 石像與物品

進入房間33之後，在右手邊可以取得「寶石粉碎拳（ジュエルクラッシュ）」，它可以讓你擁有的寶石發揮出特殊的效果。而在房間中央，有個跟房間5一樣的石像與溝渠，以跟先前一樣的方式讓石像的機關啟動，就可以繼續前進。



▼以跟房間5所做過的動作一樣，讓石像的機關啟動

▲「寶石粉碎拳」能將寶石的獨特的能力給引發出來

6 石像與物品再度出現

在跟房間33類似的房間裡，也有相同配置的物品及石像，取得了「標示石5（マーカーストーン5）」之後，就再度啟動石像的機關吧。只要有照著房間的編號順序一一啟動這些機關的話，這兩扇門其中一個的封印就會解開。





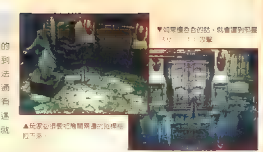
▼這樣一來就可進入房間59，不過

▲在房間右邊就可以取得「標示石5」

地圖篇 忘卻時刻的庭園

7 沒有立足處的門

在房間47的兩側，有個像是拉桿的東西，而在房間上方的牆壁則可看到一個像是門的地方。只要以某種方法把兩邊的拉桿給拉下來，就可打開通往上方那扇門的路。但是，如果沒有在限制的時間內到達那扇門的話，這條路就會再度關閉。順利通過之後就往二樓前進吧。

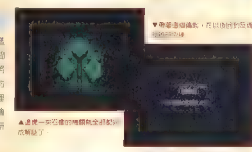


▼如果慢吞吞的話，就會遭到[illegible]攻擊

▲玩家必須要把房間兩邊的拉桿給拉下來。

8 在封印之門的另一邊

回到二樓之後就前往房間51，在這裡解開了石像的機關後就可前往房間52，這裡有一扇被封印的門，只要將先前所有石像的機關都一一啟動的話，就可打開門進入房間。在房間裡面有「朱雀鑰匙」，只要使用這個鑰匙的話，就可以進入位於反魂秘術研究棟2樓的房間18。



▼帶著這個鑰匙，就可以前往反魂[illegible]

▲這麼一來石像的機關就全部都完成解謎了。

9 擋住去路的石像群

先進入樓層東上方的房間54，在房間裡面，一共有8隻野獸的石像，以背向牆壁的狀態並列著。光從地圖畫面來看，可能會認為這層樓就到這個房間為止了。但是，這些石像群看起來實在不尋常，這些石像事實上是可以破壞的，以鞭子破壞位於西北方的石像，就可以進入頭目梅杜莎所在的房間。



10 往庭園最深處的房間

在房間49的中央有個會崩落的橋，只要一邊打倒敵人一邊以跳躍的方式通過這座橋，就可以抵達通往二樓的螺旋階梯。此外，想要往房間60前進的話，就必須要先取得魔導器「狼足（狼の足）」，只要抵達房間62，在那裡就可取得「摩星香爐（摩星の香爐）」。



▼只要使用「狼足」的話就可以到[illegible]

▲房間49是通往2樓的螺旋階梯

2F

Boss P.077



敵人一覽表

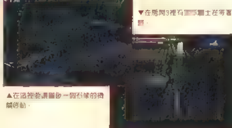
敵人名稱	房間編號	資料頁數
巨斧騎士（アクスナイト）	3	P.129
閃電元素（サンダーエレメンタル）	4	P.132

2F流程圖

1 解開石像的謎	ROOM 2	取得「雷之□」	ROOM 4
Boss 閃電元素	ROOM 4	□□梯□到1F	ROOM 1

1 在數量稀少的房間裡

這層樓非常狹小，就只有 4 個房間而已。在房間2會再度出現石像的機關，只要啟動這個機關，第一扇門的封印也會跟著解除。這樣一來，接著就只要通過房間3前往房間4即可。在那裡玩家將要與閃電元素戰鬥。



▼在房間3裡有巨斧騎士在等著。

▲在這裡要讓另一個石像的機關移動。

閃電元素

サンダーエレメンタル

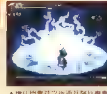
No	071	HP	1500
物理抵抗	10	魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：100		
副武器抵抗	-50	-50	0
	0	0	

推薦的E.O.S 散光彈（スプレッドガン）

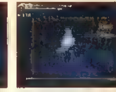
第一階段

攻擊的重點

擋住像衝擊波般擴散開來的閃電球，之後馬上再以快速踏步接近他，以鞭子進行連續攻擊。同時，如果使用不必讓主角接近，也能從遠距離進行攻擊的E.O.S.，效果會更加顯著。他對小刀系與斧系的副武器或魔法抵抗力很低，這點可別忘了。



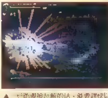
▲擋住閃電球之後再趁隙找機會攻擊。



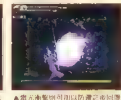
▲在攻擊之後緊急接近，以鞭子的連續攻擊予以重創。

防禦的重點

他會以劍的旋轉砍殺及突刺、閃電球、從雷恩頭上降下落雷的閃電雷擊，以及特殊攻擊的雷光衝擊等招式進行攻擊。除了雷光衝擊以外，與其加以防禦，倒不如利用快速踏步等動作四處走動閃避比較安全。



▲[illegible]的話，就要趕快以快速踏步迴避

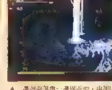


▲雷光衝擊則可加以防禦之後回復MP。

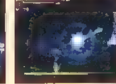
第二階段

攻擊的重點

在兩種落雷攻擊當中，趁他使出落雷陸續落下的攻擊時，邊閃避邊接近他。然後在他攻擊結束之後的破綻，以鞭子進行連續攻擊。如散光彈之類可進行遠距離攻擊的E.O.S.，效果跟第一階段一樣顯著。



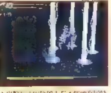
▲[illegible]落雷，趁機接近他，再加以攻擊。



▲進行遠距離攻擊的時候，選[illegible]會比較有效的

防禦的重點

到了第二階段，閃電雷擊會加入在4個地方同時降下落雷的模式。閃避方式就跟另一種一一落下的模式一樣，利用快速踏步閃避移動即可。保持一定的距離，小心地閃避攻擊吧。



▲攻擊模式中增加入在4個地方同時降下落雷的攻擊。



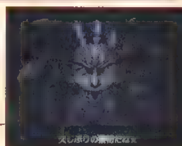
▲閃電雷擊也是可以用完全防禦加以抵擋的

Boss　Medusa

梅杜莎

メディウサ

梅杜莎擁有一口利牙，以及由許多毒蛇所組成的頭髮。她能將對峙的對手變成石頭，是傳說中知名的強敵。想要取得她手中的「紫寶珠」，就必須親手將她打倒才行。





BOSS DATA

No	077
HP	2000
物理抵抗	25
魔法抵抗	50
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：0
副武器抵抗	0　−30　0　0　0

攻擊與防禦模式

蛇牙　スネークバイト

甩動頭髮攻擊

石化之瞳　石化の瞳

能將雷恩予以石化的光線

梅杜莎光球　メディウサボール

發出雪白色光芒的旋轉攻擊

血淚　血の涙

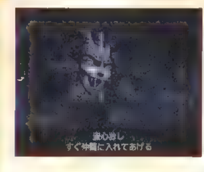
從梅杜莎的眼睛裡滴落

落石雨　ストーンレイン

讓石頭飛起來攻擊雷恩

百蛇突擊　サウザンドスネーク

讓蛇全部展開進行攻擊



推薦的副武器 迴旋刃斬（スピニングエッジ）

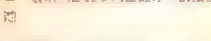


第一階段

攻擊的重點

可攻擊梅杜莎的機會，就是在梅杜莎使出蛇牙攻擊之後的時機。一邊以快速跨步閃避蛇牙一邊接近她，之後就馬上鞭子連續攻擊。當梅杜莎打算進入下一個攻擊態勢時，馬上就以快速跨步後退，保持安全距離。





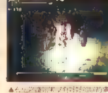
▲一邊[illegible]閃避蛇牙，一邊接近她



▲[illegible]梅杜莎的樣子，並且以鞭子連續攻擊

防禦的重點

她所使出的石化之瞳就以防禦來抵擋吧。萬一遭到石化的話，就要快速轉動左類比搖桿來加以回復，並且馬上進行防禦。在雷恩被石化後往往會接著使出梅杜莎光球，這招也必須確實加以防禦。至於血淚則最好不要接近。



▲[illegible]的話，雷恩就會遭到石化



▲[illegible]處於無敵狀態

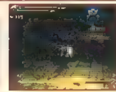
第二階段

攻擊的重點

以防禦擋住了在地板上放出無數毒蛇的百蛇突擊，接著就要趕快接近梅杜莎，趁機以鞭子加以連續攻擊。由於梅杜莎的弱點是斧屬性，因此使用具有接近與回來等兩次攻擊機會的迴旋刃斬，從遠處加以攻擊也不錯。



▲百蛇突擊要以防禦確實加以抵擋



▲迴旋刃斬對梅杜莎的效果也非常不錯

防禦的重點

在第二階段裡新加入的落石雨，可利用防禦＋快速跨步，有時候更可以視狀況使出第二段跨步，快速地迴避。此外，石化之瞳在第二階段幾乎都不會使用。至於百蛇突擊，則還是要靠防禦來確實抵抗。



▲[illegible]要注意



▲[illegible]二段跨步

B．E．O．S．

靈體利刃（スピリットリッパー）



[illegible]梅杜莎對於聖屬性的抵抗力很低，因此還是要選擇聖屬性的[illegible]其中，靈體利刃[illegible]，但會自動鎖定的攻擊，使用上會更加[illegible]



沒有喝采的奏樂堂

喝采なき奏楽堂



走進奏樂堂時，曾見在此看見了幻覺。不是現實，只是虛幻的姿態。

1F

- A 藥水（ポーション）
- B 高級藥水（ハイポーション）
- C 薰香耳環（アロマのイヤリング）
- D 400G
- E 紅心上限提升（ハートマックスアップ）
- F 古文書2
- G 藥水（ポーション）
- H 紅心回復藥（ハートリペア）
- I 標示石7（マーカーストーン7）
- J 400G
- K HP上限提升（HPマックスアップ）
- L 地圖5
- M 400G
- N 400G
- O HP上限提升（HPマックスアップ）
- P 紅心胸針（ハートのブローチ）



敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
盔甲騎士（アーマーナイト）	37	P.118
[illegible]	16、37	[illegible]
巨斧騎士（アックスナイト）	16	P.129
鬼魂（ゴースト）	[illegible]	[illegible]
鬼魂士兵（ゴーストソルジャー）	9、30	P.113
獨眼巨人（サイクロプス）	[illegible]	[illegible]
女夜魔（サキュバス）	42	P.134
幻影[illegible]	[illegible]	[illegible]

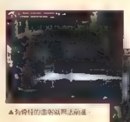
敵人名稱	房間編號	資料頁數
骷髏（スケルトン）	1、3、7	P.110
骷髏[illegible]	[illegible]	P.115
骷髏戰士（スケルトンウォーリアー）	5、9、22、30、31	P.124
骷髏[illegible]人	3	[illegible]
邪靈（スピリット）	10、14～19、31	P.112
殭屍（ゾンビ）	10、3[illegible]	P.109
邪惡眼怪（バックベアード）	4	P.119
紅皮巨人（レッドオーガ）	[illegible]	[illegible]

1F流程圖

	流程	位置
1	取得「紅心回復藥」，通過雷射往前進	Room 3
	往西側下層方面前進	Room 4→5
	取得「薰香耳環」	Room 10
2	取得「古文書2」，解開石像之謎	Room 12
3	取得「紅心上限提升」	Room 13
	取得「藥水」	Room 14
	走樓梯往2樓移動	Room 17
	在2樓取得「玄武鑰匙」	P.084
	走回頭往東側上部前進	Room 17→4
4	取得「標示石7」	Room 22
5	[illegible]石像之謎往前進	Room 24
6	發現往房間28的門	Room 27
7	取得「HP上限提升」	Room 28
8	使用「白虎鑰匙」，取得「紅心戒針」	Room 33→34
	走樓梯往2樓移動	Room 38
	從2F-18跳下來回到1樓	P.087
	往中央下層前進	Room 40→41
9	取得「地圖5」	Room 41
10	使用「開幕鈴鐺」	Room 42
Boss	女夜魔	Room 42
	取得「黃寶珠」	Room 42

1 停止雷射吧

房間3是二層構造，上部是細長的通路，下部有敵人。在通過上部的通路時，從骨柱放出來的雷射很麻煩，而雷射只有當雷恩面向骨柱時才會停止，只要知道不改變方向移動的方法就可以前進了。



▲有骨柱的雷射就無法前進。



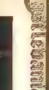
▼面向骨柱來移動就可以。

2 落下來的岩石

進入房間12後，岩石就會從雷恩頭上掉下來。只要防禦就不會受傷，也很容易使出完全防禦。要打開被關住的門時就利用這些岩石來破壞石像即可。

▼向雷恩頭上掉下來的岩石是可以躲過的。

▲只要抓準時機的話就能使出完全防禦



3 在藍色門後的東西

在會掉落岩石的房間12，只要滿足某項條件就可以進入房間13，而雖然要進入房間14得滿足另一項條件，不過條件其實都是相同的。在房間13有「紅心上限提升（ハートマックスアップ）」，提升上限系列的東西是能夠提升雷恩本身能力的重要物品，最好全部取得。



4 往樓層東側前進

在2樓拿到東西後，就回到房間4繼續探索樓層東側吧。房間22是東側一開始的房間，由於在房間內有鬼魂及骷髏戰士，使用鞭子連續攻擊來打倒吧。還有，進入房間後，右邊有「標示石7（マーカーストーン7）」，下樓梯後左側可以撿到400G，繼續前進吧。



5 落下岩石的房間

房間24也會在進入後往雷恩頭上掉落石頭，然後各處也同樣有石像，利用掉下來的岩石破壞石像解開機關後，往前進的門就會打開，通過後左手邊有可以存檔的房間，先過去記錄吧。



▼通過門後就先到左邊的記錄房。

▲使用岩石來解開房間內的機關

6 閃避尖刺後往上吧

房間27會有尖刺天花板上下移動，碰到的話會受傷，而往房間28的門在進入這房間後右邊的高處，要閃過尖刺天花板到達往房間28的門光靠跳躍是不夠的，也要善用鞭子才行。



▼在這房間的高處有門。

▲找出不會被尖刺天花板碰到的位置來前進吧。

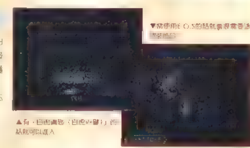
7 獲得HP上限提升吧

辛苦走過來的這個房間內有「HP上限提升（HPマックスアップ）」，可以說辛苦的代價有代價。回到房間28後，接著要往房間29前進，不過還是先到房間26去記錄一下吧，因為接下來到下一個記錄房的路會很長。



8 紅心胸針

要打開房間34所必要的鑰匙是「白虎鑰匙（白虎の鍵）」，而這鑰匙在最初到過的區域「聖骸共鳴院」可以獲得。在房間內有「紅心胸針（ハートのブローチ）」，使用副武器或E.O.S時可以把紅心的消費量壓低到75%



▼常使用E.O.S的話就會很需要這

▲有「白虎鑰匙（白虎の鍵）」的話就可以進入

9 在進入戰場之前

從2樓回來，要和此區域的頭目戰鬥的最後房間之前一個房間就是此處，房間41。此處有可以顯示這個區域的「地圖5」，雖然本書的攻略路線是盡量減少在房間之間的走動，但最後卻變成在與頭目作戰前才取得地圖。如果都準備好的話就往房間42前進吧。



10 從沉睡中喚醒

進入房間42後，沒有東西也沒有人，實際上是要在此處與頭目戰鬥的。其實在這房間要作某件事頭目才會出現。在2F拿到「開幕鈴鐺（開幕のベル）」後，在房間內的觀眾席一帶使用開幕鈴鐺就可以使頭目出現



▼當我所看到的幻象究竟是什麼？

▲只要解讀古文書的暗示即可









A 玄武鑰匙（玄武の鍵）
B 魔力稜鏡（マナプリズム）
C HP上限提升（HPマックスアップ）
D 開幕鈴鐺（開幕のベル）
E 火焰女神的首飾（ブリーシンガメン）
F HP上限提升（HPマックスアップ）
G 墮天使的裝飾劍（ルシファーの装飾剣）



敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
巨斧盔甲（アックスアーマー）	8	P.110
巨斧騎士（アックスナイト）	13	P.129
鬼魂（ゴースト）	1、5	P.123
骷髏（スケルトン）	14	P.110
邪靈（スピリット）	8	P.112
邪惡眼怪（バックベアード）	13	P.119
吊死人（ハングドマン）	3	P.126

2F流程圖

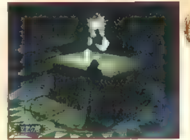
1. 通過雷射往前進　Room 3
2. 取得「玄武鑰匙」　Room 4
   - 走樓梯往1F移動　Room 1
   - 從1F-38走樓梯回到2樓　P.080
3. 取得「MP上限提升」，從高處的門往前進　Room 6
4. 取得「墮天使的[illegible]劇」　Room 7
5. 打倒敵人　Room 8
6. 用跳躍往前進　Room [illegible]
7. 取得「開關鑰匙」「火焰女神的首飾」　Room 11、12
8. 打倒敵人　Room 13
9. 通過橋往前進　Room 16
10. 取得「HP上限提升」，跳下去回到1樓　Room 18

1 控制雷射吧



房間3要回避骨柱的雷射來前進，雖然要停止雷射的方法前面已有提到，不過在此需要更高段的方法。失敗而被雷射打中的話就會掉到有許多吊死人等著的房間下層，由於吊死人會一直出現，拿到「魔力膠囊（マナプリズム）」後就爬樓梯回上層部吧。

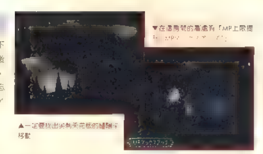
2 取得新的鑰匙



通過雷射房間後進入的房間中有「玄武鑰匙（玄武の鍵）」，這是要進入地下瀑布迷宮內某個房間所必要的鑰匙。如果這個區域探索完後，別忘了到地下瀑布迷宮去看看。在這區域的二樓部份被分割成東西兩邊，在西側要作的事只有取得此處的鑰匙，走出房間後就延著來的路下一樓吧。

3 通過尖刺前進吧

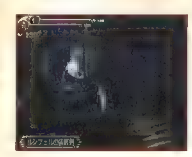
在這個房間也會有尖刺天花板上下移動，而往房間7的門在進過房間後右邊的高處，和1樓的房間27一樣，找出往上的路吧。在到房間7前別忘了取得「MP上限提升（MPマ・ップア・プ）」


▼在這房間的高處有「MP上限提升（MPマ・・ップア・プ）」

▲一定要找出尖刺天花板的規則來移動

4 取得墮天使的裝飾劍

在房間7內有魔導器「墮天使的裝飾劍（ルシフェルの裝飾劍）」，使用的話需要就可以用衝擊來攻擊敵人，而且燭台也可以用衝擊破壞，在收集紅心時會更有效率。走出房間7後就邊注意尖刺天花板邊往房間8前進吧。



5 先打倒邪靈吧

在房間8內有巨斧鎧甲（アックスアーマー）及邪靈（スピリット），如果同時對付的話會有苦戰，這時就先對付動作較快的邪靈吧，和巨斧鎧甲保持距離再一隻隻的打倒邪靈，全部打倒後再對付巨斧鎧甲。因為巨斧鎧甲的速度慢，只要繞到背後再用鞭子連續攻擊即可。



6 在黑暗中前進

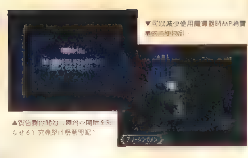
室內被黑暗籠罩著，只能勉強看到眼前的場所，靠著勉強可見的視界跳躍的話就可以抵達房間11，即使失敗也不會受傷，可以重頭再來，不用擔心。


▼過邊立足點的話就可以到達房間12的門

▲往勉強可見的立足點跳躍吧。

7 取得兩樣物品吧

在房間11有「開幕鈴鐺（開幕のベル）」，在房間12有「火焰女神的首飾（ゾリーシンガメン）」。雖然火焰女神的首飾可以減少MP的消費量，但開幕鈴鐺卻不知道可用來作什麼。其實暗示就在古文書中



▼可以減少使用魔導器時MP消費量的裝備物品。

▲寫在古文書上的「開幕の鐘を鳴らせる！」究竟是什麼意思呢？

8 先打倒邪惡眼怪

在房間13有邪惡眼怪（バックベアード）及巨斧騎士（アックスナイト）在等著。兩邊都是會使用飛行道具的棘手敵人，在此就先從動作快數量也多的邪惡眼怪先打起吧。雖然使用跳躍加上鞭子連打攻擊就能輕鬆的打倒，但要注意巨斧騎士所在的位置。進入房間14後就在房間15先紀錄吧。要往頭目戰的場所前此處是最近的記錄房。



9 巨大的陷坑

進入房間16後會有雷射延著右邊的牆壁移動，躲障礙物作掩蔽來前進吧。但如果在通路上跳躍的話，通路會崩壞而使雷恩掉到1樓的房間21。而要再回到此處會很麻煩，最好不要跳躍。



▼躲在障礙物後面就不會被雷射打中

▲雷射會沿著牆壁在房間中穿梭

10 往1樓跳下去

雖然房間18很大，但能走的路只有延著牆壁的通路。其實這房間和1樓的房間39是相通的，在進入房間後左邊有「HP上限提升（HPマックスアップ）」，要記得拿。拿到後就可以從中央相通處直接到1樓。



▼只要從相通處跳下去就能到房間39

▲不要忘了拿「HP上限提升（HPマックスアップ）」

BOSS

SACCUBUS

女夜魔

サキュバス

美麗的惡魔・女夜魔，在其內心只有殘忍的意識。是會用邪惡的魅力迷惑人心再吸收其精氣的可惜魔物。她持有「黃寶珠（イエローオーブ）」。





No	076
[illegible]	1000
物理抵抗	30
魔法抵抗	40
屬性抵抗	炎：-30／冰：0／雷：0
副武器抵抗	-30　0　0　0　0

攻擊與防禦模式



光線火神砲 ソーンバルカン
綠色的光線（3方向）

光線射擊 ソーンショット
綠色的光線（單發）

光線雷射 ソーンレーザー
特殊攻擊

美麗旋風 ビューティフルハリケーン
會發出金光的回轉攻擊

夢魔幻像 ナイトメアイリュージョン
分身後的連續攻擊

吸收之吻 ドレインキッス
吸收HP的攻擊

追蹤荊棘 ストーカーストーク
用有刺的莖作攻擊

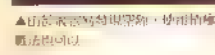
可愛衝刺 キューティダッシュ
高速移動的回避技

推薦的副武器 魔法飛彈（マジックミサイル）＋

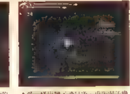
第一階段

攻擊的重點

由於女夜魔的弱點是炎屬性，最好使用炎之鞭。而女夜魔在攻擊與攻擊間會有空隙，抓準空隙接近用鞭子打個2、3下再逃開的戰法會很有效。也可以再加上魔法飛彈的自動追蹤攻擊。

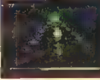
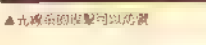
▲由於飛彈有追蹤效果，使用前衝的魔法也可以



▲停止攻擊時用鞭子連打後，再使出追蹤攻擊

防禦的重點

雖然大部份的攻擊都可以防禦，但吸收之吻是無法防禦的。其分身後的連續攻擊、夢魔幻像的雷擊也是無法防禦。而美麗旋風會彈開防禦，如果快被連續打中時就快逃吧。

▲光線系的攻擊可以防禦

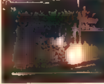


▲攻擊中斷的話光線就會消失。

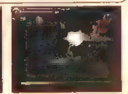
第二階段

攻擊的重點

會比第一階段更難找到空隙，最好使用等待其攻擊後空隙的「等待」作戰。在擋住美麗旋風後用快速踏步接近，再用炎之鞭攻擊也是一種方法。也可以活用魔法飛彈等B.O.S。



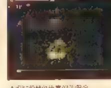
▲小心打在女夜魔身後的火之鞭，抓住空隙攻擊吧



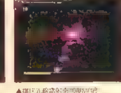
▲用踏步技巧閃避和攻擊來保持距離。

防禦的重點

第二階段新加的特殊攻擊追蹤荊棘可以防禦。而有時女夜魔會連發特殊攻擊的光線雷射，可以試著用完全防禦來回復MP。如果再裝備「壓星香爐（壓星の香爐）」的話就不用擔心HP了。



▲追蹤荊棘的傷害的防禦吧



▲擋住光線當射來回復MP吧

B.E.O.S.

星辰小刀（アストラルナイフ）



由於女夜魔對小刀的耐性很低，小刀系的B.E.O.S.會很有效。而會自動追蹤的可以搭配鞭子攻擊的就是這個



雷恩終於來到最後的區域。莎拉是否平安無事呢？全部都會在此揭曉！

1F



- A HP上限提升（HPマックスアップ）
- B 紅心上限提升（ハートマックスアップ）
- C HP上限提升（HPマックスアップ）
- D 頂級藥水（エクスポーション）





敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
[illegible]（ガーゴ[illegible]）	6	P.129
混沌魔劍（カオスソード）	6・9	P.125
斯巴達戰士（スパルタクス）	4	P.127
死亡鬪膛手（デスリ[illegible]）	9	P.128
化身魔（ドッペルゲンガー）	5	P.133
鬼[illegible]（[illegible]）	7	P.130
幻影骷髏（ミラージュスケルトン）	10	P.128

1F流程圖

1	取得「吸血鬼殺手」	Room 1
2	取得必要的副武器	Room 2
3	取得「頂級藥水」	Room 3
Boss	化身魔	Room 5
	取得「HP上限提升」	Room 5
	往左上部前進	Room 8 -9
4	打倒幻影骷髏	Room 10
5	取得「紅心上限提升」	Room 11
6	取得「MP上限提升」	Room 12
	走樓梯往2樓移動	Room 13

1 吸血鬼殺手

進入房間1的話就會有動畫。統治此城堡的瓦爾達及雷恩尋找的莎拉會出現。但是‧‧‧‧不久後雷恩手上就會變成握著「吸血鬼殺手（ヴァンパイアキラー）」。

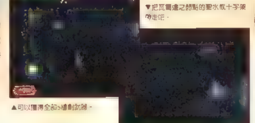


▼雷恩會獲得「吸血鬼殺手（ヴァンパイアキラー）」。

▲瓦爾達初次出現在雷恩面前。

2 為最後的戰鬥作準備

在房間2中可以從牆上的燭台取得全部的副武器。是把和雷恩的戰鬥當成遊戲一般的瓦爾達所送的嗎？切換成想使用的副武器後就繼續前進吧。



▼把瓦爾達之鏈點的聖水或十字架帶走吧。

▲可以獲得全部5種副武器。

3 雙面雷射

在狹窄的通路上邊注意不被通路兩側的雷射打中邊前進，如果雷射逼近的話就躲到障礙物後面吧。但即使躲過了一邊的雷射仍然有可能被另一邊的打中，要同時注意兩邊的雷射之動向來前進。



▼在通路下的空間有「[illegible]（エクスポ[illegible]）」

▲邊注意兩邊雷射的動向邊前進

4 幻影集團

幻影骷髏（ミ[illegible]・ジュスケルトン）的集團會在房間中等待，其實這當中只有一隻是本體，不打倒本體的話門就不會打開，而分辨本體的提示就是先轉身逃跑的那傢伙・・・。


▼不打倒本體的話就無法離開這個房間

▲幻影骷髏的集團會出現

5 獲得紅心上限提升

在房間11內有「紅心上限提升（ハートマックスアップ）」，在與瓦爾達作戰前做好多加強化準備。回到房間10時雖然幻影骷髏的集團還會出現，但因為不會被關起來，所以沒有戰鬥的必要，直接前往房間12吧。



6 獲得MP上限提升

在房間12可以獲得「MP上限提升（MPマックスアップ）」，這是可以提升能力的貴重物品，務必要獲得這樣一來在1樓該作的事差不多都沒了，離開這房間後就往東吧。只要通過房間13到達盡頭的話就有通往2樓的樓梯。



化身魔

ドッペルゲンガー

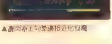
No	073	HP	1500
物理抵抗	10	魔法抵抗	30
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：0		
副武器抵抗	0　0　0		
	0　0		

推薦的E.O.S 聖靈（アグネア）

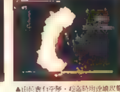
第一階段

攻擊的重點

接續地下瀑布迷宮的戰鬥，這是第二次和化身魔對戰，攻擊方法基本上都和前一次相同，讓化身魔追在後面再趁隙反擊並加上E.O.S攻擊。攻擊後順進空隙接近，再使用已習得的技巧進行連續攻擊。

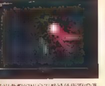
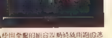
▲利用衝上勾拳邊接近化身魔



▲由於會有空隙，趁這時用連續攻擊吧

防禦的重點

會經常使用魔法也和前回相同，但此戰不是用鞭子，是空手攻擊過來。由於防禦架勢有可能會被其連續使用拳擊的組合攻勢彈開，用跑的逃走比較安全，而其他的攻擊就用快速踏步及防禦來對應。

▲使用拳擊的組合攻勢時就用跑的逃走。



▲使用魔法的攻擊就用快速踏步及防禦來對應

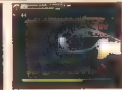
第二階段

攻擊的重點

由於攻擊的間隔會變快，邊逃邊打時要更加注意化身魔的動作。使用會自動追蹤的星辰小刀（アストゥルナイフ）或是能連續命中的聖靈（アグネア）都很有效，而效果就請玩家自己去體會。



▲使用星辰小刀來給予追加傷害



▲使用聖靈的話就有可能造成可觀的連續打擊。

防禦的重點

第二階段時，攻擊到下次攻擊間的速度會變快。由於拳擊的速度也會變快，不小心中招的話有可能會遭到連續攻擊，保持一定的距離來戰鬥吧。但由於魔法攻擊的攻擊距離很長，有必要注意。




▲有必要小心回避拳擊的連打攻擊



▲作出使用魔法的動作時就趕快逃離吧。



2F
地圖篇
魔天朧月宮
往 1F-13 (P.090)
Boss P.098
A HP上限提升（HPマックスアップ）
B 刻有VI的石板（VIと刻まれた石板）
C 龍的徽章（ドラゴンの紋章）
D 開鎖寶石（アンロックジュエル）

敵人一覽表

敵人名稱	房間編號	資料頁數
巨斧騎士（ア・タスナイト）	31	P.129
瓦爾達（ヴァルダー）	34	P.135
處刑[illegible]（エクゼキューショナー）	30	P.126
[illegible]	6、23、32	P.116
詛咒[illegible]（ガープ）	3、12、32	P.129
混沌魔劍（カオスソード）	25	P.125
斯巴達戰士（スパルタクス）	6、13、25	P.127
死亡[illegible]手（デスリ[illegible]）	12、21、24	P.128
無頭騎士（デュラハン）	11、22	P.130
吊死人（ハングドマン）	5	P.126
鬼魅（ファントム）	2、21	P.130
[illegible]惡魔（フレイムデーモン）	31	P.134
[illegible]騎士（リザードナイト）	2、3、26	P.129
[illegible]	7	P.127
紅皮巨人（レッドオーガ）	6、15、22	P.127

1F流程圖

	內容	房間
	[illegible]東側下部前進	Room 1→2
[illegible]	東[illegible]下部的房間用逆時[illegible]方向[illegible]前[illegible]	Room 4～8
[illegible]	取得「刻有[illegible]的石板」	Room 10
[illegible]	打[illegible]敵人	Room 11
4	解開台座之謎，取得「刻有Ⅳ的石板」	Room 18
5	解[illegible]使門打開	Room 10
6	取得「[illegible]徽章」	Room 19
7	解開燭台之謎往西側上部	Room 14→20
	西側下部的房間用逆[illegible]方向來前進	Room 23～27
[illegible]	在黑[illegible]前進	Room 28
[illegible]	取得「HP上限提升」	Room [illegible]
	回到中央下部	Room [illegible]→16
10	解開門的封印	Room [illegible]
Boss	瓦爾達	Room 34

1 和巨大敵人遭遇

在房間6有2隻紅皮巨人（レッドオーガ）及2隻斯巴達戰士（スパルタクス）。原本就狹窄的房間會因為巨大的敵人而更顯狹窄，雖然也可以戰鬥，不過要毫無損傷是很困難的，不要勉強戰鬥直接通過也是一個辦法。如果要打的話使用強力的E.O.S一口氣給予大傷害的方法較好。



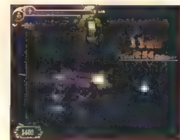
2 石碑與石板

進房間10後左邊有漂亮的石碑，而其旁邊有「刻有Ⅵ的石板（Ⅵと刻まれた石板）」，在石碑上似乎有刻著什麼字，該不會是和石板有什麼關連吧？進入此房間的正面也有看起來像門的牆壁。雖然有點在意，但這時還是先往房間11前進吧。



3 打倒無頭騎士來賺錢

在與瓦爾達作戰前回復物品是否足夠呢？雖然在房間11有兩隻無頭騎士，但打倒的話很容易掉落高價的物品，在這裏一直重複打倒的話就可以有效率的賺錢，賺到某種程度後就回到季納德的店買回復物品吧。最後的戰鬥不要鬆懈較好。



4 台座之謎

進入房間18後，在正面有像台座的東西，靠近看的話看起來像是小小的四角形物體。這形狀是・・・？在這裏用鞭子打擊附近的拉桿的話，台座上太陽與月亮的石板就會反轉，中央的空穴似乎可以嵌入什麼東西，其實只要把之前所拿到「刻有VI的石板（VIと刻まれた石板）」嵌入，再打擊拉桿使其反轉就能獲得「刻有IV的石板（IVと刻まれた石板）」。

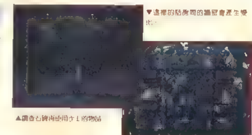


▼看起來好像是什麼裝置，似乎沒有壞掉。

▲靠近台座好好調查吧。

5 再度到石碑之前

再度到房間10回到石碑之前，如果知道了在台座前該作的事的話，現在該對石碑作的事應該也已經知道了吧。然後實行時會目擊到房間深處的牆壁發生變化，往前進去看看吧。

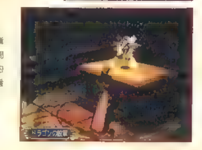


▼這樣的話房間的牆壁會產生變化。

▲調查石碑時使用手上的物品

6 取得閃亮的徽章

在區域2樓探索時在這房間可以獲得「龍的徽章（ドラゴンの紋章）」。通往王座之間的門（玉座の間通じる扉）指的是？但在使用這東西前還有該作的事。取得徽章後在房間17記錄，再到樓層西側看看吧。這裏是最後要探索的場所。



7 打開往西側的路

從房間14往西側的門被封閉起來，為了要開門就必需要作某件事．由於停下來的話地板會有尖刺冒出來，邊用跳躍移動邊尋找在這房間內要作的事吧．這應該會變成要和時間戰鬥吧．給玩家一個提示，用鞭子攻擊燭台就會發亮，全部點亮後就可以…

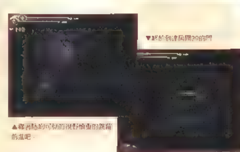


▼只要解開這路的話接下來就要和時間戰鬥

▲在室內有數個燭台[illegible]

8 在黑暗中前進的房間

房間28就像沒有陽光的奏樂堂一樣，被籠罩在黑暗中，也必須要在黑暗中用跳躍踏過立足點來前進．通過隱約可見的立足點後可以到達房間29．再找找看有沒有其他還沒去過的房間吧．其實從房間29的入口往左邊跳就可以到房間35的入口，裡面有「開鎖寶石（アンロ・ケジュエル）」，是挑戰隱藏頭目的必要物品．



▼終於到達房間29的門

▲靠著隱約可見的視野慎重的跳躍前進吧．

9 取得HP上限提升

在黑暗的另一邊，房間29裏面有「HP上限提升（HPマ・ックスア・ップ）」，在與瓦爾達作戰前是一定要取得的物品．房間28探索完後在樓層西側要作的事也大致結束了，之後就只剩下要與瓦爾達戰鬥．作好萬全的準備往瓦爾達所在的房間34前進吧



10 作好戰鬥的準備吧

在進入房間34前先確認是否已作好準備．在房間15內有會使用特殊攻擊的敵人，在這裏靠防禦來回復MP吧．在近處也有紀錄房，相當方便．準備好之後就往房間34前進吧．爬上樓梯後最後之戰的時刻就接近了．



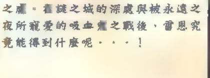
▼在樓梯前方有瓦爾達在等著的最終戰役

▲在房間15可以回復MP

WALTER

瓦爾達

ヴァルター



雷恩終於抵達這城堡的城主瓦爾達之處。在謎之城的深處與被永遠之夜所寵愛的吸血鬼之戰後，雷恩究竟能得到什麼呢・・・！



BOSS DATA

No	080
[illegible]	1500
物理抵抗	40
魔法抵抗	50
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：0
副武器抵抗	10　10　－10　0　－10

攻擊與防禦模式

橫掃　薙ぎ払い

強烈的上勾拳攻擊

黑暗業火　ダークインフェルノ

會爆發的3個火球

暗影業火　シャドーインフェルノ

會爆裂的1個火球

地獄火　ヘルファイア

邊回轉邊飛過來的炎彈

魔力之炎　マナフレア

會自動追蹤的炎彈

惡魔爆炎　デモニックメギド

廣範圍的火炎攻擊



推薦的副武器 米迦勒之劍（ミカエルの劍）＋

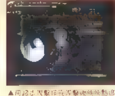
第一階段

攻擊的重點

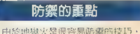
在瓦爾達從傳送地點出現前等待（傳送完畢前），一現身就立即用鞭子攻擊吧。由於他不會停頓，打中3回後就可以先逃開以防備反擊。用快速跨步回避瓦爾達的攻擊，也可以順便用跨步攻擊來作攻擊。



▲在剛傳送完畢時是攻擊的機會

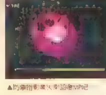


▲用跨步攻擊在完成攻擊後就快點逃吧。



防禦的重點

由於地獄火是很容易防禦的技巧，可以試著用完全防禦。瓦爾達會經常用傳送來移動，儘量移動來確認他會從那裏出現吧。橫掃及暗影業火用防禦，黑暗業火就用快速跨步來回避。



▲防禦暗影業火來[illegible]吧

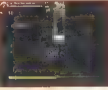


▲[illegible]

第二階段

攻擊的重點

看準瓦爾達要傳送過來前使出米迦勒之劍吧。而瓦爾達還會用靈力之炎，迅速的移動來逃開吧。由於米迦勒之劍會自動攻擊瓦爾達，我方可以專心逃跑，這樣的話戰鬥就會較輕鬆。



▲在瓦爾達要傳送過來前使出米迦勒之劍。



▲[illegible]靈力之炎吧

防禦的重點

惡魔爆炎的威力很大，中了這招的話最糟的情況有可能HP一下子就沒了。由於瓦爾達要放這招時一定會從舞台上施放，看到瓦爾達移動到舞台上時就趕快往相反方向逃。



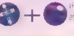
▲[illegible]



▲[illegible]

B．E．O．S．

米迦勒之劍（ミカエルの劍）



[illegible]



Death

死神

死神

在打敗了瓦爾達之後，發現真正的元兇並非瓦爾達，而是另有其人。在真正的幕後黑手現身後，魔王的第一號打手，死神將受命奪取雷恩的性命！



BOSS DATA

No	081
[illegible]	4444
屬性抵抗	炎：0／冰：0／雷：0
副武器抵抗	100　100　100　100　100



攻擊與防禦模式

光彈　光の弾

發出六道光彈攻擊

死神鐮刀　死神の鎌

丟出旋轉的鐮刀攻擊

火焰骷髏　炎のドクロ

叫出會爆炸的火焰骷髏

地獄之炎　地獄の炎

從上空降下地獄火焰

推薦的副武器 無

第一階段

攻擊的重點

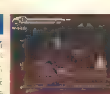
由於所有的副武器及F.O.S.對死神都完全無效，因此一定要以鞭子直接攻擊。他發出的光彈能以快速踏步閃避，藉此一邊閃躲一邊接近他，一旦接近後就馬上施以連續攻擊。他在近距離時會以鐮刀攻擊，當看到他高舉鐮刀時，就要趕緊撤退。由於丟出的鐮刀會在地面上貼地飛行，只要直接跳起來就可閃過。基本上只要採取打帶跑的戰術就可輕鬆消減他的體力。


▲[illegible]打，盡可能削減他的體力


▲[illegible]的動作，可以預測他所要發動的攻擊。

防禦的重點

死神在第一階段的攻擊主要有三種。在遠距離時會發射光彈──攻擊。由於光彈並不會連續發射，而且雖然光彈一次是發出六發，不過真正會命中玩家時則是六顆光彈在玩家面前聚集的時候，因此只要直接使出快速踏步就可閃過。火焰骷髏則是可直接加以破壞，或者在接近後直接誘爆。鐮刀攻擊則直接跳起來就可閃過。千萬不要以近距離衝撞的E.O.S.攻擊


▲火焰骷髏[illegible]，同時也要注意誘爆的時機。


▲[illegible]閃避動作，即可順利閃躲。

第二階段

攻擊的重點

第二階段的進攻方法原則上跟第一階段時一樣，先閃避光彈並同時接近他，以鞭子的連續攻擊削弱體力。要留意的是在近距離時萬一被火焰骷髏包圍的話，很容易會遭到連續性的傷害。此外要特別留意他發出地獄之炎的動作，只要一看到他朝天空發出一道巨大光束時，就要趕緊退開。猛攻一下子就要趕緊逃離，為下一次進攻做準備

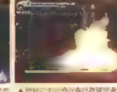

▲[illegible]，此時要使出空中連續攻擊


▲在空中[illegible]攻擊動作

防禦的重點

第二階段死神的攻擊中新追加了大範圍的強力攻擊「地獄之炎」。這招出現時會從空中降下一道巨大的直線光束，接著會在地面上發出大範圍的衝擊波。此種攻擊一次會發射兩道，每一道光束都必須以二段跳躍閃避。尤其是第二段跳躍的時機不能太早，否則會被衝擊波所傷。此外，此攻擊基本上會追著玩家跑，因此在閃躲時也要同時繼續逃離


▲[illegible]發出地獄之炎的動作。


▲[illegible]，同時要移動位移。

隱藏頭目 Forgotten One

被遺忘者

忘れ去られし者

被囚禁在城堡入口的地底深處，被人所遺忘的巨大人造怪物。由於力量太過龐大，因此全身上下都被人以巨大鐵鍊所拘束著。由於全身腐爛，因此身上爬滿了蛆蟲。





BOSS DATA

No	079
HP	4800
屬性抵抗	炎：10／冰：−30／雷：10
副武器抵抗	0　0　0　0　10

被遺忘者的出現方法

在魔大艙房的2F，前往房間28的黑暗房間。從這裡進入房間29後，再從進入房間29的門口處往左手邊跳躍，在跳過兩個狹小的平台之後，開啟魔導器「狼足」加快移動速度，使出加速的兩段跳躍，就可跳到房間35的入口。進入之後就可取得「開銷寶石（アンロックジュエル）」。接著前往城堡入口B1F的房間4，沿著迴旋樓梯一直往下走，就可到達地底的永久拷問牢獄。進入之後就可跟被遺忘者對決。

永久拷問牢獄

（城堡入口B2F）

往城堡入口
B1（P.040）





第一階段　腹部

第一階段玩家所對付的，是被遺忘者的下半身。雖說是下半身，但早就已經[illegible]，只剩下殘缺的內臟與腐肉。在這第一階段裡，被遺忘者的攻擊方式只有從身上掉落的蛆蟲（ウジ）而已。雖然是[illegible]，但是其攻擊卻具有石化、中毒、詛咒等特殊效果。由於數量多且體積小，因此對付時格外麻煩。此時要善用技能音速斬（ソニックエッジ），一口氣掃蕩周圍的蛆蟲。至於本體則要用跳躍後的連續攻擊予以重創，要注意的是他受傷後，會從身上流下許多血，這些血也具有攻擊判定，要注意。



◀蛆蟲[illegible]不能[illegible]，[illegible]攻擊卻十分[illegible]。

▶[illegible]連續攻擊，[illegible]

第二階段　胸部

第二階段是被遺忘者的胸部。此時他的攻擊方式變成以巨大的手臂重擊。攻擊方式有兩種，一種是橫方向的攻擊，只要在攻擊出招時以兩段跳躍直接跳過去即可；第二種則是從上方垂直落下，這種方式只要看清楚其落下的位置後馬上閃避即可。這個階段的主要攻擊目標就在手臂，因此攻擊之後的破綻是最佳的攻擊時機，由於體格巨大，攻擊的速度非常緩慢，要看清楚他的動作並不難。趁著攻擊後露出的長時間破綻加以攻擊吧。



◀[illegible]攻擊比較[illegible]，出手速度非常的[illegible]。



▶[illegible]會[illegible]飛出去，要小心

第三階段　頭部

第三階段則是攻擊他的頭部。他的攻擊方式主要有兩種，一種是頭部會先開始急速收縮，接著發出強力的吼叫，吼叫的同時會落下許多巨石。這些巨石命中主角的機會不大，但是每次攻擊都會留下一顆巨大的石頭在上面。接著第二種攻擊則是會發出巨大的光波，以橫掃的方式進行攻擊，玩家可以躲在剛才落下的巨石後方，就可完全避免受傷。要注意的是，光波攻擊會左右來回共二次，因此在光波掃過之後若是接著攻擊時，要留意回來的第二波攻擊



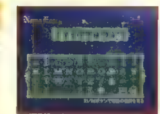
◀只要看到他開始吸氣，就是準備發射的時候。



■只要躲在巨石[illegible]就不會被光波[illegible]，不過石頭也是會被破壞的

破關後隱藏要素

輸入隱藏名字



破關後選new game，在輸入名字的畫面右下有一段訊息提示，玩家只要照訊息提示按R1或R2就會顯示隱藏的名字，輸入這隱藏的名字就能進行特定的玩法

輸入@JOACHIM：



可以使用遊戲中主角曾在地下瀑布迷宮與之戰鬥過的吸血鬼約希姆來進行遊戲　而一開始會簡短說明他的操作方法，最好注意看，因為他不像主角一樣能使用魔導器及副武器，也不用收集鑰匙或解謎，只要一路砍過去就對了　而他存MP的方法就是砍殺敵人，砍越多下存得越快，也算是讓玩家享受使用頭目的快感吧。

輸入@CRAZY

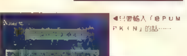


◀許多地方的機關會出現些微的變化，難度更高

▶[illegible]，就可得到最強之人的稱號。

進入CRAZY模式來進行遊戲　敵人會變得更強且主角的能力會變弱，消費的MP及紅心량都會增加，要破關的難度大為提升，對自己的技術有自信的玩家可以試著挑戰看看

輸入@PUMPKIN



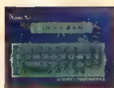
◀只要輸入「@PUMPKIN」的話……

▶南瓜小人的副武器攻擊是以南瓜為主

使用約希姆全破後會有新訊息提示玩家，輸入@PUMPKIN後就可以使用新的隱藏角色南瓜小人　它的攻擊方式和主角一樣是用鞭子，但卻有與主角截然不同的副武器－南瓜　由於沒有怪物的副武器抵抗屬性是南瓜，因此這項副武器將會發揮無與倫比的效果　而雖然南瓜小人的HP及MP一開始很少，但紅心卻很多，且攻擊力及幸運值都比主角高，而且其E.O.S也和主角不太一樣，至於是怎麼個不一樣法就請玩家自行體會了，相信玩家會享受到另一種樂趣

輸入@LLSKILL

破關一次後，進入簽名畫面時簽上@LLSKILL的話，主角在一開始便能使用全部的技能，不需再辛苦的達成條件來學習。





◀只要輸入「@LLSKILL」的話……



◀一開始就備齊全部的技能！

頭目挑戰模式

頭目挑戰模式（bossrush）也是依照前幾部作品的慣例，在玩家全破之後有紀錄的話，使用該紀錄回到城內1F原先5個傳送點的地方，中間會多出一個新的傳送點，就可以進入頭目挑戰模式。而登場順序是依照Encyclopedia內的記載順序。

會追加的物品

在玩家破關後再度開始遊戲的話，在商店會追加可以買到的物品，在此介紹這些物品。

翡翠假面　ヒスイの假面



破關一次後在李納德的商店可以用999gold買到翡翠假面（ヒスイの假面），其效果是可以讓主角直接碰撞來破壞燭台，收集物品會更有效率，也不用耗費MP

音樂盒　オルゴール



在商店內可以花3150gold買到音樂盒（オルゴール），效果是會多出一個可以聽遊戲中音樂的選項

胸針　メビウスのブローチ



CRAZY模式破關後可以在商店內買到紅心無限的物品無限胸針，效果是紅心不會減少，可以盡情的使用副武器及E.O.S

提升上限系的物品取得列表

能夠直接提升雷恩之能力的三種提升上限系物品最好能夠全部取得。在這裏把能夠取得的場所作一個整理來介紹。



HP上限提升　HPマックスアップ　(HP最大值上升10)

[illegible]	[illegible]	[illegible]
聖骸共鳴院	1F-13	進入房間13後右邊深處，要小心骷髏及重裝鎧甲
聖骸共鳴院	B1-10	在房間9解開石像之謎，讓通往房間10的門打開。
反魂秘術研究棟	2F-9	跳上房間8內會移動的踏板後，再跳到房間9的門前面的踏板。
地下瀑布迷宮	B1-21	在房間20使用踏板與梯子爬到房間21的門前。
地下瀑布迷宮	B2-14	進入房間14後走到與入口相反方向的最深處牆壁前就可以看到。
忘卻時刻的庭園	1F-8	放在房間8的樓梯狀踏板下方。
沒有喝采的奏樂堂	1F-28	在房間27閃過尖刺天花板到達房間28的門。
沒有喝采的奏樂堂	2F-18	在房間18內沿著爛壞的踏板上，然後從中央相通處下到1樓。
魔天朧月宮	1F-5	在房間5打倒化身魔後會出現在房間內
魔天朧月宮	2F-29	在房間28時，從黑暗中用跳躍找到踏板前往房間29。



MP上限提升　MPマックスアップ　(MP最大值上升20)

[illegible]	[illegible]	[illegible]
聖骸共鳴院	1F-11	進入房間11後就可以看見，往房間12的門也在附近
反魂秘術研究棟	3F-7	在房間7的深處，要小心火焰惡魔及[illegible]骷髏。
地下瀑布迷宮	B2-19	在從房間19到B1-21時作某件事就可以獲得。
沒有喝采的奏樂堂	2F-6	邊注意尖刺天花板邊走到牆邊的踏板處就可以發現。
魔天朧月宮	1F-12	在房間10打倒真正的幻影骷髏使房間12的門打開。



紅心上限提升　ハートマックスアップ　(紅心最大值上升10)

[illegible]	[illegible]	[illegible]
反魂秘術研究棟	2F-8	從會移動的踏板下來，在下層部北邊[illegible]的柱子後面。
反魂秘術研究棟	2F-8	房間8兩側的柱子上，從房間10的踏板跳過去。
地下瀑布迷宮	B1-24	在從房間23進入後的右側，要小心像鐘擺一樣擺動的鐮刀。
地下瀑布迷宮	B1-27	在前一個房間[illegible]利用梯子來跳躍移動到房間27。
忘卻時刻的庭園	1F-48	從房間47進入後的左側，要小心鬼魂及骷髏士兵。
沒有喝采的奏樂堂	1F-13	在房間12使用掉下來的岩石打開房間13的門
魔天朧月宮	1F-11	在房間10打倒真正的幻影骷髏使房間11的門打開。


第三章
資料篇
Data

敵人資料

資料的看法



① 敵人編號

對應記載在遊戲中Encyclopedia內的敵人編號

② 敵人名稱

敵人的中．日名稱

③ 敵人介紹

對敵人所作的簡略介紹．

④ 圖像 敵人的模樣

SP 會特殊攻擊的敵人，在敵人圖像內會標示這個標誌。蒐集頭目前等需要存MP的時候就找這些敵人吧

⑤ 注意事項

解說在與此敵人戰鬥時應該注意的重點．

⑥ 物品

打倒此敵人後可能會掉落的物品，左邊的表示比右邊的更有可能會掉落．

⑦ 攻擊力

HP：敵人之生命力

雖然敵人有各種攻擊方法，但在此介紹的是其攻擊力的範圍．

⑧ 各種耐性

表示敵人的各種耐性，如果數值是正的話就是對這種攻擊或屬性較強，如果是負的話就表示是其弱點．

⑨ 出現

把敵人會出現的場所用區域的略稱、樓層．房間號碼來表示。例如「刻1F-25」就表示會在忘卻時刻的庭園（刻忘れし庭園）1樓的25號房間出現，「聖B1-3」則表示會在聖骸共鳴院的地下一樓3號房間出現．

入＝城堡的入口
聖＝聖骸共鳴院
反＝反魂秘術研究棟
瀑＝地下瀑布迷宮
刻＝忘卻時刻的庭園（刻忘れし庭園）
■＝沒有喝采的奏樂堂（喝采なき奏樂堂）
■＝魔天臘月宮

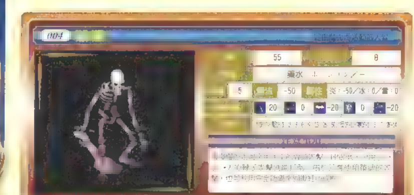

001
60
5
－／－
10
魔法
0
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
0
0
0
0
0
入1F-9


002
1
6
－／－
10
魔法
-50
屬性
炎：-50／冰：0／雷：0
-50
0
0
0
聖1F-10．27／刻1F-6

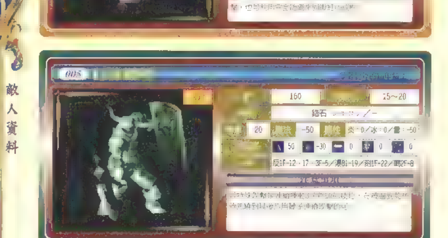

003
50
3～9
－／－
10
魔法
-50
屬性
炎：-50／冰：0／雷：0
0
0
-20
0
-20
聖1F-5．17．21．23．28．48／嘆1F-10．32

資料篇

敵人資料



004
55
8
5
-50
炎-50／冰:0／雷:0
20
0
-20
0
-20



005
160
15～20
鉻石
20
-50
炎:0／冰:0／雷:-50
50
-30
0
0
0
反1F-12．17．3F-5／湿B1-19／刻1F-22／暖2F-8



006
34
7～10
1000G／2000G
10
-50
炎:0／冰:0／雷:0
20
0
0
-20
0
聖B1-12



007

66 10～14

－／－

10 魔法 -50 屬性 炎：0／冰：0／雷：0

50 60 -20 0 -20

聖1F-48．81-2、7／湿B1-14．26





008

50 12～16

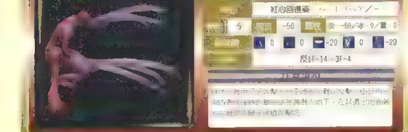
－／－

10 魔法 -50 屬性 炎：0／冰：-50／雷：0

0 0 0 0 0

反1F-16、2-11．15／聖1F-50





009

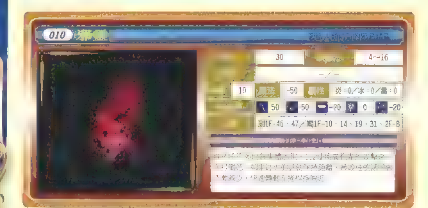
120 13

紅心回復藥

5 魔法 -50 屬性 炎：-50／冰：0／雷：0

0 0 -20 0 -20

反1F-14．3F-4



011

80		12	
藥水 ／－			
15	魔法 -50	屬性	炎：-50／冰：0／雷：0
20	0	-20	0	-20
蜜1F-2·25·39／反1F-5·17·19／瀑B1-3／劍1F-4·9			




013
50
11
10
-50
20
0
-20
0
-20


014
50
3~9
10
-50
0
0
-50
0
-20
反1F-4、7、8、10、11、14、3F-11


015
80
9~18
10
-50
05
0
0
-20
0
反1F-18、3F-11

資料篇

敵人資料



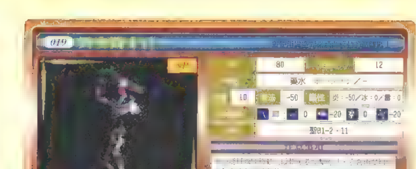
016
200
10~20
魔力膠囊 マナプリズム／—
10
魔法
10
屬性
炎：100／冰：-100／雷：0
0
0
-100
0
-50
反3F-7、12／魔2F-31

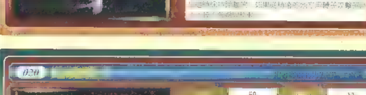


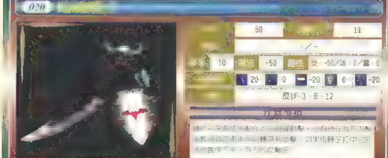
017
50
10
—／—
10
魔法
-50
屬性
炎：-50／冰：0／雷：0
20
0
-20
0
-20



018
100
10~21
—／—
5
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：-50／雷：0
-20
-20
0
0
0
劍1F-14、30、38／闇1F-19、21、25、32









022

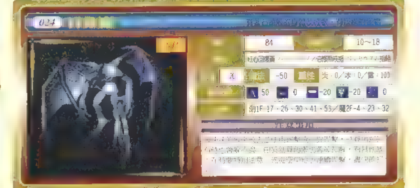
10	7
紅心回復藥 ／藥品	

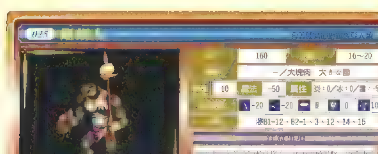
	魔法		屬性	
0	魔法	-50	屬性	炎：0／冰：0／雷：0

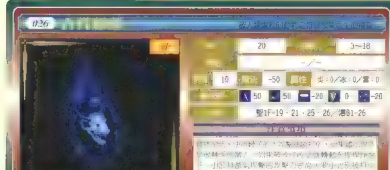
-20	-20	0	0	0

聖1F-32／淵B1-9、B2-2、3、7






025
160
16~20
10
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：-50
-20
-20
0
100
B1-12、B2-1、3、12、14、15


026
20
3~18
－／－
10
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
50
50
-20
0
-20
1F-19、21、25、26／B1-26


027
80
9~12
10
魔法
-50
屬性
炎：-50／冰：0／雷：0
20
0
-20
0
-20
1F-16、37

資料篇

敵人資料

028

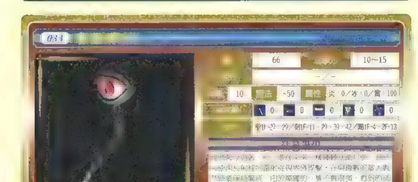
180	11～22
紅寶石	／3000G
25	魔法 -50	屬性 炎：0／冰：0／■：-50
50	-30	0	0	0
反1F-5／湯B2-8／刻1F-40、50／陽1F-37






031
60
9～10
－／－
80
魔法
-50
屬性
炎：-200／冰：0／雷：0
90
90
-50
-50
-50
刻1F-32・38


032
200
10
10
-50
屬性
炎：-50／冰：0／雷：0
20
-50
0
0
0
1F-32、39


033
66
10～15
－／－
10
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：100
0
0
0
0
0

034

56		7～14	
藥水 ／−			
10	魔法 -50	屬性	炎：-50／冰：0／雷：0
20	0	-20	0	-20
湯B1-14／刻1F-24、48			





037

80 | 10~14

藥水 / –

10 | 魔法 -50 | 屬性 炎:-50/冰:0/雷:0

20 | 0 | -20 | 0 | -20

反1F-16、2F-3、3F-1/刻1F-11



038

84 | 5~16

小塊肉 小さな肉/壽司

5 | 魔法 -50 | 屬性 炎:20/冰:50/雷:-50

-20 | -20 | 0 | 0 | 0

源B1-2、3、4、5、11、18、23



039

80 | 9

–/–

10 | 魔法 -50 | 屬性 炎:-100/冰:100/雷:0

50 | 0 | 0 | -20 | 0

源B1-5、17

資料篇



040
200
20
魔力脖鍊 マナプリズム／－
10
魔法
10
屬性
炎：-100/冰：100/雷：0
0
0
-100
0
-50
濕B1-17、濕B2-6



041
50
10
－／－
10
魔法
屬性
炎：-100/冰：100/雷：0
0
0
-20
0
-20
1F-10、19



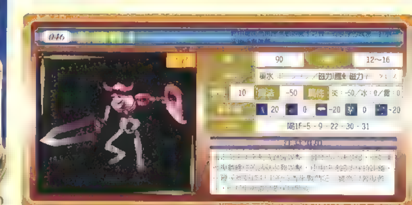
042
120
8～18
小塊肉 小さな肉／壽司
5
魔法
-50
屬性
炎：50/冰：50/雷：-50
-20
-20
0
0
0
濕B1-10、11、12、15、23、25、B2-2、8、10

敵人資料


043
66
15~20
-/-
10
魔法
-50
屬性
炎:0/冰:0/雷:0
50
-20
0
-20


044
150
5~15
解毒藥
10
魔法
-50
屬性
炎:-100/冰:0/雷:0
0
0
-20
0
-20
反2F-8/刻1F-41・42・43

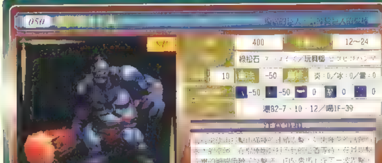

045
200
20
藍寶石
氣功腰帶
30
魔法
-50
屬性
炎:0/冰:0/雷:-50
50
-30
0
0
0


046
90
12~16
磁力
10
-50
屬性
炎:-50/冰:0/雷:0
20
0
-20
0
-20
1F-5、9、22、30、31


047
80
9~18
-/-
10
-50
屬性
炎:0/冰:0/雷:100
-50
-50
0
-20
0
刻1F-46、61


048
200
20
魔力
10
10
屬性
炎:0/冰:0/雷:100
-50
-50
-100
0
-50
刻1F-28、35、60


049
60
10
－／－
10
魔法
-50
屬性
炎：-50／冰：0／雷：0
20
0
-20
0
-20
1F-19


050
400
12～24
綠松石
玩具槌
10
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
-50
-50
0
0
0
B2-7、10、12／1F-39


051
150
12～18
－／－
10
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
50
0
0
-20
0
1F-6、9、2-25

資料篇

敵人資料

052

60	10
藥水／3000G	
10	魔法 -50 屬性 炎：-50／冰：0／雷：0
20　0　-20　0　-20	
1F-12／喝1F-3	



053

350	8~16
解咒藥／聖職者的飛指 聖職者の指輪	
10	魔法 -50 屬性 炎：-50／冰：0／雷：0
0　0　-20　0　-20	
B1-7、16／魔2F-	

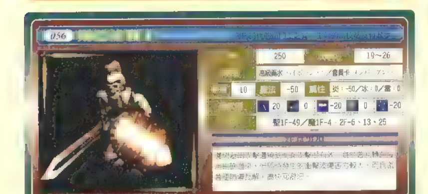


054

180	8~24
－／幸福金幣 幸福のコイン	
0	魔法 -50 屬性 炎：-50／冰：0／雷：0
0　0　-20　0　-20	
反2F-7、3F-14／喝2F-3／魔2F-5	

055

	400		22～30						
	～／蜘喔飯								
	10	魔法	-50	屬性	炎：-50／冰：0／雷：0				
	-50	-50	0	0	0				
	反2F-12／踊1F-39／魔2F-6、15、22								



056

	250		19～26		
	忍級藥水／會員卡				
	10	魔法	-50	屬性	炎：-50／冰：0／雷：0
	20	0	-20	0	-20
	聖1F-49／魔1F-4、2F-6、13、25				



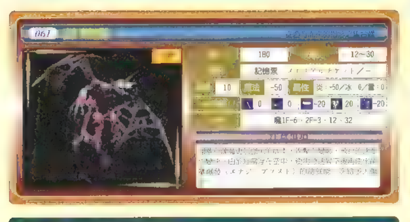
057

	200		26		
	補心回復藥／羅會耳飾				
	10	魔法	10	屬性	炎：0／冰：0／雷：0
	0	0	-100	0	-50
	魔2F-7				


058
200
15~20
—／殺手項鍊
10
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
0
0
-20
0
-20
刻1F 15、22、24、60

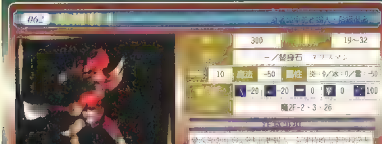

059
100
19
—／小喇叭
20
魔法
-50
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
0
0
0
-20
0
魔1F-9、2F-12、21、24


060
500
18
—／無敵之靴　飛龍之盾
10
-50
炎：-50／冰：0／雷：0
20
0
-20
0
-20
魔1F-10



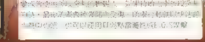
061

180		12～30	
記憶票			
10	魔法 -50	屬性	炎：-50／冰：0／雷：0
0	0	-20	20	-20
魔1F-6、2F-3、12、32			



062

300		19～32	
－／替身石			
10	魔法 -50	屬性	炎：0／冰：0／雷：-50
-20	-20	0	0	100
魔2F-2、3、26			





063

250		25～34	
臨眼石／紅酒			
40	魔法 -50	屬性	炎：20／冰：20／雷：-50
50	-30	0	0	0
炭1F-35、2F-6、3-5／鋼2F-3／闇1F-16、2F-13／魔2F-31			

064

400		15～22	
驅蝕聖水 / 冰晶骷髏 水晶			
20	魔法	-50	屬性 炎：-50／冰：0／雷：0
20	0	-20	0	-20
1F-7、2F-2、21			





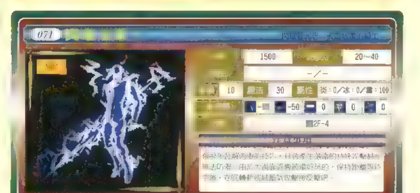

067
30
18
－／－
0
-50
炎：-20／冰：0／雷：0
0
0
-20
0
-20
1-19


068
45
20
－／－
10
-50
炎：-120／冰：0／雷：0
0
0
-70
100
0
入B2


069
1500
30～60
－／－
10
30
炎：-100／冰：100／雷：0
0
0
0
0
0
2F-10

070

1500		10～30		
－／－				
10	魔法	30	屬性	炎：-50／冰：100／雷：0
0	0	50	50	10
洞B1-22				



071

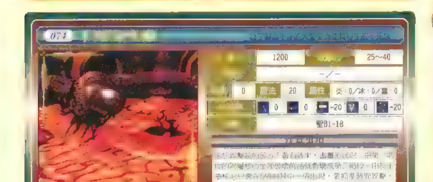
1500		20～40		
－／－				
10	魔法	30	屬性	炎：0／冰：0／雷：100
-[illegible]	-50	0	0	0
[illegible]2F-4				



072

1000		8～24		
－／－				
10	魔法	30	屬性	炎：0／冰：0／雷：0
0	0	0	0	0
洞B2-17				


073
1500
6~32
－／－
10
魔法
30
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
0
0
0
0
0
魔1F-5


074
1200
25~40
－／－
0
魔法
20
屬性
炎：0／冰：0／雷：0
0
0
-20
0
-20
聖B1-18


075
1500
15~30
－／－
0
魔法
30
屬性
炎：0／冰：0／雷：100
50
0
0
0
0
反2F-17

076

1000	15～30
－／－	

30　魔法 40　屬性 炎：-30／冰：0／雷：0

-30　0　0　0　0

嘯1F-42





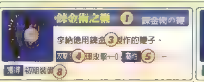

079
機造忍者
4800
45～250
物理 100
魔法 100
屬性 炎：10／冰：-30／雷：10
0
0
0
0
10


080
1500
75～199
物理 40
魔法 50
屬性 炎：0／冰：0／雷：0
剋武器
10
10
-10
0
-10
園2F-34


081
4444
99～290
物理 40
魔法 50
屬性 炎：0／冰：0／雷：0
剋武器
100
100
100
100
100
園2F-34

物品資料

資料的看法



大地胸甲 ① 大地の胸当て
受大地祝福的胸甲③，能減輕5%敵人造成的傷害。
效果⑥Def+5 價格⑦1000
獲得 ⑧（探索率10%以上）

① 物品的名稱

該樣物品的中．日名稱。

② 物品的圖像　物品的模樣。

③ 物品的解說

該樣物品的簡略解說。

④ 攻擊力（只有鞭子才有）

鞭子的威力，攻擊力越高越能給予敵人更大的傷害。

⑤ 屬性（鞭）

鞭子上所附加的屬性。

⑥ 效果（防具、裝飾品）

記載了裝備後會上升的能力值。

⑦ 價格（防具、裝飾品、魔導器、消費物品）

李納德的店所販賣的價格，如果是店裏沒賣的物品則記載了店裏收購的價格。

⑧ 獲得

表示獲得該物品的方法，關於可以在城內發現的物品是把獲得的區域所用代表的文字、樓層、房間號碼來記載。

Ⓢ ＝李納德的店有賣的物品。

敵 ＝打倒敵人時有可能獲得的物品，會記載所掉落的敵人編號。

WHIP 鞭



冰之鞭　氷の鞭

鍊金術之鞭受到冰之元素的影響後而變化的鞭子。

攻擊力 物理攻擊+6　屬性 冰

獲得 灑B1-22

鍊金術之鞭　錬金術の鞭

李納德用鍊金術製作的鞭子。

攻擊力 物理攻擊±0　屬性 －

獲得 初期裝備

雷之鞭　雷の鞭

鍊金術之鞭受到雷之元素的影響後而變化的鞭子。

攻擊力 物理攻擊+4　屬性 雷

獲得 刻2F-4

炎之鞭　炎の鞭

鍊金術之鞭受到炎之元素的影響後而變化的鞭子。

攻擊力 物理攻擊+4　屬性 炎

獲得 反2F-10

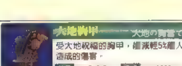
吸血鬼殺手　ヴァンパイアキラー

可以破壞吸血鬼之一族眷屬的所有惡靈之鞭子。

攻擊力 物理攻擊+13　屬性 －

獲得 屍1F-1

ARMOR 鎧甲



大地胸甲 ―― 大地の胸當て

受大地祝福的胸甲，能減輕5%敵人造成的傷害。

效果 Def+5　價格 1000

獲得 （地圖探索率10%以上）

流星胸甲 ―― 流星の胸當て

有封著星光魔法的胸甲，能減輕10%敵人造成的傷害。

效果 Def+10　價格 2000

獲得 （地圖探索率35%以上）

月光胸甲 ―― 月光の胸當て

有著美麗的月亮浮雕之魔法胸甲，能減輕20%敵人造成的傷害。

效果 Def+20　價格 4000

獲得 （地圖探索率60%以上）

太陽胸甲 ―― 太陽の胸當て

受太陽加護的胸甲，能減輕30%敵人造成的傷害。

效果 Def+30　價格 15000

獲得 （地圖探索率80%以上）

ACCESSORY 裝飾品

[illegible]

施[illegible]使理[illegible]力上昇之魔法的腕手。

效果 Atk+5　價格 －

獲得 源B2-23

[illegible]

有能使精神安定的薰香，會使Int上升。

效果 Int+5　價格 (5000)

獲得 鳴1F-10　057



[illegible]

可將所受的傷害變換成紅心，像染血般的紅色披風。

效果 －　價格 －

獲得 聖B1-13

[illegible]

施有能使炎系攻擊變強之魔法的戒指。

效果 炎50　價格 －

獲得 刻1F-[illegible]

[illegible]

施有能使冰系攻擊變強之魔法的戒指。

效果 冰50　價格 －

獲得 反3F-3

[illegible]

施有能使雷系攻擊變強之魔法的戒指。

效果 雷50　價格 －

獲得 刻1F-44

[illegible]

能降低紅心消費量的胸針。

效果 －　價格 －

獲得 鳴1F-34

[illegible]

裝備的話在HP變0時會代替主角而消滅。

效果 －　價格 2000

獲得

[illegible]

消費所持有的寶石以發揮特殊效果的手套。

效果 －　價格 －

獲得 刻1F-33

[illegible]

自己的HP越少的話給予敵人的傷害就越大。

效果 －　價格 －

獲得 反3F-15

魔導器的MP消費量會減少，使間接MP的使用時間延長。

效果 - 價格 -

獲得 鳴2F-12

SUB WEAPON 副武器

用銀作成的小刀。

獲得 聖B1-8／反2F-2／刻1F-23／鳴1F-9／魔1F-2

在教會淨化過的水，會對邪惡之力產生反應而燃燒。

獲得 聖1F-39／刻1F-34／鳴1F-9／魔1F-2



用銀製作的斧頭。

獲得 聖1F-26／反1F-18／瀑B1-6、18／刻1F-7／[illegible]1F-3[illegible]／魔1F-2

蘊含神聖之力的石頭。

獲得 聖1F-9／[illegible]1F-13／瀑B2-13／刻1F-40／鳴1F-4／魔1F-2

十字架

具有虔誠之祈禱的十字架。

獲得 聖1F-54／反1F-11、3F-2／瀑B2-18／魔1F-2

ORB 寶珠



閃耀著紅色光輝的魔力之珠。

獲得 反2F-17



閃耀著藍色光輝的魔力之珠。

獲得 聖B1-18



閃耀著黃色光輝的魔力之珠。

獲得 鳴1F-42



閃耀著綠色光輝的魔力之珠。

獲得 瀑B1-31



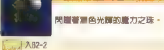
閃耀著紫色光輝的魔力之珠。

獲得 刻1F-57



閃耀著白色光輝的魔力之珠。

獲得 反1F-22



閃耀著黑色光輝的魔力之珠。

獲得 入B2-2

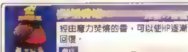
RELICS



魔導器



可以[illegible]狼一[illegible]快速奔跑。
價格 —
獲得 反2F-18



經由魔力焚燒的香，可以使HP逐漸回復。
價格 —
獲得 刴1F-62



經由魔力焚燒的香，[illegible]以使紅心逐漸回復。
價格 —
獲得 濕B1-21



用黑檀木[illegible]成，有精細雕刻的西洋棋，可以提升攻擊力。
價格 —
獲得 聖1F-55



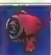
用象牙製成，有精緻雕刻的西洋[illegible]，可以提升防禦力。
價格 3000
獲得 —



會從[illegible]體放出攻擊的波動。因為是裝飾[illegible]，所以不能[illegible]來戰鬥。
價格 —
獲得 喝2F-7



火神的雕像。在走過的軌跡上會噴出火焰。
價格 —
獲得 入1F-9



[illegible]可以實現[illegible]望的小[illegible]。每[illegible]子[illegible]中時[illegible]會出現[illegible]錢。
價格 —
獲得 濕B2-4

KEY ITEM

關鍵物品



刻有e的石板 eと刻まれた石板

刻有e的石板。
獲得 反3F-10



刻有VI的石板 VIと刻まれた石板

刻有羅馬數字6的石板。
獲得 魔2F-10



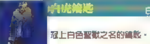
刻有IV的石板 IVと刻まれた石板

刻有羅馬數字4的石板。
獲得 魔2F-18



開幕鈴鐺 開幕のベル

用來告知舞台即將開始的鈴鐺，使用後也不會消失。
獲得 喝2F-11



白虎鑰匙 白虎の鍵

冠上白色聖獸之名的鑰匙。
獲得 聖B1-6



青龍鑰匙 青龍の鍵

冠上藍色聖獸之名的鑰匙。
獲得 濕B2-21

朱雀鑰匙　朱雀の鍵
冠上紅色聖獸之名的鑰匙。
獲得 刻1F-52

玄武鑰匙　玄武の鍵
冠上黑色聖獸之名的鑰匙。
獲得 喝2F-4

黃龍鑰匙　黄龍の鍵
冠上黃色聖獸之名的鑰匙。
獲得 反1F-21

龍的徽章　ドラゴンの紋章
可以打開通往王座之房間。
獲得 魔2F-19

道具袋　どうぐぶくろ
可以裝備的裝飾品欄位會增加。
獲得 刻1F-21

古文書1
meth是死，emeth表示生。
獲得 反3F-6

古文書2
在舞台之下，當鐘聲響起，閉幕之時就會來臨。
獲得 喝1F-12

古文書3
給予灼熱再使像凍結時，守護者就會碎裂。
獲得 反3F-4

古文書4
有著雙面的壁畫是虛偽的牆壁，只有走進去之人能得知真實。
獲得 反1F-14

地圖1
聖骸共鳴院的地圖。
獲得 入1F-12

地圖2
靈魂秘術研究棟的地圖。
獲得 反1F-13

地圖3
地下瀑布迷宮的地圖。
獲得 瀑B1-14

地圖4
忘卻時刻的庭園（刻忘れし庭園）的地圖。
獲得 刻1F-14

地圖5
沒有喝采的奏樂堂（喝采なき奏樂堂）的地圖。
獲得 喝1F-41

標示石1　マーカーストーン1
可以在全體地圖上作標示，發出紅光的魔石。
獲得 入1F-5

標示石2　マーカーストーン2
可以在全體地圖上作標示，發出藍光的魔石。
獲得 入1F-6



ITEMS 消費物品

標示石3 マーカーストーン3

可以在全體地圖上作標示，發出黃光的魔石。

獲得 入1F-12

標示石4 マーカーストーン4

可以在全體地圖上作標示，發出綠光的魔石。

獲得 反1F-15

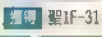




標示石5 マーカーストーン5

可以在全體地圖上作標示，發出粉紅光的魔石。

獲得 刻1F-37



標示石6 マーカーストーン6

可以在全體地圖上作標示，發出白光的魔石。

獲得 聖1F-31

標示石7 マーカーストーン7

可以在全體地圖上作標示，發出水藍光的魔石。

獲得 喝1F-22

標示石8 マーカーストーン8

可以在全體地圖上作標示，發出紫光的魔石。

獲得 濕B1-16





藥水 ポーション

HP回復50的藥。

價格 200

獲得 敵 004、011、019、021、027、0[illegible]、[illegible]、0[illegible]、[illegible]、052／※

高級藥水 ハイポーション

HP回復100的藥，有點難喝。

價格 800

獲得 敵 056、064／入B1-2／聖1F-8／反2F-7、3F-14／／喝1F-7



超級藥水 エクスポーション

HP完全回復的藥，有[illegible]難喝。

價格 —

獲得 [illegible]3F-5／濕B1-20／[illegible]1F-3

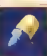


紅心回復藥 ハートリペア

紅心回復50。

價格 (250)

獲得 敵 009、022、024、057、059／濕B1-26／喝1F-3

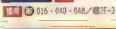


魔力膠囊 マナプリズム

封有魔力的膠囊，可使MP回復100。

價格 (250)

獲得 敵 016、040、048／[illegible]2F-3



解毒藥 セラム

可以解除中毒狀態。

價格 100

獲得 S 敵 030、035、044／入1F-6／聖1F-13



解咒藥 アンカース

可以淨化詛咒的藥。

價格 100

獲得 敵 053／入1F-8／聖1F-13

※入1F-5／聖1F-38、49／反2F-8、3F-14／濕B2-15／刻1F-15／喝1F-5、14

使用的話可以移動到李納德家門前
價格 200
獲得 敵065／入1F-8

用的話可以回到最後記錄存檔的紀錄點
價格 800
獲得 敵051

非常美麗的高價寶石
(狀態異常及HP完全回復)
價格 10000
獲得

閃耀紅色光芒的美麗寶石。
(給予敵人的傷害)
價格 3000
獲得 敵028

閃耀藍色光芒的寶石。(給予敵人傷害而敵人每一次受傷我方會回復少量HP)
價格 2000
獲得 敵045

有著彩虹斑紋的美麗寶石。
(可以打倒敵人但沒有傷害力)
價格 1000
獲得 敵063

據說會守護旅人的石頭。
(自動更換武器)
價格 800
獲得 敵050

被稱為鑽石彷造品的寶石。(增加所持金但會不會比拿掉更划算)
價格 400
獲得 敵005

帶骨的小塊肉，可以回復29的HP。
價格 (90)
獲得 敵038、042

帶骨的大塊肉，可以回復290的HP。
價格 (700)
獲得 敵025

據說是遙遠的東方經由絲路傳過來的食物，可以回復180的HP，但某件事就可以獲得。
價格 (650)
獲得 聖1F-50

1000年的陳酒，可以回復80的HP。
價格 (790)
獲得 敵063、065

把燒好的肉烤過，用麵包夾起來吃的食物，可以回復50的HP。
價格 (100)
獲得 敵032

海綿蛋糕加上生奶油及成熟的草莓，可以回復30的HP。
價格 (200)
獲得 反3F-8

使用近海的鮪魚作成，可以回復180的HP。
價格 (1000)
獲得 敵038、042

使用十種以上的香料燉一天一夜的絕品，可以回復180的HP。
價格 (700)
獲得 敵055

※括號內是使用寶石粉碎擊後會產生的效果

沒有摻其他的調味料，現榨的蕃茄汁，可以回復50的HP。

價格 (120)

獲得 022

用蕃茄醬下去炒個麵條，可以回復75的HP。

價格 (650)

獲得 墜1F-25



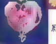
取得物品

HP上限提升 HPマックスアップ

HP的上限提升10。

獲得 墜1F-13、B1-10／反2F-9／瀑B1-21、B2-14／劍1F-8／鳴1F-28、2F-18／鷹1F-5、2F-29

紅心上限提升 ハートマックスアップ



紅心的上限提升10。

獲得 反2F-8×2／瀑B1-24、27／劍1F-48／鳴1F-13／鷹1F-11

MP上限提升 MPマックスアップ

紅心的上限提升20。

獲得 墜1F-11／圖3F-7／瀑B2-19／鳴2F-6／鷹1F-12

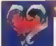
小紅心 小ハート



紅心回復2。

獲得 燭台／打倒敵人時有一定的機率會出現

大紅心 大ハート



紅心回復10。

獲得 打倒敵人時有一定的機率會出現

十字像 クロス



使畫面內的敵人全滅。

獲得 打倒敵人時有一定的機率會出現



DROP ITEM

[illegible]

這些隱藏物品都是在打倒敵人時才有[illegible]得[illegible]，[illegible]可以努力尋找！

[illegible]

有75%的機率能讓石化攻擊的特殊效果失效。

種類：裝飾品

取得怪物：石像鬼（ガーゴイル）

[illegible]

有75%的機率能讓毒攻擊的特殊效果失效。

種類：裝飾品

取得怪物：劇毒蜥蜴（ポイゾンリザード）

[illegible]

藉由[illegible]身體的氣，[illegible]提升肉體強韌度（Con）的能力。

種類：裝飾品

取得怪物：重裝鎧甲（ヘビーアーマー）

[illegible]

能讓掉落在地上的金錢自動跑到主角附近。

種類：裝飾品

取得怪物：骷髏戰士（スケルトンウォーリアー）

[illegible]

命中敵人時會發出奇怪的聲音。

種類：裝飾品

取得怪物：獨眼巨人（サイクロプス）

[illegible]

有75%的機率能讓詛咒攻擊的特殊效果失效。

種類：裝飾品

取得怪物：處刑者（エクゼキューショナー）

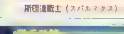
[illegible]

能夠為擁有者帶來好運的金幣，能提升幸運值（Lck）。

種類：裝飾品

取得怪物：吊死人（ハングドマン）





會員卡

裝備它就可在購買物品時得到九折的價格優惠。

種類：裝飾品

取得怪物：斯巴達戰士（スパルタクス）

[illegible]

戴著它的話可提升使出一擊必殺攻擊的機率。

種類：裝飾品

取得怪物：邪惡潛行者（イービルストーカー）

[illegible]

裝備之後，在走路的時候會發出[illegible]的聲音。

種類：裝飾品

取得怪物：死亡開膛手（デスリッパー）

[illegible]

使用此魔導器的期間能變成無[illegible]態。

種類：魔導器

取得怪物：幻影骷髏（ミラージュスケルトン）

[illegible]

有時候能讓敵人攻擊所造成的傷害變成0點的護身符。

種類：裝飾品

取得怪物：蜥蜴騎士（リザードナイト）

[illegible]

現代技術所無法想像的造型物，藉由光線的折射效果，讓使用者得以隱形。

種類：魔導器

取得怪物：鬼魅（ファントム）



[illegible]

將瘋狂模式（CRAZY）全破之後，在商店裡即可購得。[illegible]限制地使用紅心。

種類：裝飾品

取得怪物：－

[illegible]

過關之後在商店裡就可買到，裝備後不必進行攻擊，以身體碰撞可直接破壞燭台。

種類：裝飾品

取得怪物：－


附
錄

隱藏角色大剖析

在遊戲中出現的隱藏角色，在遊戲中會有什麼樣的表現呢？在這裡為大家介紹兩名隱藏角色的使用方法與角色特性，讓你體驗截然不同的闖關樂趣吧！

約希姆[illegible]用法

使用方法　輸入名字時輸入「@JOACHIM」



操作方法

按鍵	功能
R1／R2	鎖定附近的敵人或目標
左搖桿＋R1	固定面對的方向並同時移動 附近有敵人時，會鎖定敵人並同時面對該敵人移動
左搖桿＋R1＋×	閃避
□	以劍追蹤敵人攻擊。按住按鈕不放的期間越久，衝擊力越強
△	改變劍的攻擊模式。攻擊模式一共有2種模式
○	特殊攻擊，每當攻擊敵人時就會增加MP，累積到一定量後就可使用特殊攻擊
×	跳躍。跳躍中再按第二次可進行兩段跳躍



約希姆魔劍攻擊模式

約希姆的攻擊方式，是以圍繞在身邊的5把魔劍飛出去攻擊敵人。由於兩種攻擊模式的特性不太一樣，因此玩家要記得使用的方法。

橫斬模式



當約希姆的劍在他身邊圍繞成一圈旋轉的時候，就是橫斬模式。橫斬模式下劍飛出去攻擊的角度為斜方向，在對付大群敵人時十分有效。

普通攻擊

以斜方向的角度砍向敵人，能對付較大範圍內的敵人





蓄氣攻擊

以斜砍的方式朝敵人發出強力的一擊



特殊攻擊

以5把劍在身邊圍繞連砍，在遭到敵人包圍時非常有用



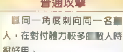
直刺模式



當約希姆的劍在他背後排列成披風狀時就是直刺模式。雖然看起來有點像筆台知名的機器人，但刺擊時的威力非常強大，十分好用。

普通攻擊

以同一角度刺向同一名敵人，在對付體力較多的敵人時很好用。





蓄氣攻擊

累積氣力之後朝敵人發出強力的一擊。



特殊攻擊

以劍形成魔法陣，朝前方發出強大的光束攻擊。在攻擊期間可以轉動方向。

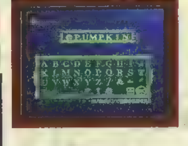


南瓜人

使用方法　輸入名字時輸入「@ＰＵＭＰＫＩＮ」

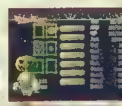






操作方法

按鍵	動作
R1／R2	防禦
左搖桿＋R1	防禦並固定面對的方向，同時進行移動
左搖桿＋R1＋×	快速踏步
□	以鞭子進行小攻擊。
△	以鞭子進行大攻擊。
○	特殊攻擊。
×	跳躍。跳躍中再按第二次可進行兩段跳躍





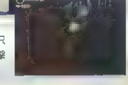
南瓜人的攻擊方式

南瓜人本身的副武器只有南瓜一種，而且特效寶珠也無法開閉，因此按下○鈕所使出的一定是特殊攻擊，不過，這些特殊攻擊每一招都非常強，十分可靠哦！

大南瓜　大きなかぼちゃ　紅心消耗量　3



丟出一顆大南瓜，在地面上一邊反彈一邊前進，只要一碰到敵人或障礙物就會爆炸，爆風也具有攻擊判定。



南瓜飛彈　かぼちゃミサイル　紅心消耗量 8



發出七顆南瓜的追蹤飛彈，南瓜飛彈會一一朝向敵人自動攻擊。不管是對付複數或單一敵人，都十分好用。



驚奇南瓜　ビックリかぼちゃ　紅心消耗量 8



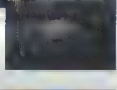
從天上突然掉下一顆巨大的南瓜砸在地上，接著南瓜就會發光爆炸。砸在地上與爆炸時都具有攻擊判定。若是對一群聚集著的敵人使用，效果更大。



爆走南瓜　爆走かぼちゃ　紅心消耗量 5



化身成一顆大南瓜，快速往前方衝撞。效果類似斧的特殊攻擊．高速刃斬（ハイスピードエッジ）。衝撞時會貫穿敵人。



大地南瓜　グランドかぼちゃ　紅心消耗量 12



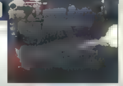
在身邊發出數顆南瓜不斷往上旋轉，在保護自己的同時並攻擊敵人。效果類似十字架的特殊攻擊．大地十字架（グランドクロス），但威力更大。



散光南瓜　スプレッドかぼちゃ　紅心消耗量 6



以南瓜朝著正前方發射出強力的散光彈攻擊敵人。效果類似小刀的特殊攻擊．散光彈（スプレッドガン）。



南瓜蟒蛇　かぼちゃサーペント　紅心消耗量 12

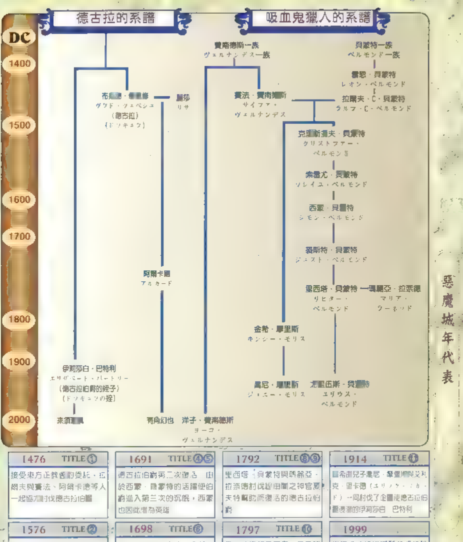


發出以南瓜組成的大蟒蛇，朝著周遭範圍不斷連續衝撞攻擊。持續時間很長，對付單一目標敵人時非常好用。



惡魔城年代表

	TITLE	HARDEWARE	RELEASE
④	惡魔城（惡魔城ドラキュラ）	FC	Sep.1986
④	惡魔城（惡魔城ドラキュラ）	MSX2	Oct.1986
⑥	德古拉2 ～詛咒的封印～ （ドラキュラII　～呪いの封印～）	FC	Aug.1987
④	惡魔城（惡魔城ドラキュラ）	AC	Feb.1988
②	德古拉傳說（ドラキュラ傳說）	GB	Oct.1989
①	惡魔城傳說	FC	Dec.1989
	惡魔城特別版 我是德古拉 （惡魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん）	FC	Oct.1990
③	德古拉傳說2（ドラキュラ傳說II）	GB	Jul.1991
④	惡魔城（惡魔城ドラキュラ）	SFC	Oct.1991
	惡魔城特別版 我是德古拉 （惡魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん）	GB	Jan.1993
④	惡魔城（惡魔城ドラキュラ）（復刻版）	FC	Feb.1993
④	惡魔城（惡魔城ドラキュラ）	X68000	Jul.1993
⑧	惡魔城X ～血的輪迴～ （惡魔城ドラキュラX　～血の輪迴～）	PCE	Oct.1993
⑪	VAMPIRE KILLER	MD	Mar.1994
⑨	惡魔城XX（惡魔城ドラキュラXX）	SFC	Jul.1995
⑩	惡魔城X ～月下夜想曲～ （惡魔城ドラキュラX　～月下の夜想曲～）	PS	Mar.1997
	惡魔城 漆黑的前奏曲 （惡魔城ドラキュラ 漆黑たる前奏曲）	GB	Nov.1997
⑩	惡魔城X ～月下夜想曲～ （惡魔城ドラキュラX　～月下の夜想曲～）	SS	Jun.1998
	惡魔城默示錄（惡魔城ドラキュラ默示錄）	N64	Mar.1999
	惡魔城默示錄 ～柯尼爾傳說～ （惡魔城ドラキュラ默示錄 ～レジェンド オブ コーネル～）	N64	Dec.1999
	惡魔城 ～月之環～ （惡魔城ドラキュラ ～サークル オブ ザ ムーン～）	GBA	Jun.2001
⑤	惡魔城年代記 惡魔城 （惡魔城年代記 惡魔城ドラキュラ）	PS	Aug.2001
⑦	惡魔城 ～白夜協奏曲～ （キャッスルヴァニア ～白夜の協奏曲～）	GBA	Jun.2002
⑫	惡魔城 ～曉月圓舞曲～ （キャッスルヴァニア ～曉月の圓舞曲～）	GBA	May.2003
	Castlevania	PS2	Nov.2003



惡魔城年代表

1476	TITLE ①
接受東方正教會的委託，拉爾夫與賽法、阿魯卡德等人一起協力討伐德古拉伯爵	

1576	TITLE ②
克里斯多夫・貝蒙特討伐了復活的德古拉伯爵，而魔王每100年就會復甦的傳說就此誕生	

1591	TITLE ③
只是，下落不明的德古拉伯爵操縱克里斯多夫的兒子索雷尤・貝蒙特企圖實現自己的野心	

1691	TITLE ④⑤
德古拉伯爵再二次復活，由於西蒙・貝蒙特的活躍使伯爵進入第三次的沉眠，西蒙也因此成為英雄	

1698	TITLE ⑥
為了解開被德古拉伯爵所施的詛咒，西蒙・貝蒙特開始了收集伯爵碎片的戰鬥	

1748	TITLE ⑦
朱斯特・貝蒙特與瑪克西姆・基辛（マクシーム・キシン）把青梅竹馬的莉蒂（リディ）從突然出現的謎之城中拯救出來	

1792	TITLE ⑧⑨
里西塔・貝蒙特與瑪莉亞・拉奈德討伐經由闇之神官夏夫特解放而復活的德古拉伯爵	

1797	TITLE ⑩
夏夫特操縱里西塔・貝蒙特企圖讓德古拉伯爵復活，被德古拉伯爵的兒子阿魯卡德所阻止	

1887	
藉由繼承了貝蒙特一族之血脈的金希・摩里斯之活躍，而使復活的德古拉伯爵被討伐。	

1914	TITLE ⑪
金希的兒子喬尼・摩里斯與艾利克・里卡德（エリック・レカード）一同討伐了企圖使德古拉伯爵復活的伊莉莎白・巴特利	

1999	
諾斯特拉達姆斯所預言的恐怖大王降臨，最後一戰中德古拉伯爵被完全消滅。	

2035	TITLE ⑫
來須蒼真與白馬彌那進入了惡魔城中，為了要脫離惡魔城，來須蒼真使體內的「支配之力」覺醒，往王座之間前進。	

月下夜想曲



在歷經幾次惡鬥之後，藉由黑暗神官賈夫特的力量而復活的德古拉伯爵終於被里西塔．貝蒙特打倒了。但4年後一個滿月的夜裏，他卻離奇的失蹤了。雖然瑪麗亞．拉奈德為了尋找他的下落而踏上漫無目的的旅程，但是在途中卻宛如在指示她的去蹤般，發生了某種事件。傳說中百年才復活一次的德古拉城突如其然的出現了。但在此同時有一名男子也發生了異狀。他的名字叫阿爾卡德，是過去曾與拉爾夫．C．貝蒙特一起將自己的父親予以滅亡的人。原本他為了斷絕自己所擁有的詛咒血統而自己將能力予以封印，並陷入永遠無法甦醒的長眠。但現在他的長眠卻遭到防礙，並得知他所追隨的故鄉已經復活的消息。於是，懷揣著各樣的思緒，宿命中的靈魂們開始集合在德古拉城．只有漂浮在黑暗中的明月，看著這一切的發生．．．。

月之環



1830年，在奧地利郊外的古城中，統領暗黑界的魔王因獲得混沌之物而甦醒了，並藉由吸血魔王德古拉的手下～卡蜜拉（カーミラ）在惡魔城進行德古拉的復活儀式。而察覺到異樣的吸血鬼獵人摩里斯與其弟子尼桑（ネイサン）、比優（ヒュー）前往阻止德古拉復活。但一切已經太慢，德古拉不僅復活了，還運用魔力將摩里斯囚禁在惡魔城中，而尼桑及比優二人則雙雙掉落惡魔城的地下墓場。師兄弟兩人為了打倒德古拉救出師父，開始在惡魔城內探索．



白夜協奏曲

自從西蒙．貝蒙特打破了吸血鬼德古拉的詛咒後，已經過了50年的歲月。身為貝蒙特一族之末裔的裘斯特正處於獵殺西蒙時代德古拉所留下餘孽的宿命當中。就在這時，兩年前踏上修行之旅的好友馬克西姆渾身傷痕累累的回到他面前，從他的口中說出了無法令人置信的事實，那就是兩人的青梅竹馬，同時也是兩人心裏所愛慕的莉蒂不知被誰綁擄走了。除此之外，馬克西姆也失去了修行中的一切記憶。

他強忍著痛楚帶領[illegible]來到事發現場，在穿越過一片濃霧之後，兩人看到的是從未記載在文獻上的城堡，難道這就是德古拉城嗎？如幻境般虛無漂渺的城堡，在月光的照耀下靜靜的迎接這突如其來的訪客。



曉月圓舞曲

2035年的某一個發生日全蝕的日子，住在白馬町的高中生．來須蒼真前往自幼以來的青梅竹馬．白馬彌那家，而白馬彌那的家同時也是白馬神社，就在此時，蒼真感覺平時常走的樓梯階梯上竟然比平時還要長，就在他通過神社的鳥居後，便突然失去了意識，數刻後，被彌那抱著的蒼真睜開了雙眼，發現所在之處竟然是在不知名的古城中．．．。

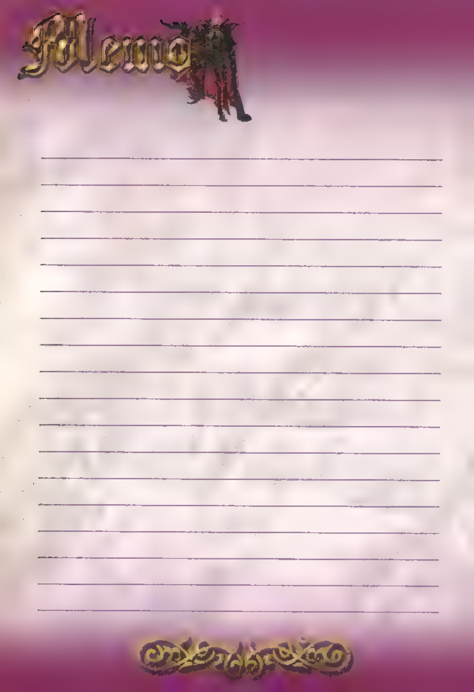
金手指密碼

項目	代碼	
★必須碼	ECD782E0	14708AF4
GOLD 999999	1C21CCC8	144F25CC
擁有全部的鞭子	1C21CCF8	1455E7A6
	1C21CCFC	1455E7A7
	1C21CC00	1455E7A8
	1C21CC04	1455E7A1
	1C21CC08	1455E7A2
全部的裝飾品都擁有9個	1C21CC1C	144DE79F
	1C21CC20	144DE7A0
	1C21CC24	144DE799
	1C21CF28	144DE79A
	1C21CF2C	144DE79B
	1C21CF30	144DE79C
	1C21CF34	144DE7B5
	1C21CF38	144DE7B6
	1C21CF3C	144DE7B7
	1C21CF40	144DE7B8
	1C21CF44	144DE7B1
	1C21CF48	144DE7B2
	1C21CF4C	144DE7B3
	1C21CF50	144DE7B4
	1C21CF54	144DE7AD
	1C21CF58	144DE7AE
	1C21CF5C	144DE7AF
	1C21CF60	144DE7B0
	1C21CF64	144DE7A9
	1C21CF68	144DE7AA
	1C21CF6C	144DE7AB
	1C21CF70	144DE7AC
	1C21CF74	144DE7C5
	1C21CF78	144DE7C6
	1C21CF7C	144DE7C7
全部的物品都擁有9個	1C21CF9C	144DE7BF
	1C21CFA0	144DE7C0
	1C21CFA4	144DE7B9
	1C21CFA8	144DE7BA
	1C21CFAC	144DE7BB
	1C21CFB0	144DE7BC
	1C21CFB4	144DE7D5
	1C21CFB8	144DE7D6
	1C21CFBC	144DE7D7
	1C21CFC0	144DE7D0
全部的物品都擁有9個	1C21CFC4	144DE7C9
	1C21CFC8	144DE7CA
	1C21CFCC	144DE7CB
	1C21CFD0	144DE7CC
	1C21CFD4	144DE765
	1C21CFD8	144DE766
	1C21CFDC	144DE767
	1C21CFE0	144DE768
	1C21CFE4	144DE761
	1C21CFE8	144DE762
	1C21CFEC	144DE763
	1C21CFF0	144DE764
	1C21CFF4	144DE75D
	1C21CFF8	144DE75E
	1C21CFFC	144DE75F
	1C21CF00	144DE760
	1C21CF04	144DE759
全部的鎧甲擁有9個	1C21CC0C	144DE7A3
	1C21CC10	144DE7A4
	1C21CC14	144DE79D
	1C21CC18	144DE79E
擁有全部的寶珠 ※由於和破關條件有關，會直接進入最後的事件，要注意	1C21CE08	1455E78C
	1C21CE0C	1455E725
	1C21CE10	1455E726
	1C21CE14	1455E727
	1C21CE18	1455E728
	1C21CE1C	1455E721
	1C21CE20	1455E722





擁有全部的魔導器	1C21CE24	1455E723
	1C21D128	1455E724
	1C21D12C	1455E71D
	1C21D130	1455E71E
	1C21D134	1455E71F
	1C21D138	1455E720
	1C21D13C	1455E719
	1C21D140	1455E71A
	1C21D144	1455E71B
	1C21D148	1455E71C
可以使用全部的技能	4C21D14C	0990300C
狀態異常抵抗力100%		
Curse	1C21D060	D60EE7A5
Stone	1C21D058	D60EE7A5
Poison	1C21D05C	D60EE7A5
武器攻擊力變大	1C21D028	DADCE7A5
	1C21D1EC	DADCE7A5
怪物資料全部登錄	7C2237D4	1496E7A8
	3C978363	1456E7A5
	7C2238D4	1425E7A8
	3C978363	1456E7A5
殺敵數99999999	7C2237D8	1496E7A8
	39646323	1456E7A5
	7C2238D8	1425E7A8
	39646323	1456E7A5
GOLD維持最多	1CD10B9C	14B6D7C6
HP維持最大	1CD106E4	5816E7A5
MP維持最大	1CD10E4C	1045849F
紅心維持最大	1CD10838	5A56E7A1


Memo







PS2-18

書名：屍人〔紅海魔音〕

NT$260

熱情發售中！

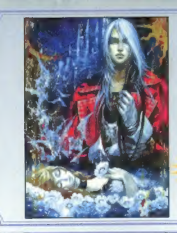


PS2-17

書名：超級機器人大戰SC

NT$280

熱情發售中！

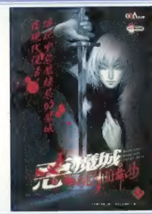


GBA-04

書名：惡魔城-白夜協奏曲

NT$260

熱情發售中！



GBA-11

書名：惡魔城-曉夜圓舞曲

NT$280

熱情發售中！



PS-24

書名：惡魔城X-月下夜想曲

NT$260

熱情發售中！



發行人：趙麗楯
印　刷：全彩印刷有限公司
製　版：長春製版有限公司
發行所：香港商群英出版社
地　址：香港皇后大道東十路899號12F-9
T E L ：002-852-989-46521
F A X ：002-852-989-46543



惡魔城系列化身3D全新面貌再度登場！
系統篇 操作方式、遊戲系統、魔導器及各項技能說明詳細分析！
攻略篇 惡魔城全關卡地圖攻略、隱藏結局、全物品及流程詳盡標示，精美之作，所向無敵！
資料篇 包含隱藏頭目在內的全部敵人資料、全部取得物品裝備大集合！隱藏頭目「被遺忘者」&「死神」攻略大公開！
附錄 超強金手指密碼
金錢超多、武器最強、體力不減、魔力不減……密技全部網羅！
附 金手指密碼
6921916012280
NT$280
PS2
19
惡魔城
Castlevania
無罪的嘆息
完全攻略本
PS2 PERFECT GUIDE BOOK
譯名對照
打破黑暗，稱霸惡魔城！
Castlevania PERFECT Guide Book
惡魔城
無罪的嘆息